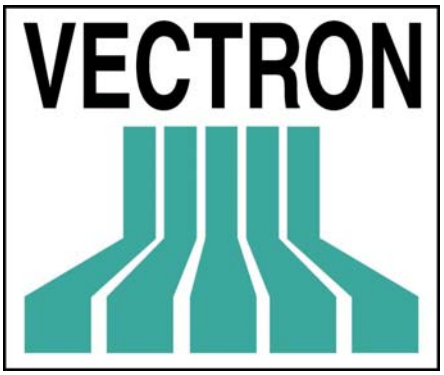


Vectron

Vectron Commander 6

Manuel d’utilisation

Édition : 11- 06 - 2001

© 2001 by Vectron Systems AG, Münster

Toute modification technique est strictement interdite. Droits réservés.

Vectron

Vectron Systems France
Le Colombus
1, Rond Point Europe
92257 La Garenne-Colombes

Vectron Commander 6

Manuel d'utilisation

www.vectron.fr

TABLE DES MATIÈRES

PRINCIPES DE BASE 9
1.1 STRUCTURE DE CE MANUEL 9
1.1.1 Structure 9
1.1.2. Conventions typographiques 9
1.2 INFORMATIONS DE DERNIÈRE MINUTE 9
1.3 SAUVEGARDE DE VOS DONNÉES 9
2 INSTALLATION DU COMMANDER 6 10
2.1 INSTALLATION DU DONGLE (OU HARDLOCK) 10
2.2 INSTALLATION DU VECTRON COMMANDER 6 10
2.2.1 Nouvelle installation 10
2.2.2 Installation de la version de Maintenance 15
2.3 MISE À NIVEAU DU VECTRON COMMANDER 5 16
3 CONCEPTS ET IDÉES 17
3.1 PRÉSENTATION SOMMAIRE 17
3.1.1 Historique 17
3.1.2 VECTRON COMMANDER 6 aujourd'hui 17
3.1.3 Les limites du VECTRON COMMANDER 6 18
3.2 RÉALISER DES RAPPORTS 18
3.2.1 Types de rapport 18
3.2.2 La génération de rapport 18
3.2.3 Résultats 18
3.2.4 Liste des Rapports 19
3.2.5 Affichage et impression des résultats 19
3.2.6 Correction des données 19
3.3 PROGRAMMES DES CAISSES 19
3.3.1 Types de données de programme 19
3.3.2 Buffer des données de programme 19
3.3.3 Tâches de programme 20
3.3.4 Gestion administrative 20
4 PREMIERS PAS 21
4.1 DÉMARRER LE COMMANDER 21
4.2 INITIALISER LE VECTRON COMMANDER 22
4.2.1 Reprendre les rapports output standard 22
4.2.2 Paramètres 23
4.3 CONNECTER ET PRÉPARER LES CAISSES 23
4.3.1 Nouvelle caisse 24
4.3.2 Éditer les données de la caisse 25
4.4 LIRE LES DONNÉES DU PROGRAMME 26
4.4.1 Lecture des programmes 27
4.4.2 Le journal relatif aux communication 28
4.5 GESTION DES PROGRAMMES DE LA CAISSE 29
4.5.1 Fenêtre « Gestion des programmes caisse » 29
4.5.2 Comment sélectionner un type de données 30

4.5.3 Sélectionner un champs de données 31
4.5.4 Comment afficher un champ de données 32
4.5.5 Comment ajouter de nouvelles données 32
4.5.6 Comment effacer des données 32
4.5.7 Fermer la gestion d'un programme 32
4.6 EFFECTUER UN RAPPORT 33
4.6.1 Lecture des résultats 33
4.6.2 Comment afficher les rapports 34

5 MENU : FICHIER 36

5.1 EXPORT: RÉSULTATS 36
5.2 EXPORT: PROGRAMMES DE CAISSE 37
5.3 IMPORTER 38
5.4 CUMUL DE RÉSULTATS 39
5.5 PURGE DES RÉSULTATS 41
5.6 RÉORGANISATION DES FICHIERS 42
5.7 CHANGEMENT D'UTILISATEUR 42
5.8 QUITTER 42

6 MENU : RÉSULTATS 43

6.1. AFFICHAGE RÉSULTATS, IMPRESSION RÉSULTATS, COMPARAISON DE RÉSULTATS 43
6.1.1 Affichage des résultats 45
6.1.2 Impression des résultats, imprimer des rapports uniques 46
6.2 TABLEAU GLOBAL DES RÉSULTATS 47
6.3 APPORTER DES CORRECTIONS AUX DONNÉES DE CA 48
6.3.1 Edition des données de CA 48
6.3.2 Editer les données du rapport 49
6.4 SAISIE DES DONNÉES DU CA 50
6.4.1 Comment sélectionner un rapport 51
6.4.2 Saisie des données du rapport 52

7 MENU : PROGRAMMES DE LA CAISSE 53

7.1 GESTION DES PROGRAMMES DE LA CAISSE 53
7.2 IMPRESSION DES PROGRAMMES CAISSE 54
7.3 COPIE DE DONNÉES (SÉLECTION) 56
7.4 COPIE DE DONNÉES (GLOBALE) 57

8 MENU : COMMUNICATION 59

8.1 LECTURE DES RÉSULTATS 59
8.2 ENVOI DES PROGRAMMES DE LA CAISSE 60
8.3 LECTURE DES PROGRAMMES DE LA CAISSE 62
8.4 SAUVEGARDE DES PROGRAMMES DE LA CAISSE 63
8.5 RESTAURATION PROGRAMME DE LA CAISSE 64
8.6 LANCEMENT DES TÂCHES CHAÎNÉES 65
8.7 CRÉATION DE TÂCHES CHAÎNÉES 65
8.8 JOURNAL 66
8.9 DÉMARRER LE MODULE DE COMMUNICATION 67

9 MENU : CONFIGURATION 68
9.1 LES TÂCHES CHAÎNÉES 68
9.1.1 Éditer la tâche chaînée : <GESTION DES PROGRAMMES CAISSE> 69
9.2 PROGRAMMATEUR AUTOMATIQUE 71
9.2.1. Gestion des programmes caisse / Éditer 'un programmateur': Général 72
9.2.2 Gestion des programmes caisse / Éditer 'un programmateur' :Réglages 74
9.3 OPTIONS DE COPIE 82
9.3.1 Saisie de l'ordre de classement des champs 82
9.4 PARAMÈTRES 83
9.4.1 Environnement 83
9.4.2 Rapport Output 84
9.4.3 ASCII Export/Import 86
9.4.4 Journal 88
9.4.5 Modems 90
9.4.6 Canaux 92
9.4.7 Périodes d'intervention 93
9.4.8 Mots de passe des caisses 94
9.4.9 Buffer de rapport 94
9.4.10 Taxes 95
9.5 RÈGLAGES DE LA CAISSE 95
9.5.1 Général 96
9.5.2 Communication 98
9.5.3 ASCII 99
9.5.4 Options 99
9.5.5 Rapports 100
9.5.6 Élements 100
9.5.7 Connexion 101
9.5.8 Élement associé aux données de base 102
9.5.9 Configuration 103
9.6 STATIONS PC 104
9.6.1 Général 105
9.6.2 Module de communication 106
9.6.3 Canaux de communication 107
9.7 UTILISATEURS 107
9.7.1 Général 108
9.7.2 Règlages 109
9.7.3 À Droite (Droits) 111
9.8 RAPPORTS : LISTE DES RAPPORTS 112
9.8.1 Général 113
9.8.2 Niveaux de clés 115
9.8.3 Définition output 117
9.8.4 Ordre de classement (Reihenfolge) 119
9.9 DÉFINITION DES RAPPORTS 120
9.9.1 Gestion des programmes 121
9.10 RAPPORTS CHAÎNÉS 122
9.10.1 Élements associés au rapport : Gestion des programmes 123
9.11 RAPPORTS STANDARD 124
9.11.1 Modèle de rapport 124
9.12 DONGLE (OU HARDLOCK) 125

10 MENU : UTILITAIRES 127

10.1 MODEM : INIT PC , INIT CAISSE 127
10.2 RAPPORTS STANDARD 128

11 MENU : AIDE 129

10.1 AIDE 129
10.2 CONTENU 129
10.3 LISEZ-MOI 129
10.4 VECTRON SUR LE WEB 129
10.5 NOTES 129
10.6 À PROPOS 129

A COMPLÉMENT D'INFORMATION SUR LE FONCTIONNEMENT DU VECTRON COMMANDER 6. 130

A.1 ÉLÉMENTS STANDARD SOUS WINDOWS 130
A.1.1 Le menu 130
A.1.2 Les icônes 131
A.1.3 Les fenêtres de dialogue 131
A.2 ÉLÉMENTS SPÉCIFIQUES AU VECTRON COMMANDER 132
A.2.1 Saisir une date 132
A.2.2 Sélectionner un champ 133
A.2.3 Saisir une date et une heure d'intervention 133
A.2.4 Saisir le nom de données 133

B TRANSFERT DE DONNÉES DE LA VERSION 5 À LA VERSION 6 134

B.1 REMARQUES PRÉLIMINAIRES 134
B.2 DÉMARRER LE PROGRAMME 134
B.3 L'ASSISTANCE 135
B.3.1 Page d'accueil 135
B.3.2 Répertoire cible 135
B.3.3 Répertoire source 136
B.3.4 Détails 137
B.3.5 Résumé 140
B.3.6 Dernière étape 141
B.3.7 Phase finale 141

C CONNEXIONS 143

C.1 CONNEXION PC 143
C.2 CONNEXION MODEM 143

Lancement le 20 Décembre 2000

Cher client,

Votre achat du VECTRON COMMANDER 6 vous donne accès à un programme très performant pour supporter votre système d'encaissement Vectron et vous fournit l'information nécessaire à la bonne marche de votre entreprise.

Avec le VECTRON COMMANDER 6 vous pouvez connecter jusqu'à 1000 caisses et avoir un contrôle total sur les éléments de programmation essentiels tels que les articles et les prix depuis le siège de votre compagnie. Les données de ventes peuvent être sondées automatiquement ou sur demande, vous permettant ainsi d'être informé à tout moment de toute phase stratégique. Ces données sondées peuvent être formatées de façon à vous fournir les rapports que vous désirez. Les caisses peuvent être sondées en ligne ou par le biais d'un modem ou du RNIS (ISDN en Anglais). Vous pouvez ainsi gérer toutes vos caisses dans le monde entier depuis votre siège.

1 Principes de base

1.1 Structure de ce manuel

1.1.1 Structure

Ce Manuel couvre l'installation, la phase de connexion du COMMANDER avec les caisses, ainsi que les concepts de base sur le fonctionnement du logiciel. Puis il explique chaque fonction en détail.

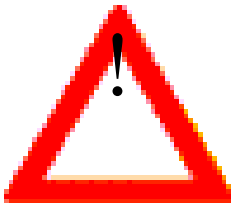
1.1.2. Conventions typographiques

« LISEZ-MOI.TXT »	le nom d'un dossier ou fichier
« RÈGLAGES »	un élément du Menu
<INSÉRER>	une touche ou un bouton

1.2 Informations de dernière minute

Les informations contenues dans ce manuel sont les plus récentes à l'heure de son impression. Comme le Commander est constamment en cours d'amélioration, les dernières informations se trouveront soit dans le fichier « *VC_READM.HTM* » ou « *VC_READM.TXT* » et « *VCCHANGE.TXT* » , lesquels sont automatiquement installés avec VECTRON COMMANDER 6.

1.3 Sauvegarde de vos données



N'oubliez pas d'effectuer des sauvegardes de vos données !

Le COMMANDER 6 enregistre les données les plus importantes sur votre disque dur. Toute détérioration de ce disque peut entrainer un grand préjudice économique. C'est pourquoi il vous faut réaliser à intervalles réguliers des sauvegardes externes. Les possibilités existantes sont les disquettes, les CD-ROM ou les cassettes. Votre fournisseur en micro-informatique peut vous aider à définir la méthode qui vous est le plus appropriée. Tous les fichiers au dossier « *VECTRON\VCOM6\DATA* » doivent également être sauvegardés régulièrement.

2 Installation du COMMANDER 6

Si votre distributeur a déjà réalisé l'installation du COMMANDER 6 pour vous, merci de vous rendre directement à la section 3 de ce manuel située page 17.

2.1 Installation du Dongle (ou Hardlock)

Avant d'installer le COMMANDER 6, il vous faut installer le Dongle qui est inclus avec votre logiciel. Otez le câble d'imprimante du port parallèle de votre ordinateur. Avec l'embout appelé « parallèle » faisant face à l'ordinateur, vissez le dongle sur le port parallèle. Vous pouvez connecter le câble de l'imprimante à l'autre bout libre du dongle.

Installation du pilote de dongle. Vous trouverez ce pilote sur le CD-ROM sous le dossier « *\PILOTES* ». Si une imprimante est connectée au dongle, elle devra être mise en marche au démarrage du Commander.

2.2 Installation du VECTRON COMMANDER 6

- **Insérez le CD dans votre lecteur de CD ROM**
- **Faites un double-clic sur POSTE DE TRAVAIL puis sur le lecteur de CD ROM**
- **Allez dans le dossier « *\PROD\VCOM6* »**
- **Faites un double-clic sur le fichier « *VCOM6-6XXX-YYY.EXE*. »**
  Sur X XX= la version actuelle et YYY = la langue désirée

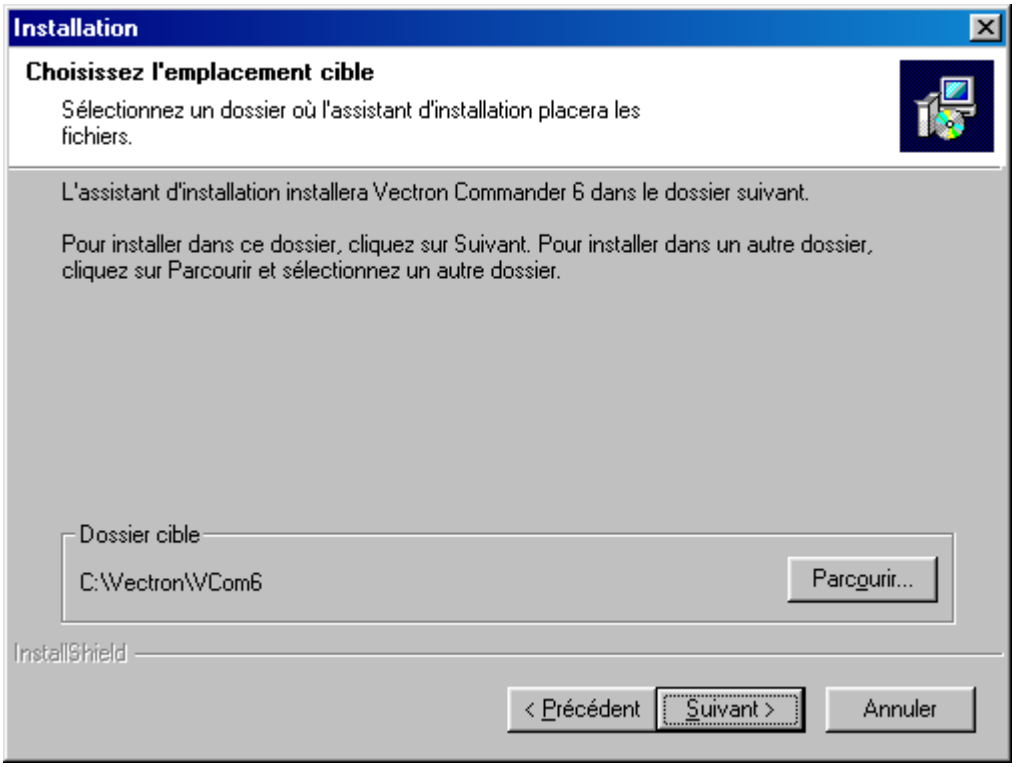
Le programme d'installation va se mettre en route. Si le VECTRON COMMANDER 6 est déjà installé, une fenêtre nommée « Maintenance Vectron Commander 6 » s'affichera. Si tel est la cas, vous pouvez consulter directement la section 2.2.2. à la page 15.

2.2.1 Nouvelle installation

Si vous procédez à une nouvelle installation un certain nombre de fenêtres apparaîtront:

- **Bienvenue dans l'assistant d'installation**
  Cliquez sur <SUIVANT> pour continuer
- **Information**
  Merci de consacrer quelques instants à lire cette page d'information qui concerne des remarques importantes sur le lancement et l'installation pas encore intégrées dans ce manuel.

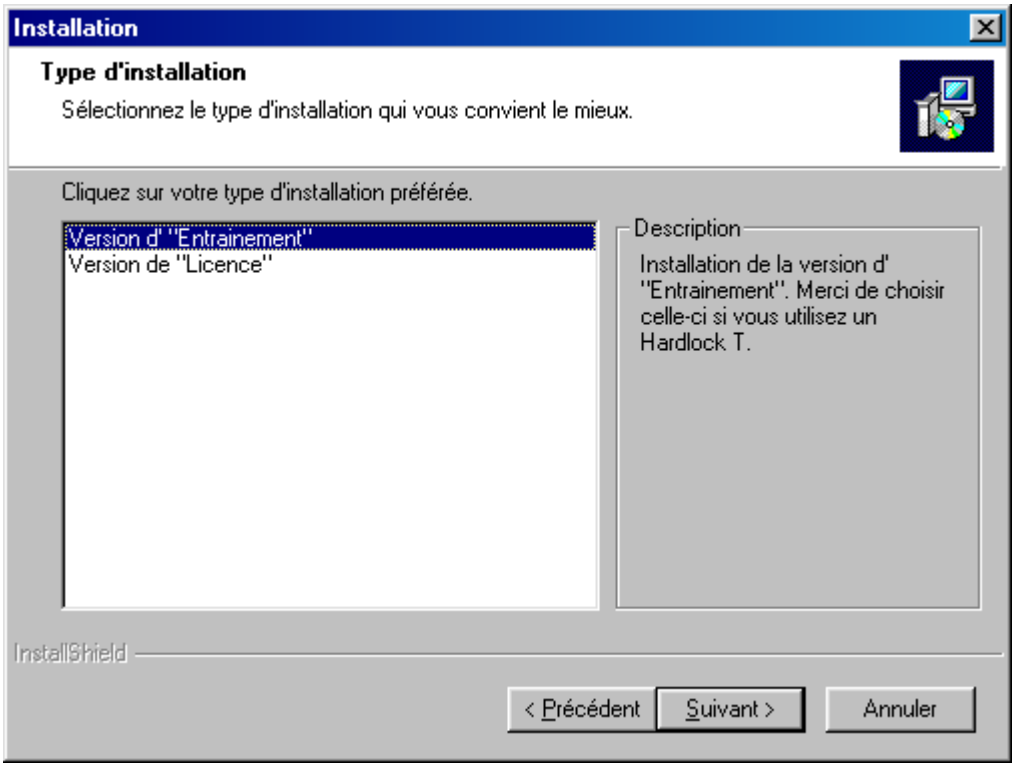
- **Emplacement**
  Vous pourrez définir ici le Dossier CIBLE pour l'installation . « *C:\VECTRON\VCOM6* » ne doit être modifié que dans des cas exceptionnels.



Ne **jamais** installer le VECTRON COMMANDER 6 dans le même dossier qu'une installation du VECTRON COMMANDER 5 existante. Le transfert du Vectron Commander 5 au Vectron Commander 6 est décrit à la section 2.3 à la page16. Ne **jamais** démarrer le Vectron Commander 6 avant que la mise à jour ne soit terminée.

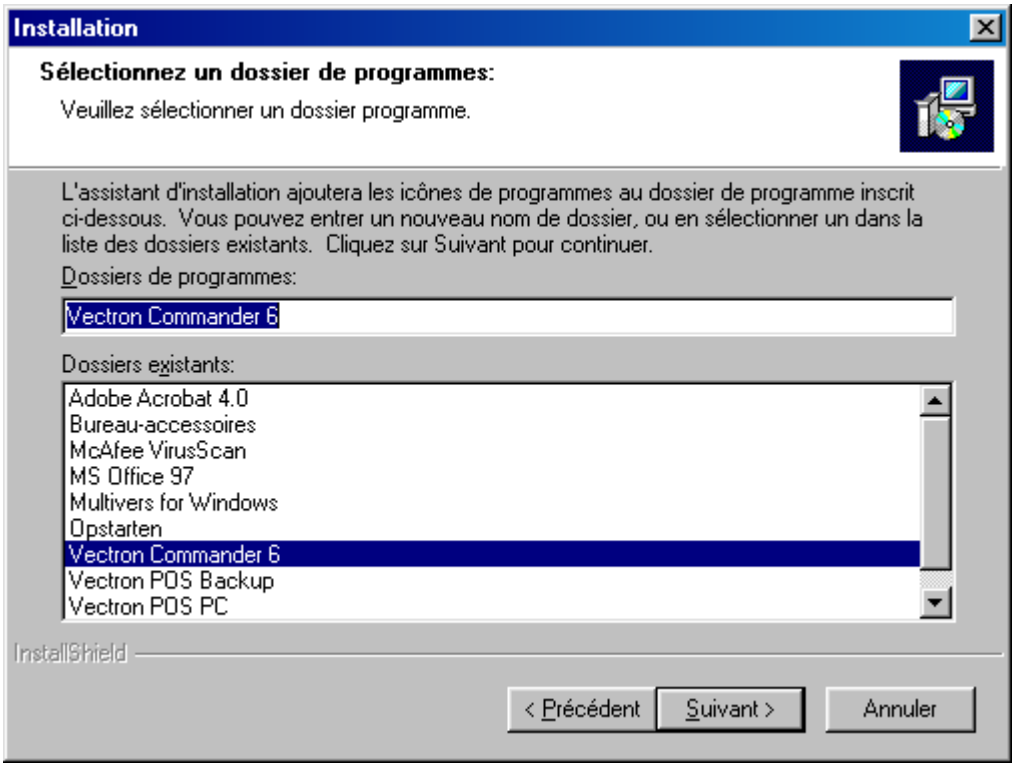
- **Type d'installation**

Selon le type de dongle que vous utilisez (« Licence » ou « D'entrainement »), sélectionnez la bonne version du programme. Normallement ce sera la « Version de Licence » . La « Version d'Entrainement » est essentiellement utilisée pour les démonstrations commerciales de nos distributeurs et par le personnel Vectron.

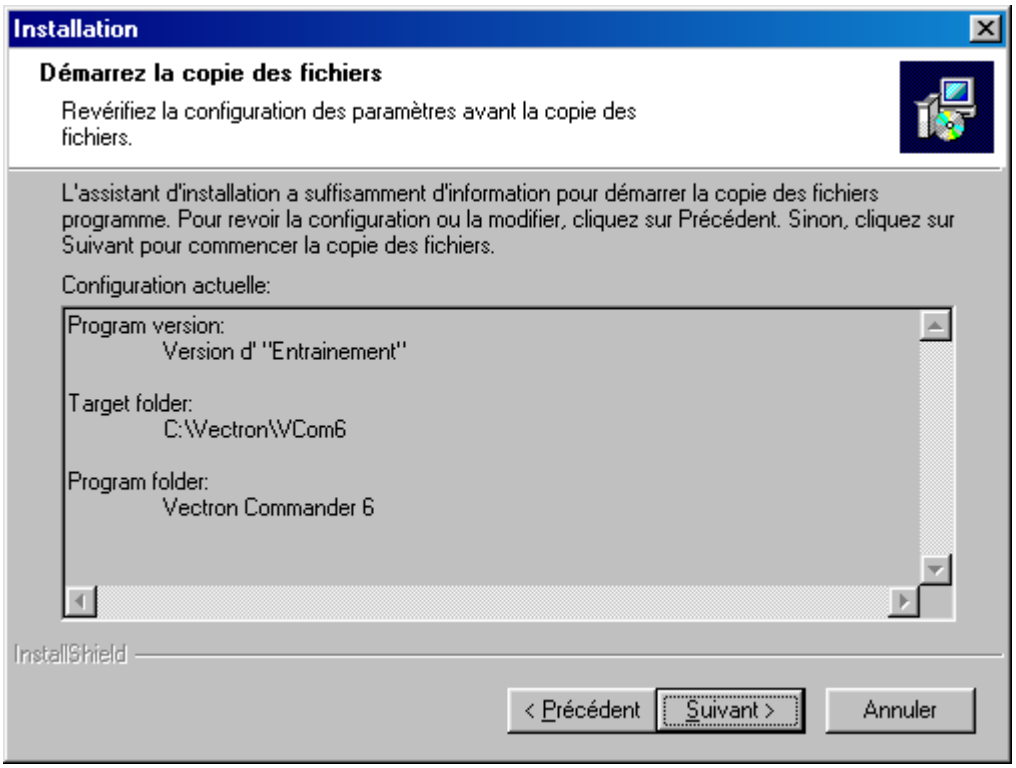


- **Sélectionner le dossier de programmes**

Sélectionnez le dossier de programmes dans lequel les icônes du Vectron COMMANDER 6 seront installés. Utilisez le dossier par défaut. Appuyez sur <SUIVANT> pour continuer.



- **Démarrer la copie des fichiers**
  Cette fenêtre affiche un résumé de toutes les options sélectionnées. Appuyez sur <SUIVANT> pour installer le VECTRON COMMANDER 6 .



- **État de l'installation**
  Apparaît la progression de l'installation. Pas de saisie requise.

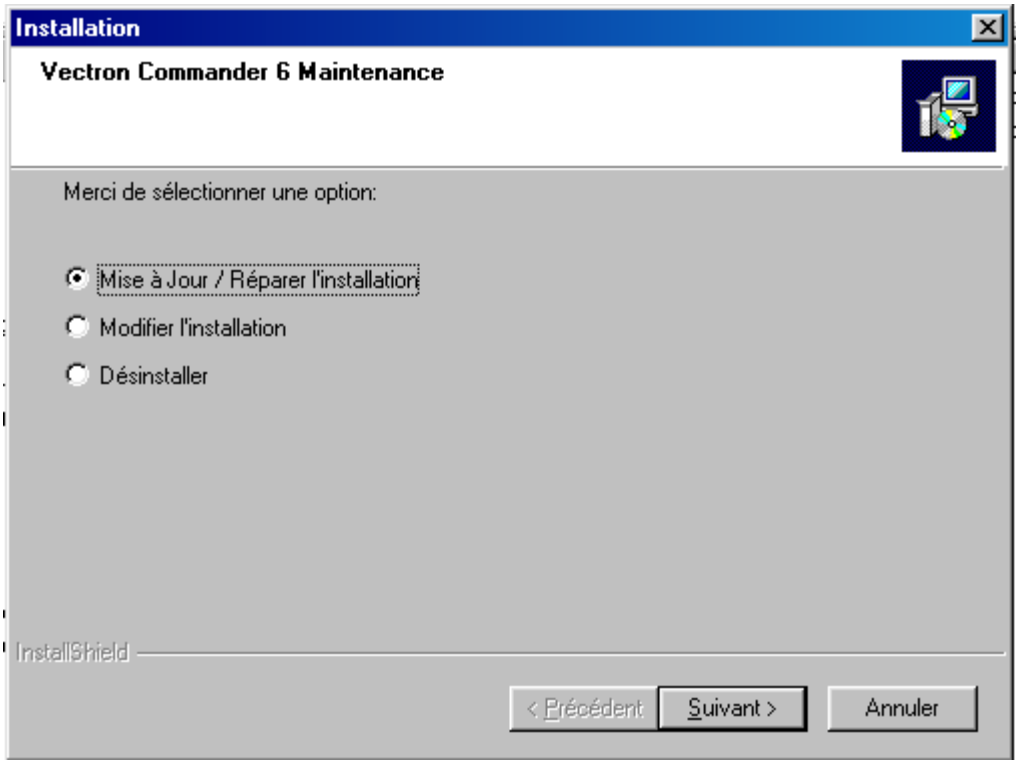
- **Installation terminée**
  Cliquez sur <TERMINER> pour terminer l'installation.

Installation du pilote du dongle :

- **Insérez le CD dans votre lecteur de CD-ROM**
- **Faites un double-clic sur POSTE DE TRAVAIL puis sur le lecteur de CD-ROM**
- **Allez dans le dossier « *PILOTES* »**
- **Faites un double-clic sur le fichier « *hldrv32.EXE* ».**

2.2.2 Installation de la version de Maintenance

Si une installation précédente du VECTRON COMMANDER 6 est détectée, la fenêtre suivante s'affichera :



- Mise à Jour / Réparer l'installation

Il vous faut choisir cette option pour mettre à jour une installation ou pour ré-installer le logiciel par dessus une installation existante. Dans ces deux cas, les nouveaux fichiers remplaceront les anciens. Seul le programme du Commander sera remplacé, toutes les données utilisateur resteront intactes.

- Modifier l'installation

Cette fonction est utilisée pour transformer dans le Commander la « Version d'Entrainement » en « Version de Licence ». D'autres fonctionalités pourront être ajoutées.

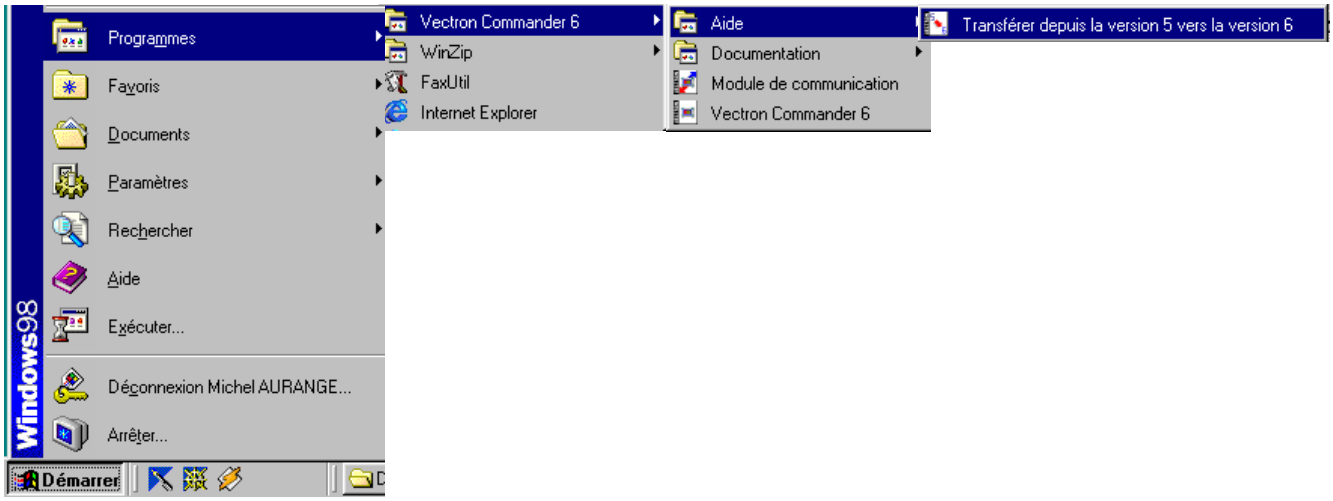
- Désinstaller

Cette fonction retirera le programme COMMANDER 6 de votre disque dur. Toutes les données utilisateur demeureront intactes. Si Commander est ré-installé, ces données utilisateur seront disponibles.

Pour enlever les données utilisateur, supprimez le dossier « *C:\VECTRON\VCOM6* » et tous ses sous-dossiers après avoir activé la Désinstallation.

2.3 Mise à niveau du Vectron COMMANDER 5

Après avoir installé le Commander 6, démarrez l'aide à la mise à niveau avant de démarrer le Commander 6 pour la première fois. Depuis le menu « DÉMARRER », sélectionnez « PROGRAMMES », puis « VECTRON COMMANDER 6 », enfin « AIDE » et cliquez sur « TRANSFÉRER DEPUIS LA VERSION 5 À LA VERSION 6 ».



Si vous souhaitez opérer un tel transfert, merci de consulter la rubrique B page 134 qui est dédiée au transfert de données du Vectron Commander 5 au Vectron Commander 6.

Si vous avez besoin de transférer des données depuis un COMMANDER 5 existant, il vous faut opérer le transfert **avant** de démarrer la version 6 du COMMANDER pour la première fois.

---

3 Concepts et idées

Laissez pour quelques instants votre clavier et votre souris de côté, le temps pour nous de vous présenter quelques unes des idées et concepts clés du VECTRON COMMANDER 6. Ceci vous aidera à mieux comprendre quelles sont les fonctions spécifiques à ce programme.

3.1 Présentation sommaire

Avant de commencer par les concepts, nous voulons ici vous dresser un bref historique du développement de ce programme, et vous fournir un aperçu de ses possibilités et de ses limites.

3.1.1 Historique

VECTRON COMMANDER 6 est basé sur un programme qui était à la base une simple interface entre un Système de Contrôle de Gestion (MACON) et les Caisses Enregistreuses Électroniques (ou Electronic Cash Registers, en Anglais).
La première étape fut d'envoyer les données de programmation des articles (ou PLU) présents dans la caisse enregistreuse et de lire et analyser les ventes des PLU dans un PC soit par une connexion directe soit via un Modem.
Il est apparu très tôt qu'il serait nécessaire de transférer d'autres données. L'ajout de cette fonctionalité fut réalisée afin de permettre l'envoi et la réception d'autres programmes ainsi que le sondage de tous les rapports possibles. Dôté de ces nouvelles caractéristiques, VECTRON COMMANDER vit le jour.

3.1.2 VECTRON COMMANDER 6 aujourd'hui

Bien entendu, le VECTRON COMMANDER transfère toujours des programmes et des données relatives aux ventes depuis les caisses à un ordinateur, mais beaucoup de fonctions complémentaires y ont été ajoutées:

L'impression et l'affichage de rapports ont été rendu extrèmement souples. À présent il ne s'agit plus d'afficher seulement les ventes ou de les imprimer, mais de réaliser toute sorte de rapport consolidé selon le temps, la caisse, et/ou la succursale. Presque toutes les combinaisons de données envisageables sont possibles, et sont réalisées sans jamais modifier les données originelles sondées. Les données peuvent être visualisées sous différentes formes. En effet, des rapports qui n'auraient jamais été possibles depuis la caisse ou le Terminal Point de Vente (TPV) peuvent à présent être crées.

Les données de ventes sur la caisse ou le TPV peuvent être directement corrigées depuis le COMMANDER, permettant ainsi au chef d'entreprise de réaliser tous les ajustements manuels qu'il désire sans avoir à re-sonder les caisses.

Il est possible de programmer toutes les communications, notamment les transfert de données, à des moments spécifiques chaque nuit, ou pendant une absence ou encore seulement les dimanches, etc.
La possibilité d'exporter des données vers d'autres logiciels est à présent en standard.

3.1.3 Les limites du VECTRON COMMANDER 6

VECTRON COMMANDER n'est pas un Terminal Point de Vente (TPV). Un enregistrement basique des articles peut cependant être réalisé afin de permettre des ajustements de petite échelle.

VECTRON COMMANDER n'est pas un Système de Contrôle de Gestion complet. C'est un logiciel de gestion administrative, mais sans fonctions de Contrôle de Stock, de Système de gestion des Commandes, d'Inventaire, ou des Livraisons. Ces tâches peuvent être réalisées par d'autres programmes, lesquels peuvent être directement interfacés avec le VECTRON COMMANDER.

3.2 Réaliser des rapports

L'une des tâches principales du VECTRON COMMANDER est de lire et analyser les données de ventes sur chacunes des caisses.

3.2.1 Types de rapport

Tous les types de rapport qui sont présents dans les TPV Vectron sont bien entendu disponibles dans le VECTRON COMMANDER 6. Toutes les données de ventes pouvant être sondées seront reprises selon le type de rapport désiré. Avec le générateur de rapport du Commander, ces rapports peuvent être adaptés sur mesure et d'autres peuvent être crées.

3.2.2 La génération de rapport

Lorsque vous lisez des rapports dans le VECTRON COMMANDER avec la fonction « LECTURE RÉSULTATS », il vous est possible de définir quelles tâches de rapport doivent être activées. En parallèle avec les rapports disponibles dans les caisses Vectron, il y a des rapports qui n' existent qu'en interne dans le Commander : par exemple le rapport de fréquence des PLU.

Le VECTRON COMMANDER le génère depuis les journaux qui se trouvent dans les caisses. Il est possible de programmer l'émission de plusieurs rapports chaque jour.

3.2.3 Résultats

Chaque résultat voit individuellement ses données séparées selon l'enregistrement, la date et le l'heure et son statut de résultat X ou Z. Ainsi, l'utilisateur peut créer, en temps réel, des rapports consolidés et individuels pour chaque magasin ou période désirée. S'il s'agit de résultats X, les résultats peuvent exclus d'un rapport. Certains jours de la semaine peuvent aussi être inclus ou exclus. Cette méthode implique qu'il n'est pas nécessaire de réaliser un deuxième niveau de résultat sur les rapports, après la fermeture du commerce, le dernier jour du mois, pour obtenir un rapport mensuel. Simplement en spécifiant une période donnée entre le 1er jour et le 31ème une consolidation mensuelle sera réalisée à l'impression du rapport. De plus, les données individuelles de chacun des résultats quotidiens seront conservés et disponibles pour être éventuellement ré-utilisés.

3.2.4 Liste des Rapports

La liste des rapports constitue notre Générateur de Rapport. Il est non seulement possible de définir les champs de base et leurs dimensions, mais également de déterminer les rapports selon différents critères et de manipuler leurs valeurs afin de fournir à l'utilisateur toutes les informations dont il a besoin. Il est possible, par exemple, d'avoir un rapport sur les articles qui affiche, triés par département, seulement les articles dont moins de 50 unités ont été vendues sur la période que couvrait le rapport.

3.2.5 Affichage et impression des résultats

Vous pouvez choisir quelles données de ventes de quelle caisse vous désirez cacher ou laisser apparaître dans les résultats à l'affichage ou à l'impression.
Vous pouvez réaliser toutes les combinaisons désirées entre les caisses et les périodes d'intervention, il suffit simplement de sélectionner par une coche les caisses à prendre en considération, et de définir la période avec « de / à » puis le type de rapport – et vous obtiendrez, par exemple, le détail des données de ventes pour la succursale « Au bon repas » pour la semaine passée.
Ces résultats ne sont jamais enregistrés sans que ne soit calculé à nouveau les données du résultats à ce moment précis. Si une modification tardive devait être apportée, elle est directement modifiée lors de l'affichage du résultat.

3.2.6 Correction des données

Dès qu'une correction est réalisée par l'utilisateur dans les données pour une caisse donnée, elle est immédiatement apparente dans ses résultats.

Pour une description plus détaillée, nous vous renvoyons à la section 6, située page 43.

3.3 Programmes des caisses

3.3.1 Types de données de programme

Le VECTRON COMMANDER 6 permet la programmation d'une majorité de types de niveaux de données pour l'utilisateur pour, par exemple, les articles, les Vendeurs ou les fenêtres de Menu.

3.3.2 Buffer des données de programme

Le Buffer de Données de Programme est ainsi structuré :

- Chaque ligne de tableau présente la totalité d'une fiche. Et tous les paramètres relatifs à l'article 295, par exemple, sont affichés sur une seule et même ligne.

- Chaque colonne représente un champ de données. Dans le Programme des articles, la première colonne sera intitulée « Nom 1 » pour chacun des articles.

- Les champs disponibles et le nombre de lignes de données qui peuvent être crées dépendent de la configuration de la caisse.

- Chaque fichier de programme est complètement chargé en mémoire dès qu'il est ouvert.

Pour une description détaillée, consultez la section 7, située page 53.

3.3.3 Tâches de programme

Tout comme les tâches de rapport, les tâches de programme automatiseront l'envoi ou la réception des données de programmation depuis un / jusqu'à un terminal. En plus des données récentes, la date et l'heure peuvent être envoyées et les sauvegardes du programme lues.

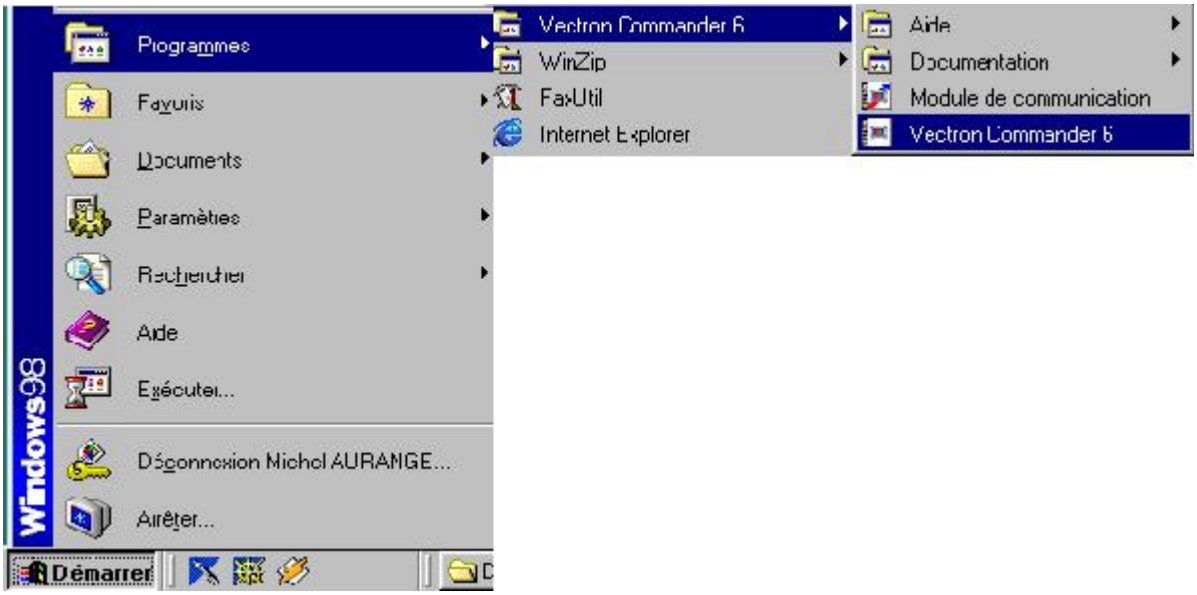
3.3.4 Gestion administrative

D'une manière génerale, chaque caisse possède sa base de données de programmation dans le VECTRON COMMANDER 6. Cependant, si plusieurs caisses possèdent un programme totalement identique ou des fichiers communs, la fonction « ÉLEMENT ASSOCIÉ AUX DONNÉES DE BASES » peut être utilisée pour les reprendre. Elle est située sous « CONFIGURATION », « RÉGLAGES », « CAISSES » et « GESTION DES PROGRAMMES CAISSE ». Ainsi l'utilisateur n'a plus qu'à conserver un seul des fichiers mis en commun. Lorsque des modifications sont apportées, elles seront automatiquement adressées à toutes les caisses interconnectées.

4 Premiers pas

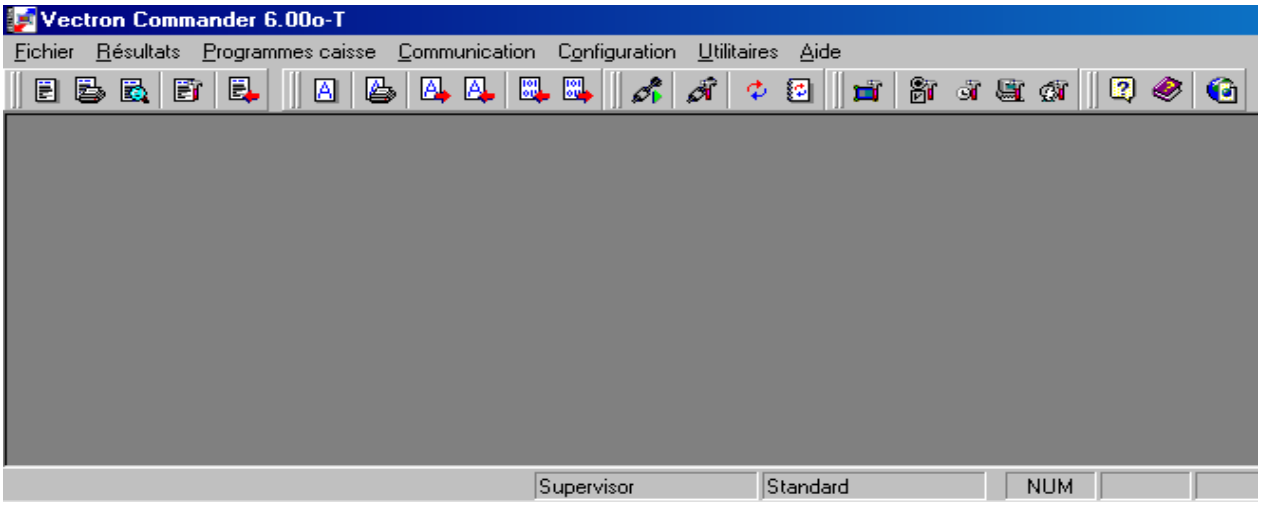
Ce chapitre s'intéresse au démarrage, à l'initialisation et à l'utilisation du VECTRON COMMANDER 6.

4.1 Démarrer le Commander



Pour démarrer VECTRON COMMANDER 6, utilisez le Menu de Démarrage Windows.
Cliquez sur « DÉMARRER », « PROGRAMMES », « VECTRON COMMANDER 6 » puis sur « VECTRON COMMANDER 6 ».

La fenêtre suivante apparaît :



Pour plus de détails sur le menu du Vectron Commander, nous vous renvoyons à la rubrique A.1.1 à la page 131. Les menus Fichier, Résultats … sont détaillés dans les sections suivantes.

Si vous désirez démarrer le programme depuis le bureau de votre ordinateur, vous pouvez créer un raccourci, pour cela reportez-vous à l'aide Windows®.

Le VECTRON COMMANDER ne démarrera pas lorsque vous faites un double-clic sur VCOM.EXE depuis Windows Explorer®.

4.2 Initialiser le VECTRON COMMANDER

Après la première mise en marche du VECTRON COMMANDER 6, deux cas de figure peuvent se présenter :

1) il est tout de suite opérationnel.
2) il vous est demandé d'initialiser différentes données. Ce deuxième cas est expliqué ci-dessous.

4.2.1 Reprendre les rapports output standard

S'il ne s'agit pas de la mise à jour d'une version antérieure, le message « Voulez-vous reprendre les rapports output standard ? » s'affichera à la première mise en marche du Commander.
Si vous cliquez sur <OUI>, opérez une sélection des rapports dans la liste et cliquez sur <OK>. Ceci permettra l'installation des définitions des rapports output standard.
Si vous cliquez sur <NON>, vous serez rejeté dès que vous tenterez d'afficher ou d'imprimer un rapport.
Les rapports Output doivent être définis pour pouvoir afficher ou imprimer des rapports.
Nous vous conseillons de cliquer sur <OUI>

4.2.2 Paramètres

Les fonctions principales du VECTRON COMMANDER 6 sont définies à l'aide de différents paramètres. Le fichier des paramètres n'est pas crée avant que l'un des paramètres, au moins, ne soit programmé. Cf. la rubrique 9.4 à la page 83.

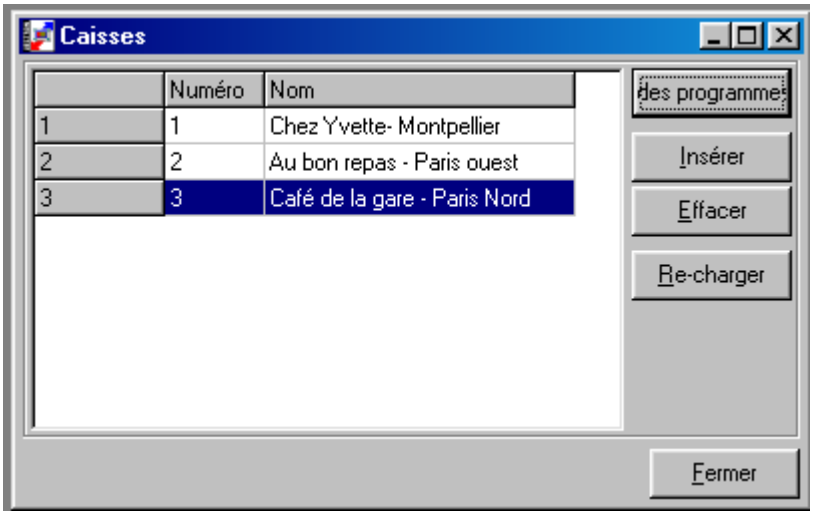
Toute communication vers les caisses sera impossible tant que le fichier Paramètre ne sera pas crée.

4.3 Connecter et préparer les caisses

L'étape suivante est la connexion des caisses au PC sur lequel est installé le VECTRON COMMANDER 6. Il est possible d'utiliser un réseau local, un modem, ou une connexion RNIS (ISDN en Anglais). Si plusieurs caisses sont utilisées dans un réseau, seul l'une de celles-ci doit être connectée à votre PC. Les autres caisses sont appelées via le réseau. Pour envoyer et lire des données, le VECTRON COMMANDER 6 doit savoir à quelles caisses il est connecté. Ces règlages se trouvent sous le menu « CONFIGURATION », « RÈGLAGES ».

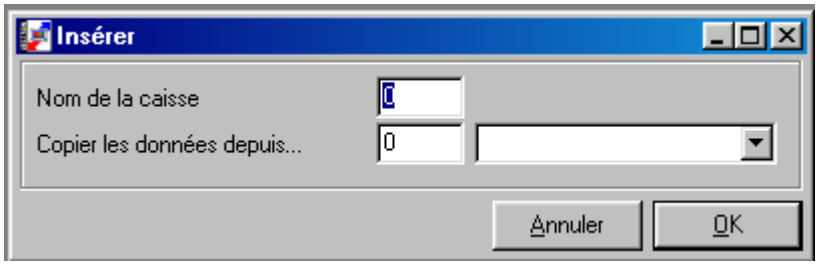
Notez que le nombre de caisses qu'il est possible de connecter à un VECTRON COMMANDER 6 est limité selon le type de licence souscrit. Il est cependant possible de réviser cette licence pour l'ajout de caisses supplémentaires à tout moment. Merci de consulter votre revendeur.

Afin de pouvoir communiquer avec les caisses, chacune doit être inscrite et configurée. Nous allons vous montrer maintenant comment réaliser cette étape.
Allez sous « CONFIGURATION », « RÈGLAGES », « CAISSES ».
Une fenêtre du type suivant apparaît :



4.3.1 Nouvelle caisse

Pour l'ajout d'une nouvelle caisse, cliquez sur INSÉRER et la fen6etre suivante apparaît :



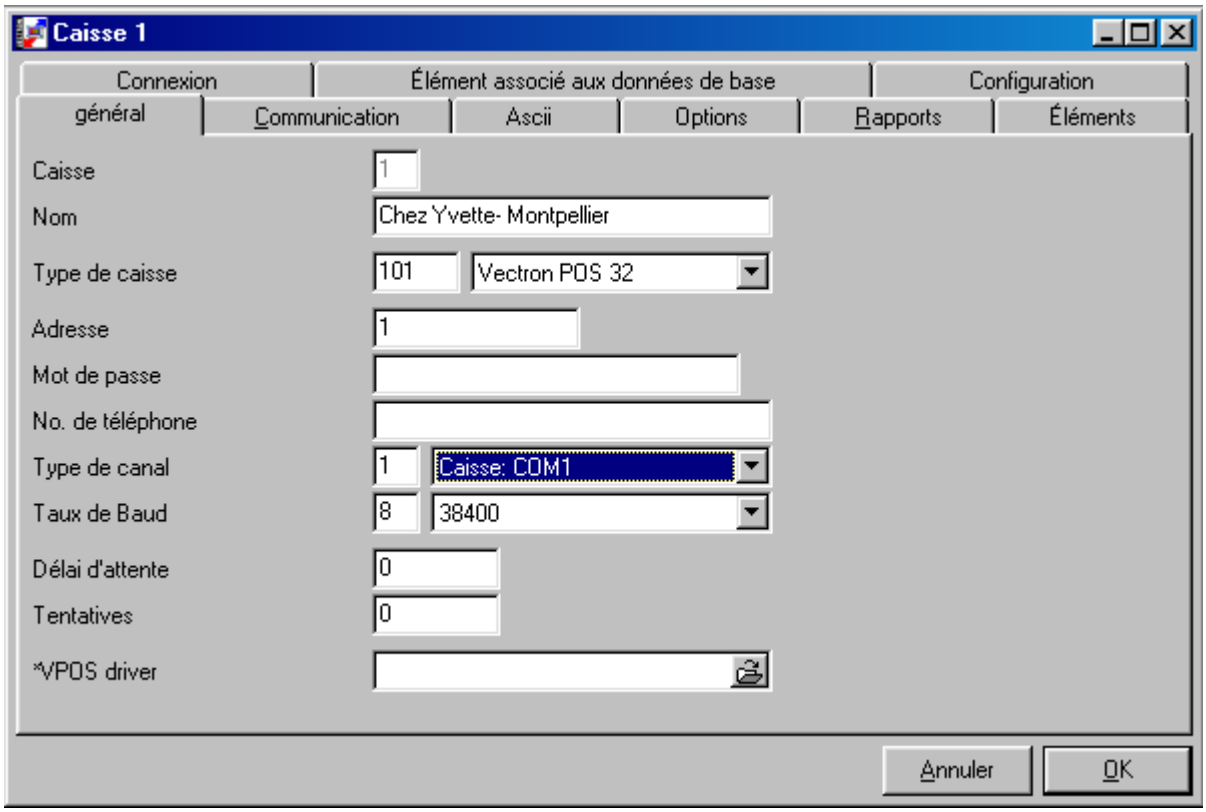
Saisissez le « NOM DE LA CAISSE « . Il s'agit du numéro (compris entre 1 et 9999) qui définit la caisse. Ne pas confondre avec l' « ADRESSE DE LA CAISSE » située dans les « PARAMÈTRES HARDWARE » de la caisse.
Il n'est pas nécessaire que ces nombres soient séquentiels. Par exemple :

Magasin 1	101	Caisse 1
	102	Caisse 2
	103	
Magasin 2	201	Caisse 1
	202	Caisse 2
	203	Caisse 3

Pour perdre moins de temps sachez que vous pouvez copier les paramètres d'une caisse déjà existante pour ensuite réaliser les modifications nécessaires.

4.3.2 Éditer les données de la caisse

Depuis la première fenêtre (Cf. page 24), faites un double-clic sur la caisse voulue ou sélectionnez la caisse pour éditer les données de la caisse puis cliquez sur <GESTION DES PROGRAMMES CAISSE>.



Le propos de cette fenêtre est de définir en détail la caisse. Il existe beaucoup de champs mais dans une majorité d'applications seuls quelques uns sont requis.

Pour obtenir de plus amples informations sur tous ces champs merci de vous rendre sous « CONFIGURATION », « RÉGLAGES », « CAISSES » et/ou de consulter la section 9.5. 'Réglages caisses' située page 95.
Les règlages sont à remplir:

- **Nom**
  Saisissez un nom pour chacune des caisses. Ce nom sera utilisé partout dans le VECTRON COMMANDER 6 dès qu'il faudra sélectionner une caisse .

- **Type de caisse**
  Sélectionnez un modèle de caisse dans la liste proposée.

- **Adresse**
  Ce paramètre se trouve dans la caisse sous « PARAMÈTRES HARDWARE », « ADRESSE DE LA CAISSE ».

- **Mot de passe**
  Si un mot de passe pour limiter l'accès a été saisi sous SÉCUR. DONNÉES et ENTR. DONNÉES PC dans la caisse, il doit également être saisi à cet endroit-ci.

- **No. de téléphone**
  Si la caisse est connectée directement par un câble au port série du PC, laissez ce champ vide. Si la caisse est connectée via un modem, saisissez le numéro de téléphone qui doit être composé par le VECTRON COMMANDER 6 pour joindre la caisse.

- **Type de canal (port de connexion)**
  Saisissez le numéro port série auquel est rattaché la caisse ou le modem.

- **Taux de baud**
  Saisissez le taux de baux. Ce dernier doit correspondre à celui indiqué sous « PARAMÈTRES HARDWARE » dans la caisse.

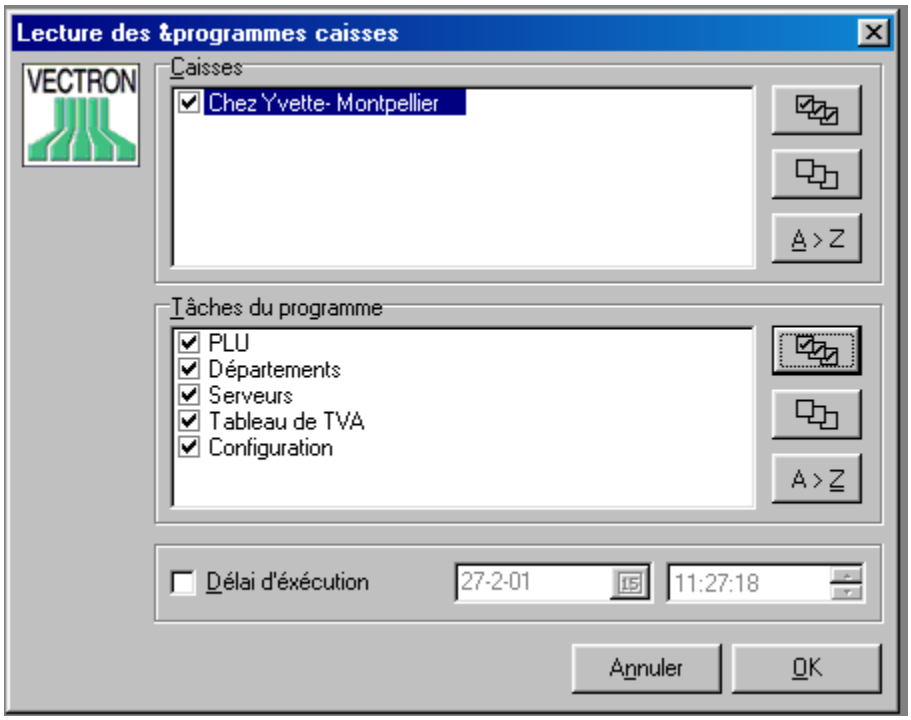
Tous les champs pas spécifiquement mentionnés ici peuvent être soit laissés vide soit remplis avec un zéro.

4.4 Lire les données du programme

Après qu'une nouvelle caisse ait été définie, il est souvent nécessaire de reprendre, partiellement ou totalement, dans le VECTRON COMMANDER 6 les données de sa configuration. En effet, le Commander dépend de ces données pour assurer que les bons champs et nombres de lignes de données soient disponibles dans chacune des zones du programme. Reprendre d'autres programmes de la caisse que la configuration est optionnel.

La lecture des données du programme de la caisse provoquera le remplacement de celles déjà présentes dans le VECTRON COMMANDER 6.

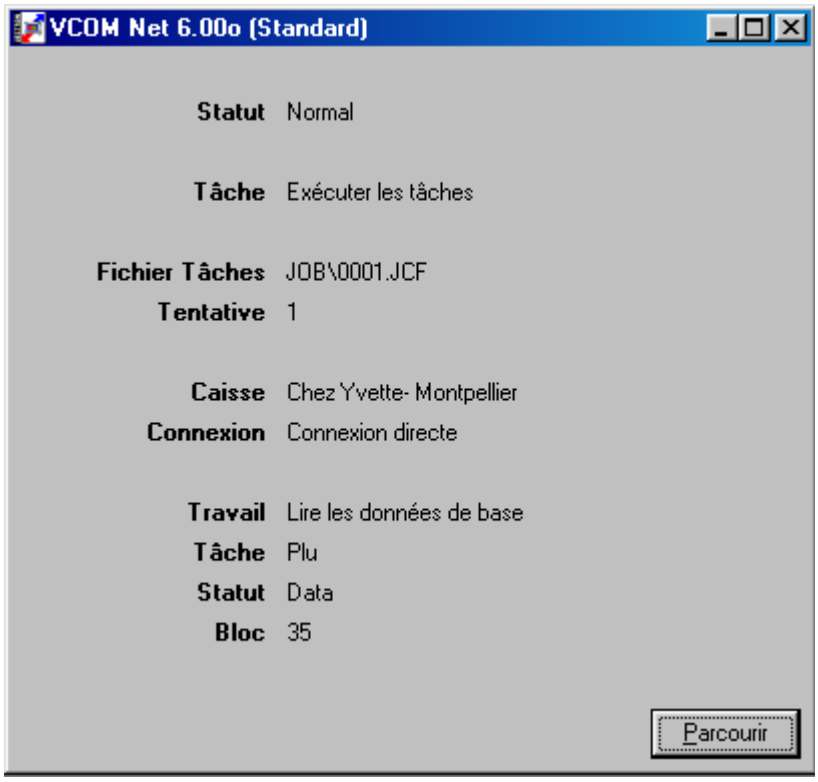
4.4.1 Lecture des programmes



Depuis le menu « COMMUNICATION », sélectionnez « LECTURE DES PROGRAMMES CAISSE » puis choisissez les caisses désirées. Dans la partie « TACHES DU PROGRAMME », vous devez sélectionner les programmes à lire. Si vous souhaitez reporter la lecture à un moment ultérieur, vous devez cliquer sur « DÉLAI D'ÉXECUTION » et saisir la date et l'heure désirées pour la mise à éxécution de la communication.

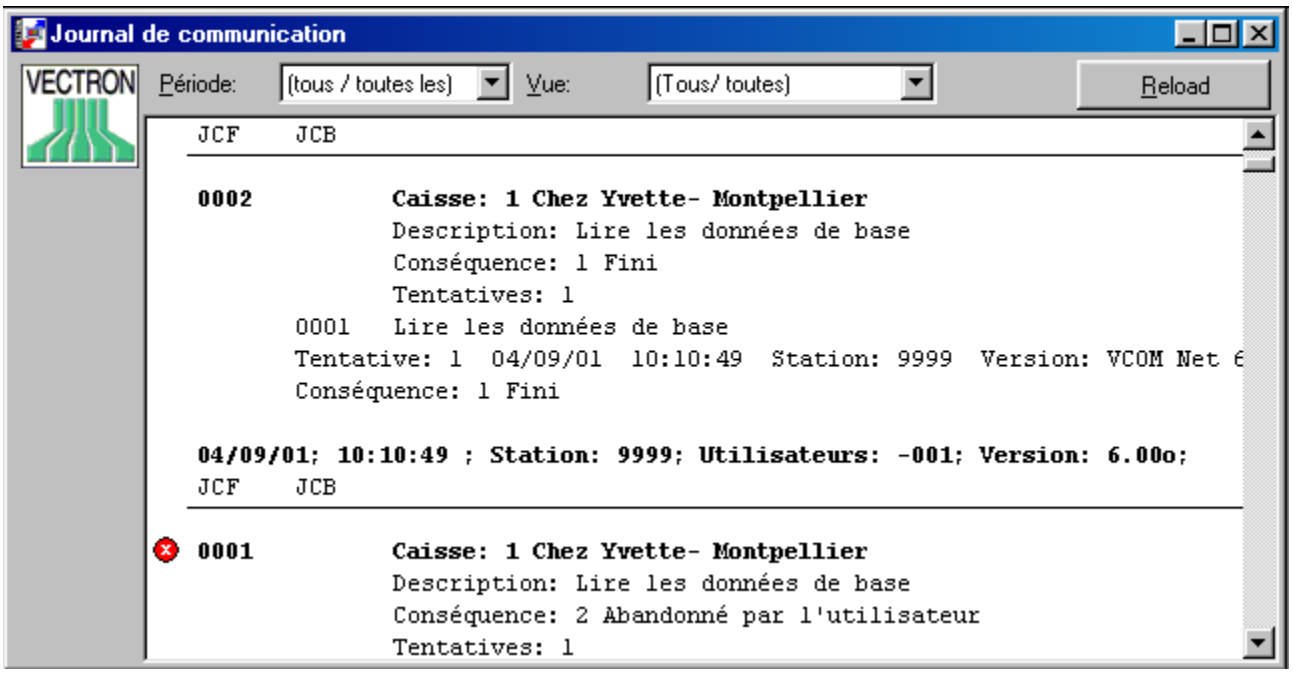
Si vous cliquez sur <OK> le module de communication démarrera. La durée de chaque communication dépend de la quantité de données à transférer et de la rapidité de la connexion.

Dès que le module est en marche, vous pouvez suivre l'avancée du transfert dans la fenêtre suivante :



4.4.2 Le journal relatif aux communication

Pour vérifier le statut d'une tâche de communication, depuis le menu sous « COMMUNICATION », sélectionnez « JOURNAL ».

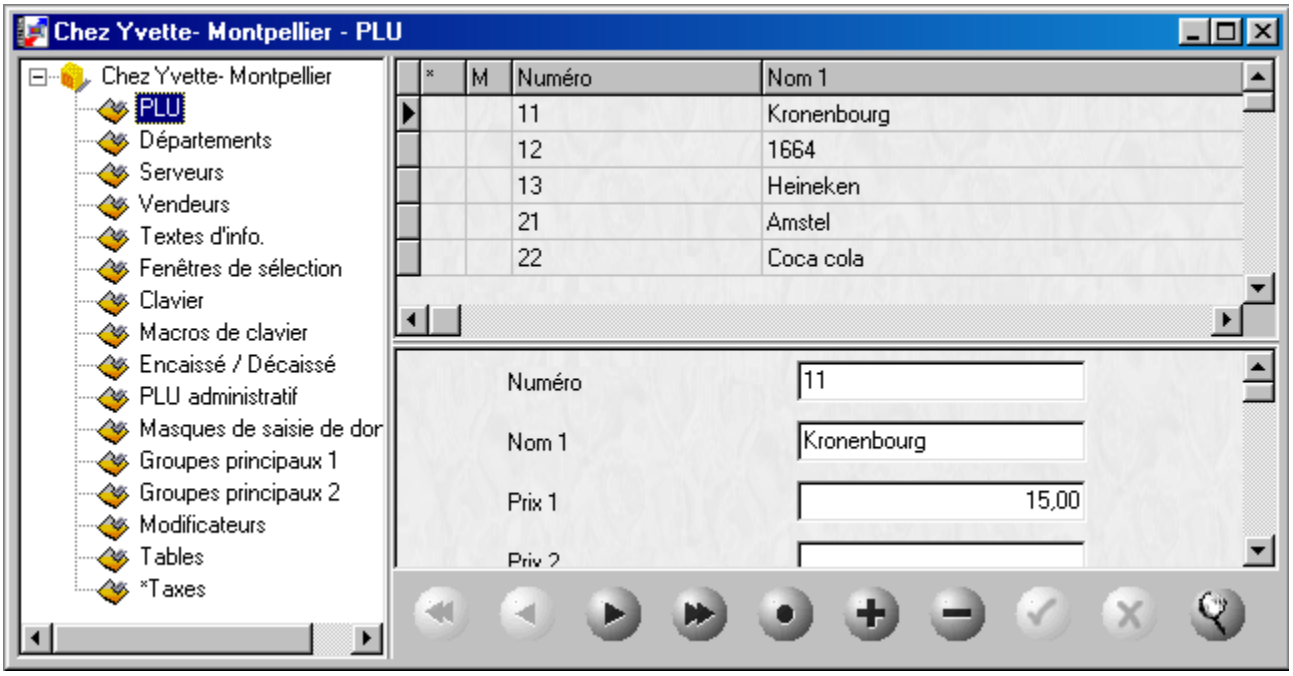


Les exemples ci-dessus montrent qu'une des tâches a été réalisée avec succès dès la première tentative et qu'une autre a été interrompue par l'utilisateur. Notez que les erreurs sont indiquées dans la première colonne par un signe distinctif.
Pour plus de détails, nous vous renvoyons à la section 8.8 page 66.

4.5 Gestion des programmes de la caisse

Une fois la lecture des données de programme enregistrée, celles-ci peuvent être éditées. Dans le menu sous « PROGRAMMES CAISSE », sélectionnez « GESTION DES PROGRAMMES CAISSE ». Choisissez le registre de données avec lesquelles vous désirez travailler. Puis cliquez sur <OK>.

4.5.1 Fenêtre « Gestion des programmes caisse »



- **Arborescence regroupant les données du programme**

  L'arborescence (à gauche dans la figure ci-dessus) qui regroupe les données du programme, affiche tous les programmes qui peuvent être édités pour cette caisse. Cette liste dépend de la configuration de la caisse.

  Pour l'afficher, il suffit de cliquer sur l'icône du dossier voulu .

- **Tableau de saisies**

Le dossier s'affichera sous forme de tableau comprenant toutes les fiches, il vous faut y saisir les données nécessaires. Dans l'exemple ci-dessus :

*	M	Numéro	Nom 1
		11	Kronenbourg
		12	1664
		13	Heineken
		21	Amstel
		22	Coca cola

- **Saisie simple**

Ressemble au MASQUE dans un système de caisse Vectron, vous voyez apparaître tous les champs concernant une seule fiche. Dans l'exemple ci-dessus correspond à :

Numéro	11
Nom 1	Kronenbourg
Prix 1	15,00
Prix 2	

- **Navigateur**

Vous pouvez parcourir le fichier grâce au Navigateur .

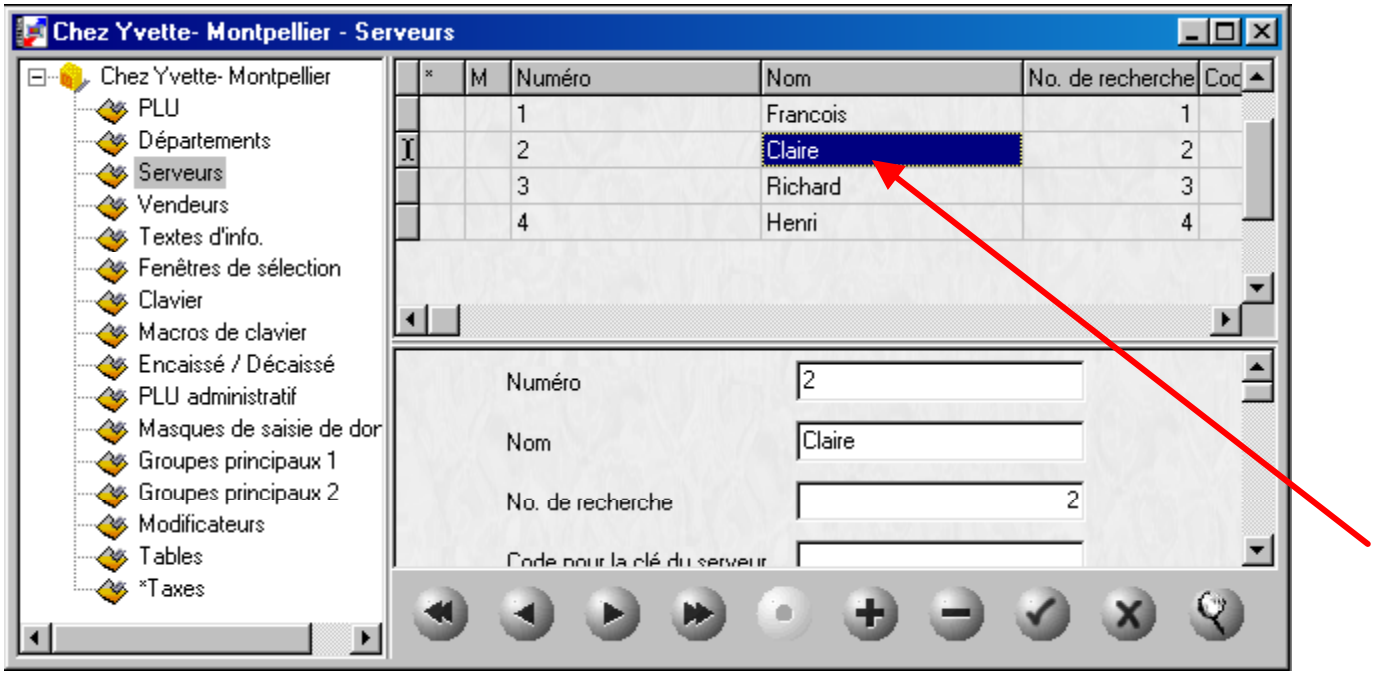
Des fiches peuvent aussi être ajoutées ou effacées.

4.5.2 Comment sélectionner un type de données

Cliquez dans la colonne de gauche sur l'icône du type de programme que vous désirez ouvrir, par exemple les serveurs. Leurs données sont alors chargées et affichées dans le tableau à droite.
Leur chargement peut parfois prendre quelques secondes, selon la taille du programme.

4.5.3 Sélectionner un champs de données

Qu'est ce qu'un champ de données ? Dans l'exemple ci-dessous, la case sélectionnée en bleu dans ce tableau de saisie est un champ de données.



Il existe plusieurs possibilités pour afficher un champ de données et pour opérer des modifications dans celui-ci :

- Déplacez vous dans le tableau de saisies avec les touches < ↑ > , < ↓ > de votre clavier.
- Sélectionnez dans le tableau un champ de données avec la souris et cliquez sur le champ voulu.
- Cliquez sur les touches suivantes pour naviguer dans le tableau :

Se rendre à la première ligne de données dans le fichier

Ligne précédente

Ligne suivante

Se rendre à la ligne de données suivante dans le fichier

La ligne sélectionnée est repérable par le signe qui apparait devant la fiche de SAISIE SIMPLE.

4.5.4 Comment afficher un champ de données

Vous pouvez faire apparaître les données choisies dans le Tableau de saisies ou dans la Saisie simple.

- Pour travailler sur un champ dans le tableau de saisies, sélectionnez le (la case devient bleue) et appuyez sur la touche <ENTRÉE> du clavier : vous pouvez à présent travailler sur ce dernier. Procédez aux changements voulus et activez les en appuyant à nouveau sur la touche <ENTRÉE> du clavier.
- Pour travailler sur un champ de données dans une Saisie simple, cliquez simplement dans le champ en question et donnez lui la nouvelle valeur voulue.

Dans les deux cas, tant que vous n'avez pas activé la ligne de données où vous avez apporté des modifications, vous pourrez encore les annuler en cliquant sur .

Pour activer les modifications, cliquez sur .

4.5.5 Comment ajouter de nouvelles données

Vous avez deux possibilités pour ajouter de nouvelles données :

- Si vous tenter d'aller dans le tableau de saisie au dessous de la dernière ligne de données existante avec < ↓ > du clavier , une nouvelle ligne sera automatiquement crée.
- Si vous cliquez avec la souris sur le bouton une nouvelle ligne sera crée à la position actuelle où vous vous trouvez.

Notez que le numéro attribué à la ligne permettra un classement chronologique automatique dès que vous aurez activé les changements apportés en cliquant sur le bouton .

4.5.6 Comment effacer des données

Pour effacer des données il suffit de sélectionner la ligne puis de cliquer sur .
Le message « Effacer la ligne de données » vous demandera de confirmer cette action. Cliquez sur <OK> pour effacer ou sur <ANNULER> pour abandonner.

4.5.7 Fermer la gestion d'un programme

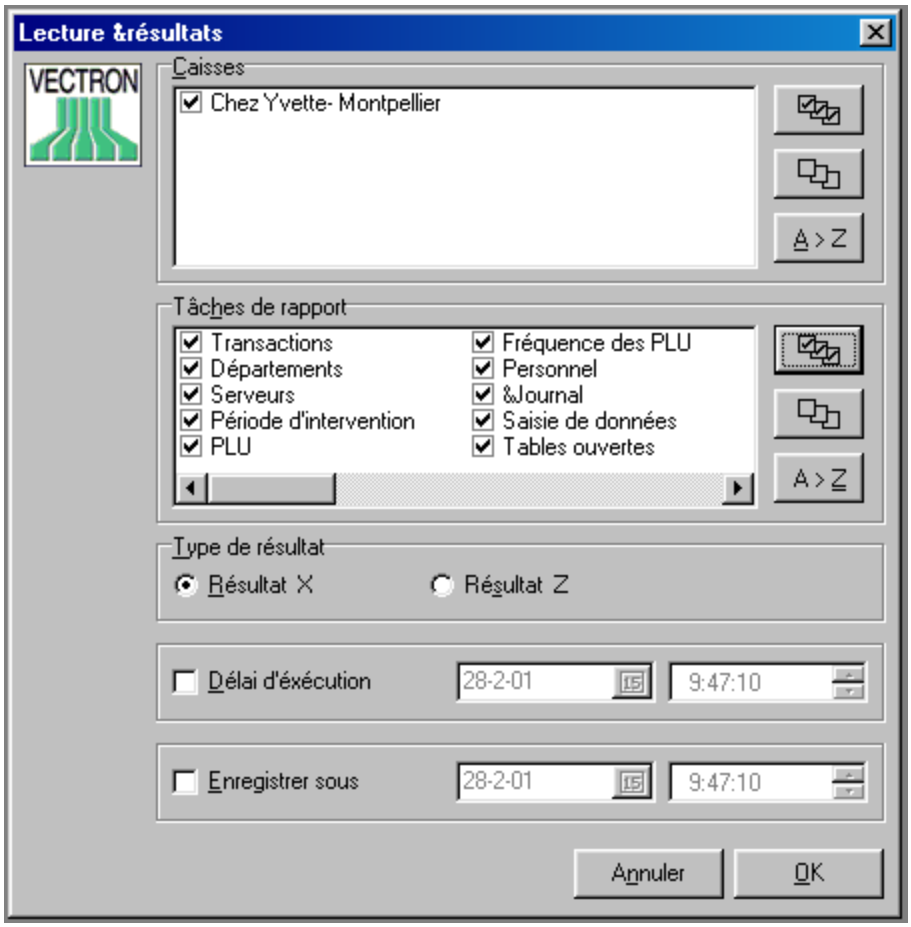
Pour fermer la procédure d'édition, fermez la fenêtre. Le message « Voulez-vous enregistrer ces modifications ? » apparaîtra. Cliquez sur <OUI> pour sauvegarder ces modifications ou <NON> pour les annuler.

4.6 Effectuer un rapport

Cette section explique comment lire les données relatives aux ventes sur les caisses et comment les afficher ou les imprimer.

4.6.1 Lecture des résultats

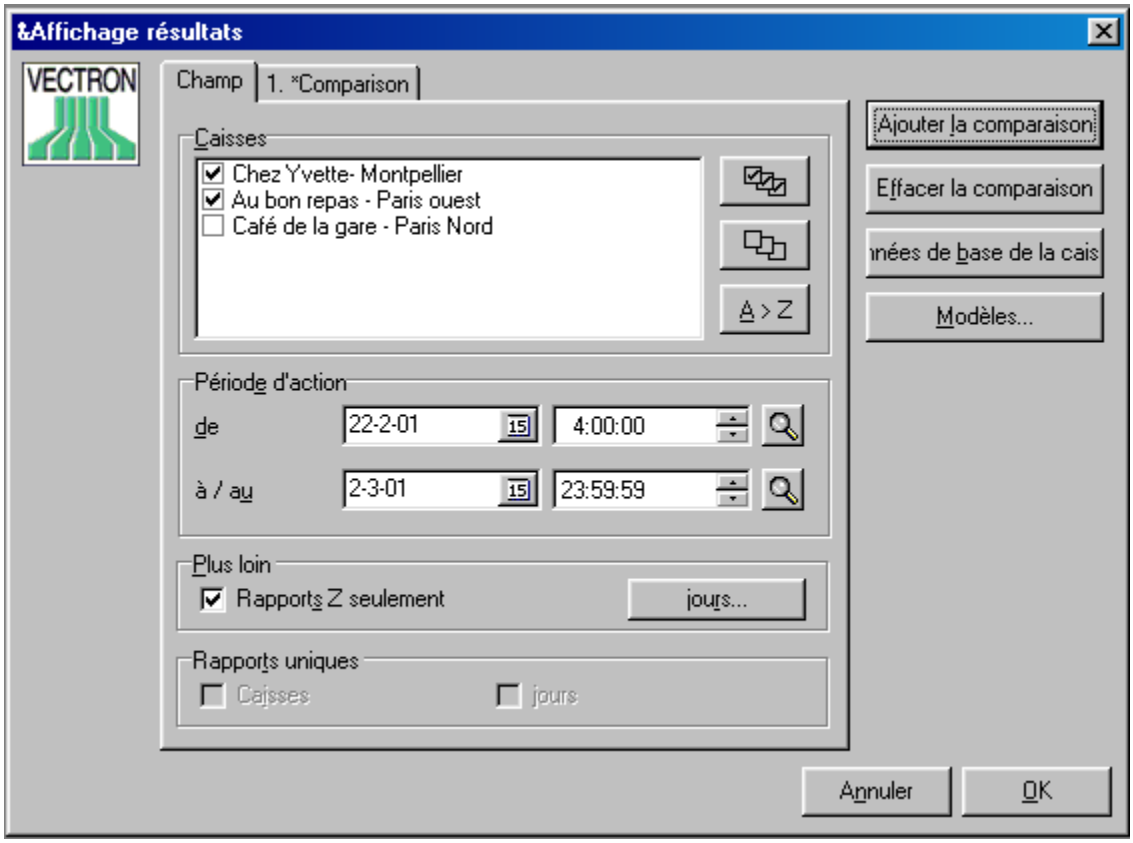
Dans le menu sous « COMMUNICATION », sélectionnez « LECTURE RÉSULTATS ».



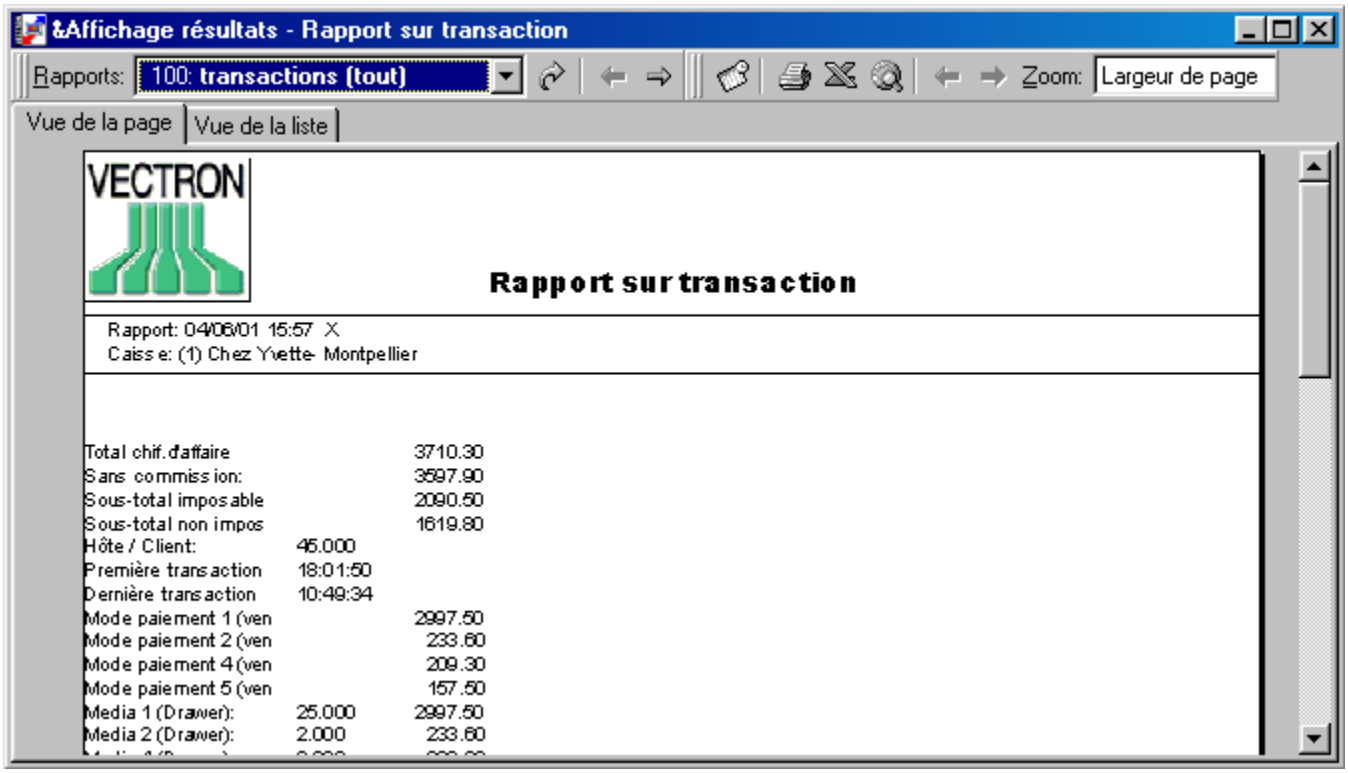
Vous devez sélectionner les caisses souhaitées pour effectuer cette lecture ainsi que les rapports désirés. Le choix entre résultat X ou Z vous est proposé. Si vous souhaitez que cette lecture soit différée en date et en heure, cliquez sur <DÉLAI D'ÉXECUTION> et saisissez les date et heure désirées. Si vous souhaitez que cette lecture soit enregistrée comme ayant été réalisée à une date ou heure différente, cliquez sur < SAUVER SOUS> et saisissez là les date et l'heure désirées. Cliquez sur <OK> pour continuer. Il vous sera demandé de confirmer, ensuite cliquez sur <OK> pour débuter la lecture.

4.6.2 Comment afficher les rapports

Dans le menu sous « RÉSULTATS », sélectionnez « AFFICHAGE RÉSULTATS ».
Cochez les caisses voulues et définissez la date et l'heure de sa période d'activité. Choisissez « RÉSULTATS Z SEULEMENT » si vous voulez exclure tout résultat X qui pourrait interagir avec la période définie. Il est aussi possible, si nécessaire, de choisir quels jours de la semaine doivent être inclus en cliquant sur <JOURS>. Confirmez avec <OK>.



La fenêtre suivante s'affichera :



Description de la barre d'outils :

1 2 3 4 5 6 7 8

1 Permet de sélectionner un autre rapport. Cliquez sur pour afficher ce rapport

2 Permet de se rendre au rapport précédent ou suivant

3 Permet de sélectionner une nouvelle caisse, une nouvelle période d'action (date et heure)

4 Permet d'imprimer le rapport (vous pouvez aussi imprimer le rapport en pressant simultanément les touches <Ctrl> + <F4> du clavier.)

5 Permet l'export du rapport vers Excel

6 Permet l'export du rapport vers un fichier HTML

7 Permet de se déplacer en haut et en bas de page dans un rapport

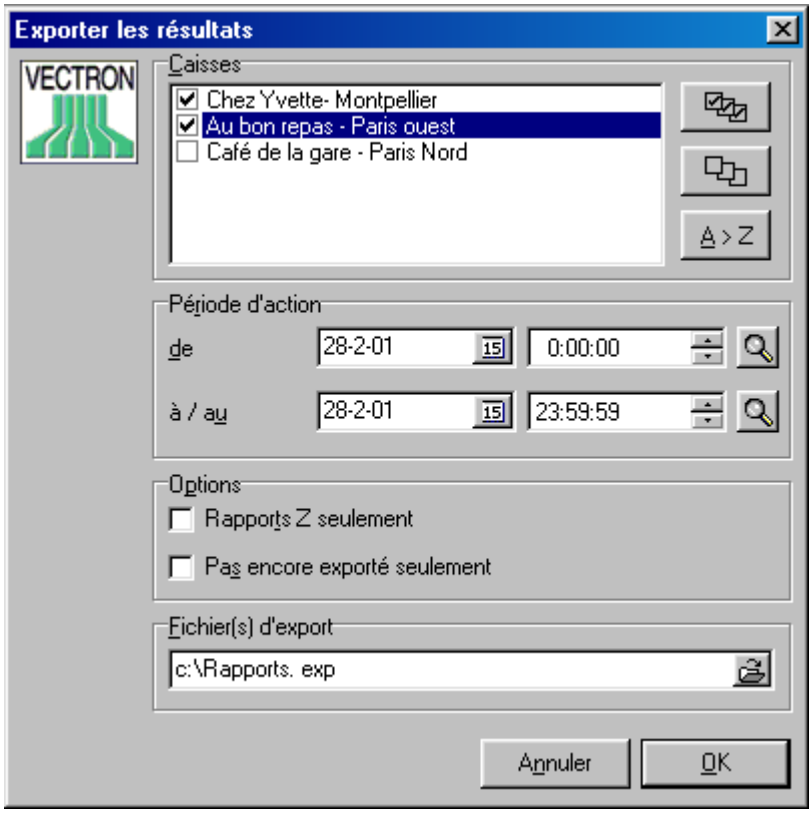
8 Permet de redimensionner l'affichage du rapport

Il suffit de fermer la fenêtre avec ☒ pour la quitter.

5 Menu : Fichier

5.1 Export: Résultats

Grâce à cette fonction vous pouvez exporter des résultats dans d'autres programmes. Le format d'export peut être adapté sous « CONFIGURATION – PARAMÈTRES - ASCII EXPORT / IMPORT » (cf. section 9.4.3 page 86).



- **Caisses**
  Sélectionnez les caisses dont vous désirez exporter les résultats.

- **Période d'action**
  Sélectionnez la période pendant laquelle les résultats doivent être exportés.

- **Options**

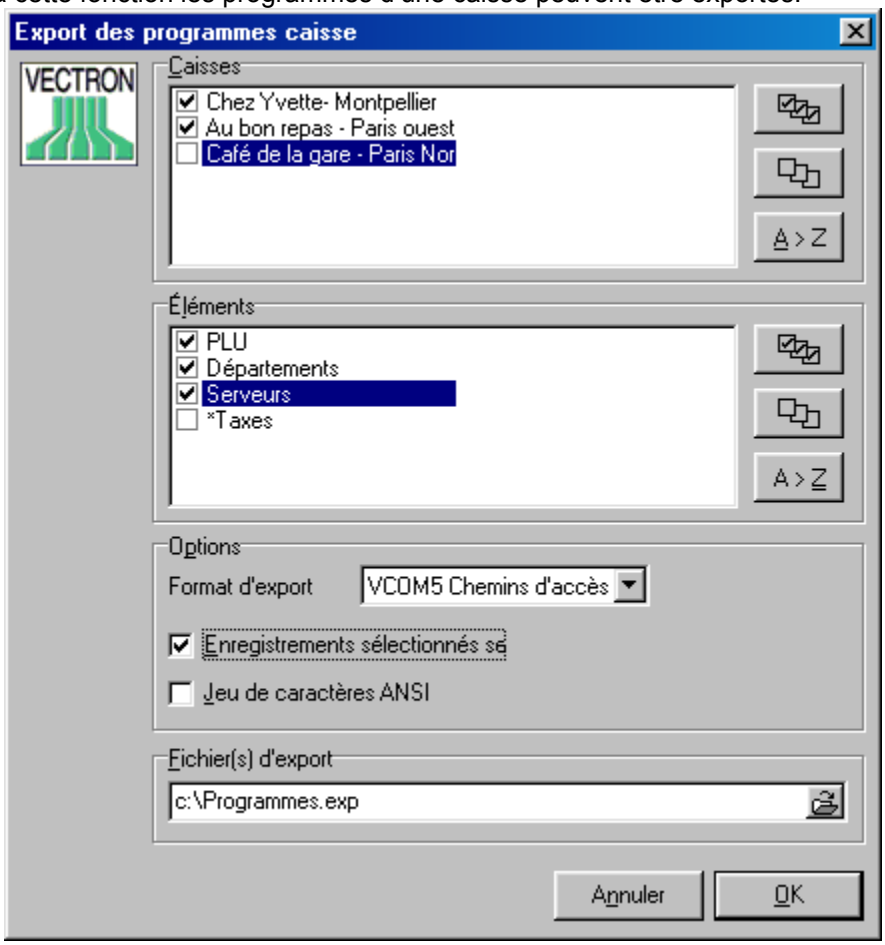
  Rapports Z seulement
  Si vous cochez cette option, seuls les rapports Z seront exportés, sinon les rapports X et Z seront simultanément exportés.

  Pas encore exporté seulement
  Si cette option est sélectionnée, les rapports qui ont déjà été exportés ne le seront pas à nouveau. Sinon, les rapports qui sont ré-exportés seront remarquables par la mention « Remplacer ».

- **Fichier d'export**
  Définissez ici les lecteur, chemin d'accès et nom du fichier dans la rubrique Fichier(s) d'export. Il est possible de leur attribuer différents noms, séparés par un point-virgule.(Cf. section A-1.3 page 131)

5.2 Export: Programmes de caisse

Grâce à cette fonction les programmes d'une caisse peuvent être exportés.



- **Caisses**
  Sélectionnez les caisses pour lesquelles vous désirez exporter des programmes. (Cf. section A-2.2 page 133)

- **Éléments**
  Cochez ce que vous souhaitez exporter (Cf. section A-2.2 page 133)

- **Format d'export**
  Il s'agit de définir le format des données dans le fichier export pour les lire et pouvoir travailler avec celles-ci.

  ➤ <VCOM5 Chemins d'accès>
  Avec ce mode, tous les fichiers du programme des caisses seront exportés. Il est particulièrement recommandé pour la lecture dans une autre installation du VECTRON COMMANDER 6 des fichiers ASCII.

  ➤ <VCOM5 nombres logiques>
  L'export est effectué avec des nombres logiques. Dans ce mode, seuls sont exportés les fichiers qui sont définis avec des nombres logiques. Ne traite donc que d'une partie seulement des fichiers existants.

  ➤ Autres possibilités
  Les autres possibilités apportées concernent des versions plus anciennes du VECTRON COMMANDER et ont été ajoutées pour des raisons de compatibilité.

- **Enregistrements sélectionnés seulement**
  Seuls les enregistrements qui sont cochés à l'affichage seront exportés.

- **Jeu de caractères ANSI**
  Exporter soit avec le format ANSI ou avec celui de PC IBM.

- **Fichier(s) d'export**
  Définissez les lecteur, chemin d'accès et nom de fichier pour la rubrique Fichier(s) d'export. Il est possible de leur attribuer plusieurs noms, séparés par un point-virgule. (Cf. section A.1.3 page 131)

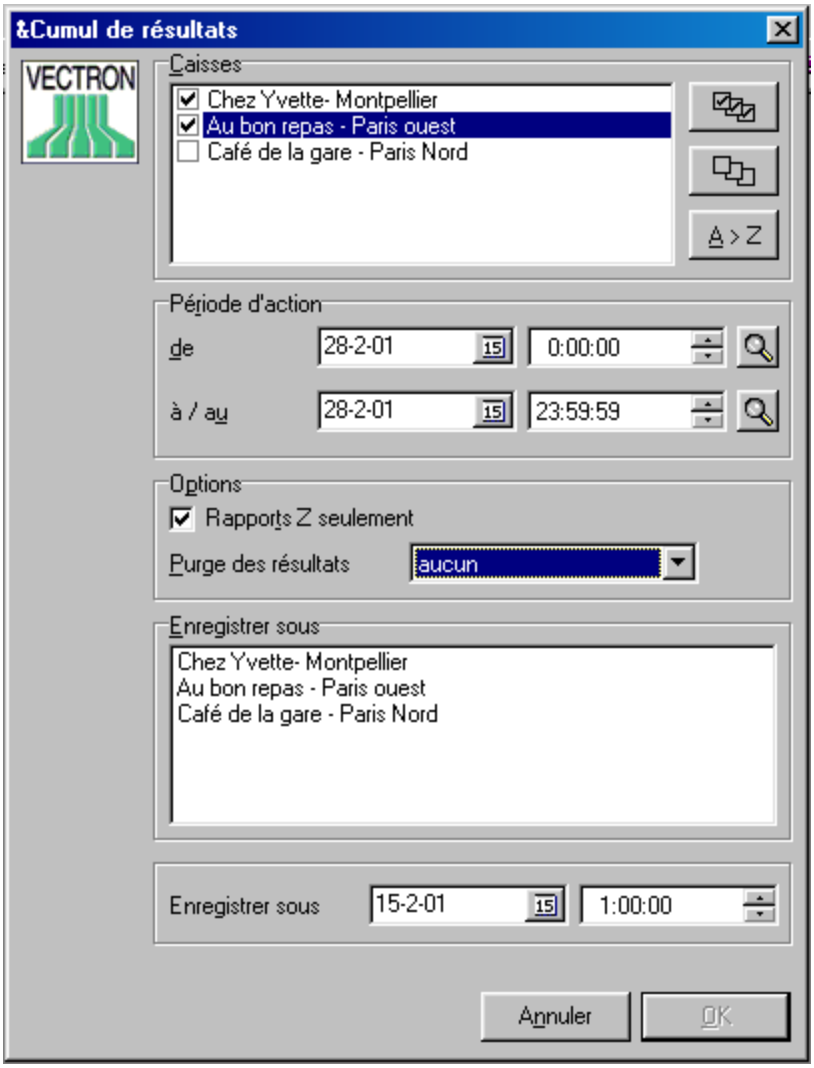
5.3 Importer

Le VECTRON COMMANDER 6 peut importer des données de programmes crées par d'autres programmes logiciels. Ces données doivent être placées dans un fichier appelé « *VCOM.IMP* » et doivent être positionnées dans le dossier « *VCOM6/IMP* ». Il est possible de le faire manuellement en sélectionnant dans le menu « FICHIER » la rubrique « IMPORT ». Si le module de Communication est en marche, il contrôlera toutes les minutes « *VCOM.IMP* ». Dès qu'il trouvera le fichier, il sera importé. Le fichier importé peut aussi contenir des commandes qui obligeront le COMMANDER à effectuer certaines communications. Après l'importation du « *VCOM.IMP* », il sera automatiquement effacé.

5.4 Cumul de résultats

Un nouveau rapport peut être crée et stocké dans une base de données pour une ou plusieurs caisses et pour une période spécifique. Ce nouveau rapport apparaîtra dans le « TABLEAU GLOBAL DES RÉSULTATS» comme s'il avait été récemment lu. Les rapports individuels originaux peuvent être conservés ou supprimés. Ceci est très utilisé pour garder une liste de résultats à taille gérable. Lorsque les rapports individuels quotidiens ne sont plus nécessaires, tous les résultats d'un mois peuvent être regroupés sous un seul et même 'résultat' et les originaux peuvent être supprimés. Au lieu de 30 résultats, il n'y en a plus qu'un. Si les originaux ont été supprimés, il est impossible d'effectuer l'extraction des jours individuels de la consolidation.

Si vous cliquez sur « CUMUL DE RÉSULTATS », la fenêtre suivante s'affichera :



- **Caisses**
  Cochez les caisses qui doivent être incluses dans la consolidation.(Cf. section

A-2.2 page 133)

- **Période d'action**
  Définissez la période d'action en date et en heure pour la réalisation des résultats qui doivent être inclus.(Cf. section A-2.1 page 132)

- **Rapports Z seulement**
  Normalement vous devez sélectionner cette option.
  - Si sélectionné, seuls les rapports Z seront inclus dans cette consolidation.
  - Si non sélectionné, à la fois les rapports X et Z peuvent être inclus dans la consolidation pouvant provoquer des totaux erronnés.

- **Purge des résultats**
  Ce paramètre détermine le devenir des résultats individuels lors de la production de la consolidation.

  - **Aucun**
    Aucun résultat individuel ne sera supprimé. Le résultat consolidé sera un résultat supplémentaire.

  - **Ce qui est cumulé seulement**
    Seuls les résultats qui sont inclus dans le résultat consolidé seront supprimés.

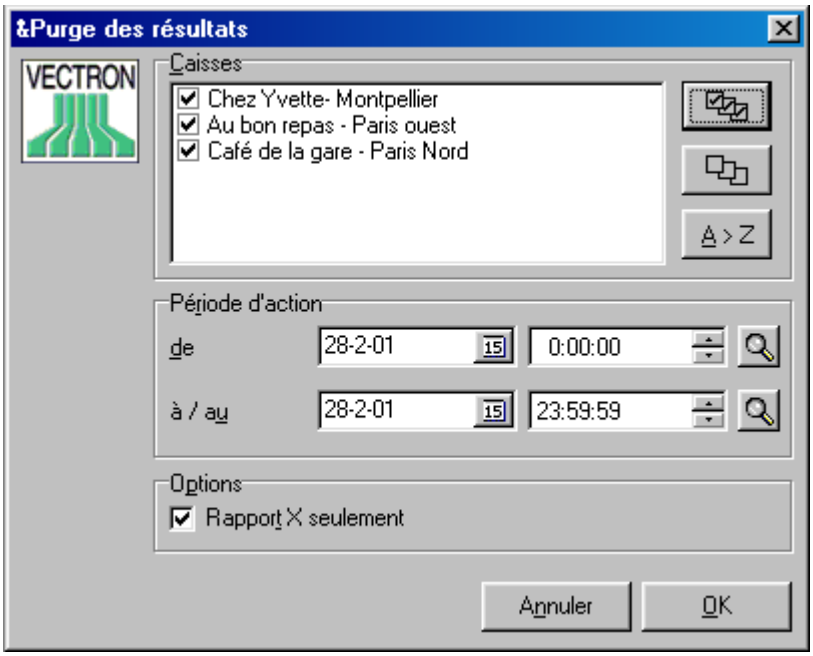
  - **Tous**
    Tous les résultats individuels relatifs à cet intervalle heure/date (qu'ils soient inclus ou non dans la consolidation) seront supprimés.

- **Enregistrer sous (caisse)**
  La consolidation sera stockée comme si provenant de la caisse choisie ici.

- **Enregistrer sous (date/heure)**
  La consolidation affichera ces date et heure.

5.5 Purge des résultats

Cette fonction vous permet de supprimer les résultats sans avoir à créer une consolidation



- **Caisses**
  Cochez les caisses desquelles vous voulez effacer les résultats.(Cf. section A-2.2 page 133)

- **Période d'action**
  Définissez ici l'intervalle d'action (date et heure) des résultats qui doivent être effacés.(Cf. section A-2.1 page 132)

- **Rapports X seulement**
  Choisissez cette option pour effacer seulement les résultats X de la base de données. Si cette option n'est pas cochée, les rapports X et Z seront tous les deux effacés.

5.6 Réorganisation des fichiers

En cas de déterioration ou dégradation du rapport ou de la base de données, cette rubrique tentera de résoudre le problème. On ne doit jamais avoir recours à cette fonction si ce n'est de manière très exceptionnelle. Lorsque le message « Débuter la réorganisation ? » vous demande de confirmer, cliquez sur <OUI> .

Si d'autres postes de travail sont en activité, ils doivent être éteints **avant** cette réorganisation.

5.7 Changement d'utilisateur

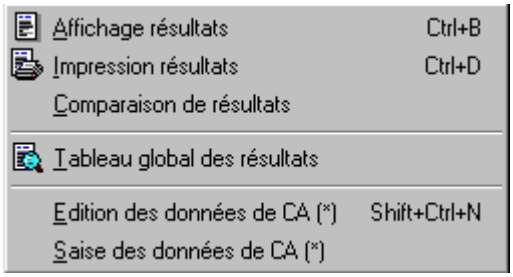
Cette fonction permet l'exclusion de l'utilisateur actuel du système obligeant à ce qu'un nom d'utilisateur valide avec un mot de passe soient saisis pour continuer à utiliser le VECTRON COMMANDER 6.

5.8 Quitter

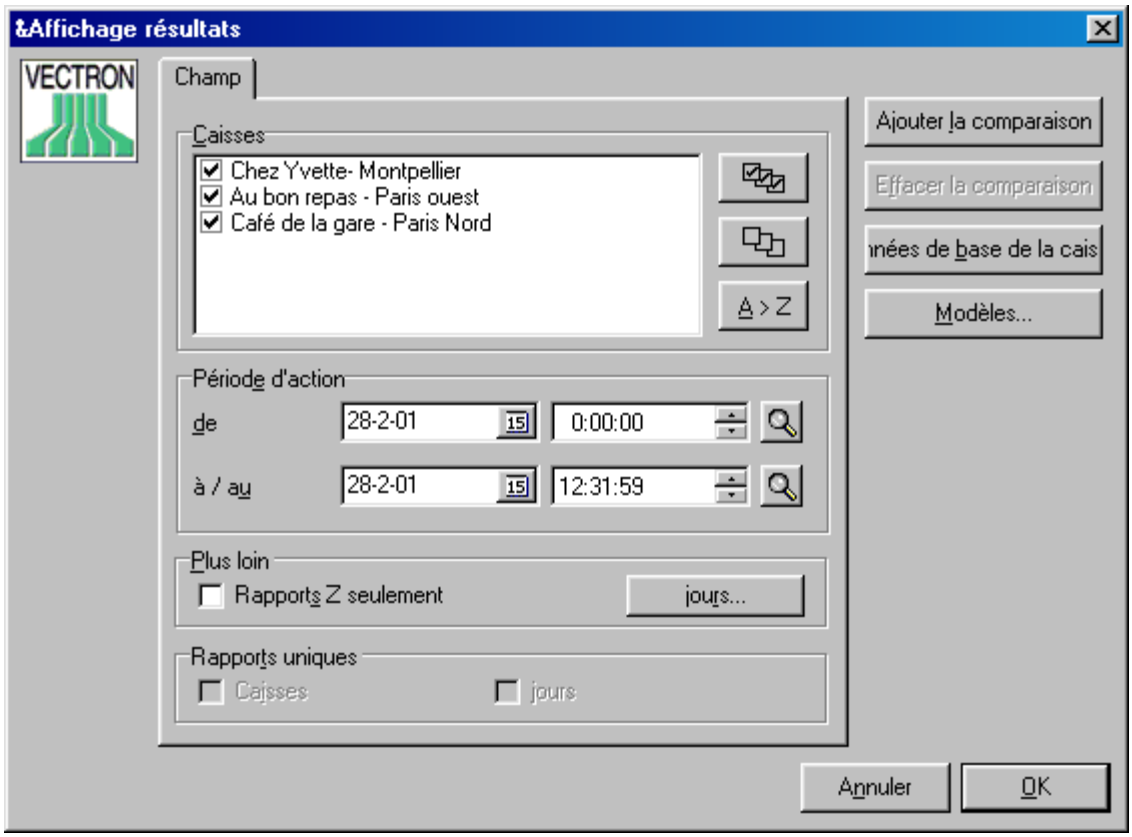
Ferme le programme VECTRON COMMANDER 6.

6 Menu : Résultats

Cette section décrit toutes les fonctions qui touchent entre autres à l'affichage, l'impression des résultats.



6.1. Affichage résultats, Impression résultats, Comparaison de résultats



Avant de pouvoir afficher ou imprimer des résultats vous devez définir dans cette fenêtre quelques rubriques :

- **Caisses**
  Cochez les caisses dont vous désirez faire afficher ou imprimer les données.
  (Cf. section A-2.2 page 133)

- **Période d'action**
  Sélectionnez l'intervalle d'action (en date et en heure) des résultats. (Cf. section A-2.1 page 132)

- **Plus loin (Options)**
  Rapports Z seulement
  Il est recommandé de sélectionner cette option pour éviter qu'un rapport X ne crée des rapports incorrects

  Jours
  Inclure ou exclure les jours de la semaine concernés

- **Rapports uniques** (Seulement en cas d'impression des résultats)
  Des rapports individuels seront imprimés pour chaque jour dans la période de temps allouée ou pour chaque caisse inclue dans le rapport ou encore pour chaque caisse chaque jour.

- **Ajouter la comparaison**
  Crée une 2ème fiche d'enregistrement pour effectuer une comparaison par période et par caisse.

- **Effacer la comparaison**
  Efface la fiche d'enregistrement, qui se trouve en arrière-plan.

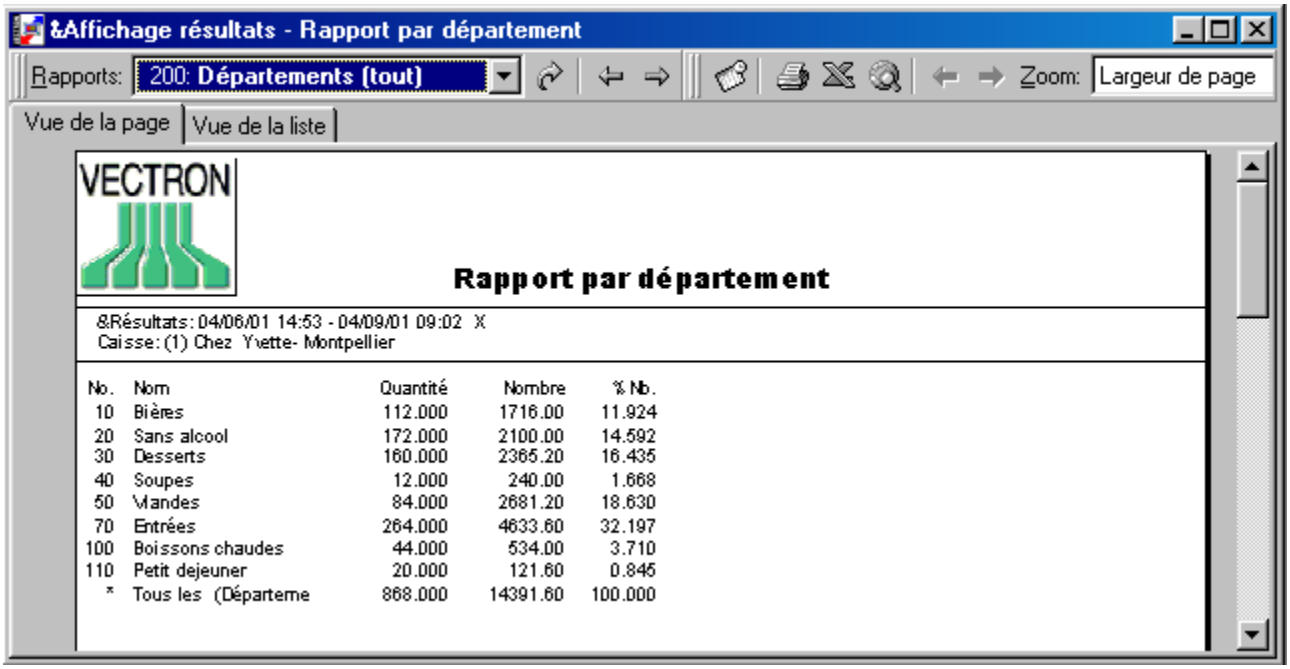
- **Données de base de la caisse**
  Cela détermine quelle caisse fournira les données de base requises (par ex. les noms des PLUs etc…) lorsqu'on opère une consolidation des données de rapport depuis plusieurs caisses. Si aucune caisse n'y est saisie, alors la première caisse de la liste fournira les données de programme.

- **Modèles**
  Les modèles vous permettent de pré-définir les paramètrages pour les rapports couramment utilisés. Choisir un modèle permettra la reprise automatique des paramètrages pour les caisses et les rapports.

Quand vous avez sélectionné ces critères, cliquez sur <OK> pour continuer.

6.1.1 Affichage des résultats

La fenêtre suivante apparaîtra :



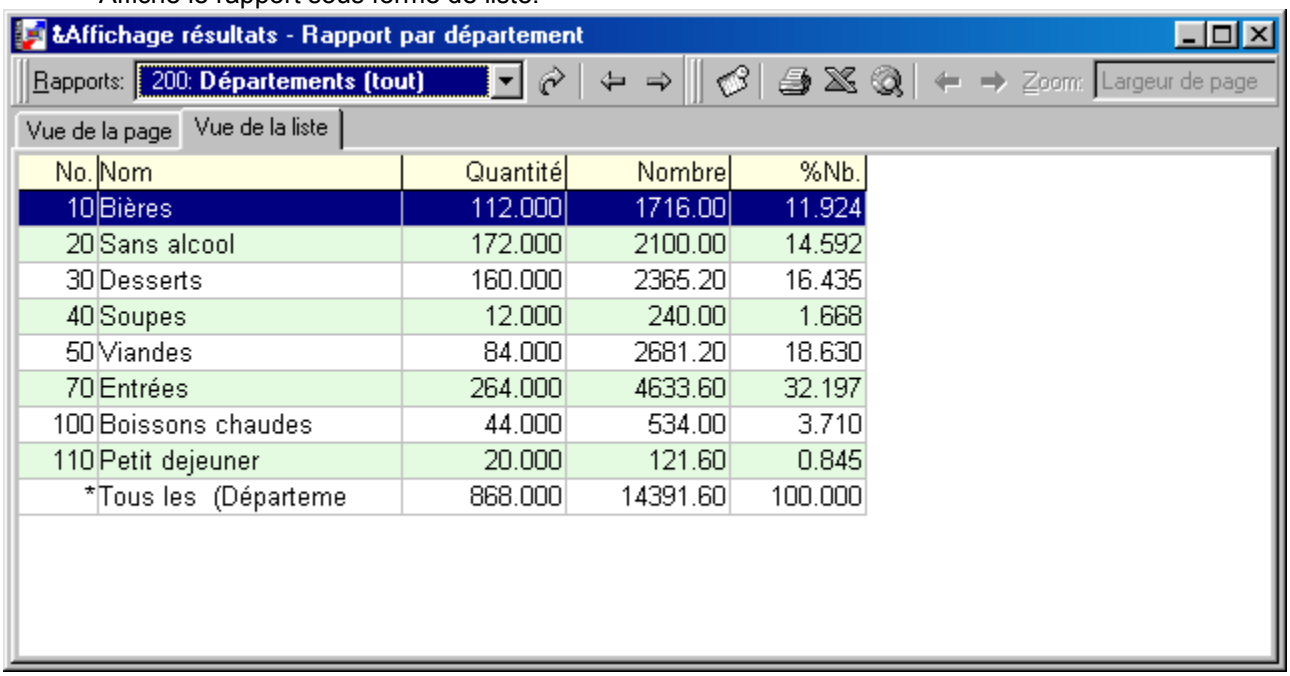
Vous avez le choix entre deux types d'affichage :

Vue de la page

Affiche le rapport sous la forme d'une page entière (cf. ci-dessus).

Vue de la liste

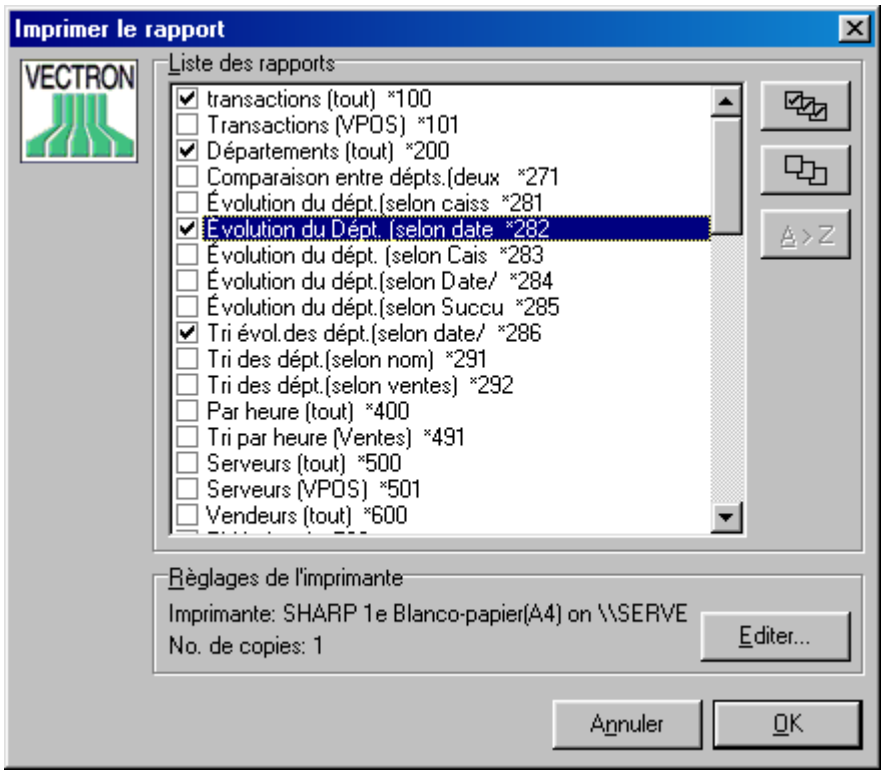
Affiche le rapport sous forme de liste.



Nous vous renvoyons à la section 4.6.2 page 35 pour toute question sur la barre d'outils de cette fenêtre.

6.1.2 Impression des résultats, imprimer des rapports uniques

Vous obtenez la fenêtre ci-dessous après avoir sélectionné les périodes d'action (date et heure), les caisses et confirmé par <OK> :



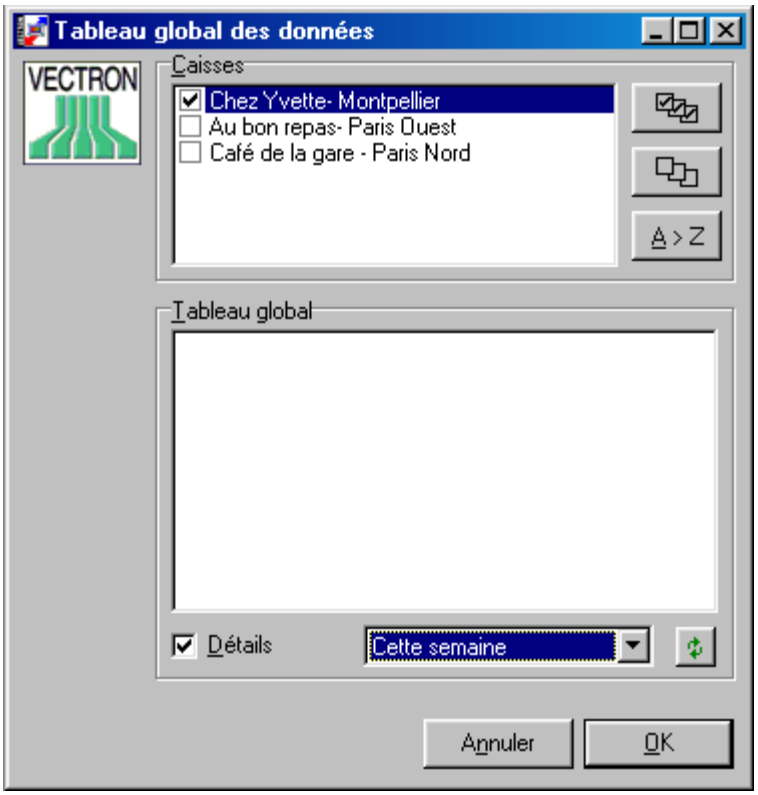
- **Liste des rapports**

Sélectionnez les rapports que vous voulez imprimer.

- **Réglages de l'imprimante**

Si vous voulez modifier l'imprimante ou le nombre de copies, cliquez sur <ÉDITER> et la fenêtre d'Impression Windows s'affichera.

6.2 Tableau global des résultats



Il s'agit d'une liste de résultats qui sont stockés dans le VECTRON COMMANDER 6.
Sélectionnez les caisses puis

cliquez sur pour mettre à jour le tableau.

Les options suivantes vous sont proposées :

- **Détails**
  Cette option affichera également le numéro de la caisse et le statut de chaque rapport (si X ou Z).

  Cliquez sur pour mettre à jour le tableau.

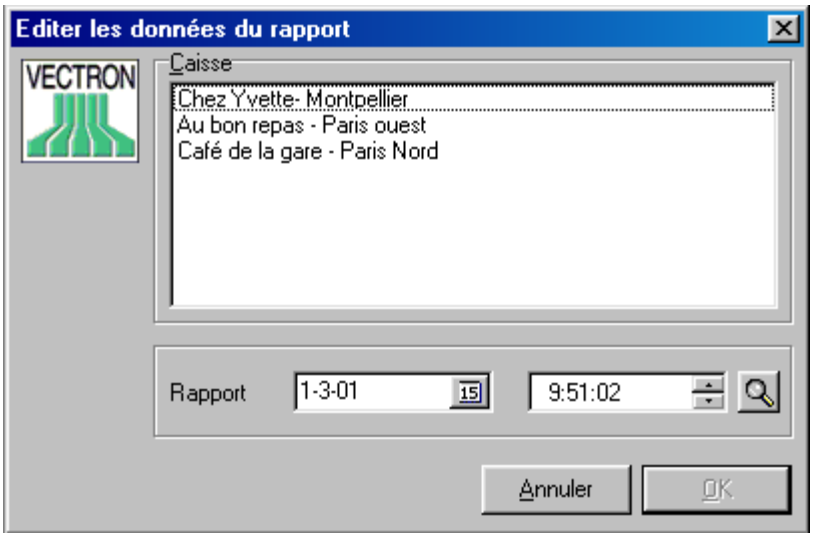
  Opérez votre choix entre :
  Tout/toutes , Aujourd'hui, Cette semaine, Ce mois ou Cette année et le VECTRON COMMANDER affichera les résultats concernés.

  Cliquez sur pour mettre à jour le tableau.

6.3 Apporter des corrections aux données de CA

Cette rubrique permet d'effectuer de simples ventes en mode manuel et des annulations. Elles peuvent être enregistrées sous un Serveur, un Vendeur ou un Mode de Paiement spécifiques. Pour des transactions complexes ou qui requièrent l'utilisation de Modificateurs, l'ajustement doit être réalisé sur le système de caisse Vectron lui-même.

6.3.1 Edition des données de CA



- **Caisse**
  Sélectionnez les caisses dont vous voulez afficher les données par un simple clic.

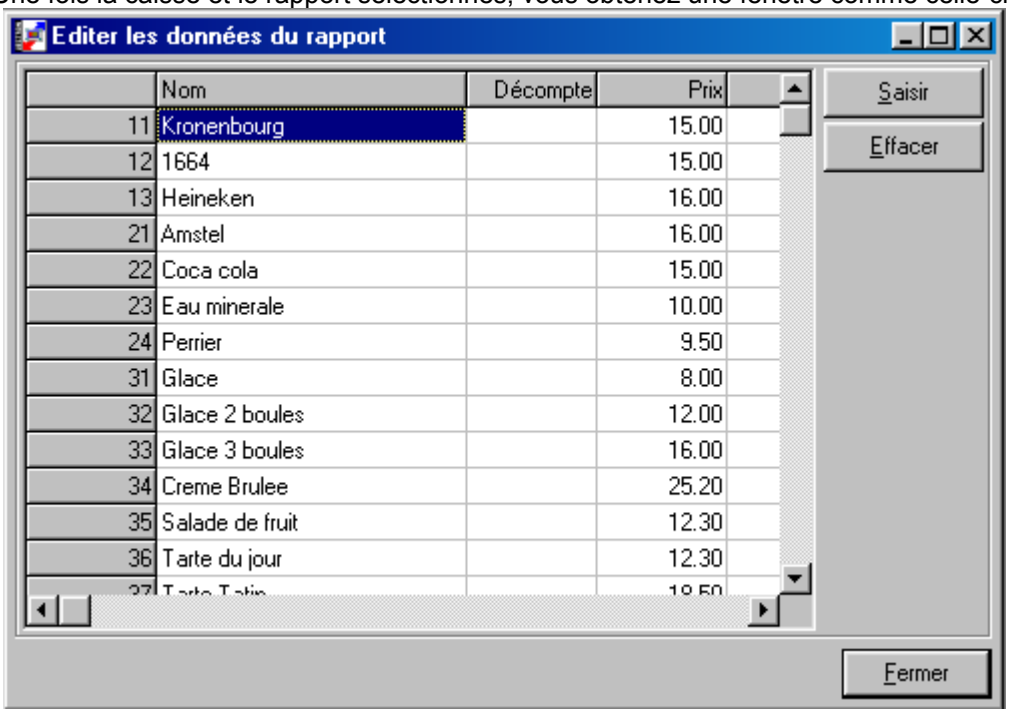
- **Rapport**
  Sélectionnez soit la date et l'heure d'un rapport existant ou une nouvelle date et heure pour en créer un nouveau.

  Cliquez sur pour effectuer une sélection dans une liste de types de résultats disponibles.

Pour plus de renseignements, vous pouvez consulter la section A-2.3 ' Saisir une date et une heure d'imtervention' à la page 133.

6.3.2 Editer les données du rapport

Une fois la caisse et le rapport sélectionnés, vous obtenez une fenêtre comme celle-ci :



Les ventes d'articles peuvent à présent être corrigées :

- Décompte
  Pour la vente des articles, saisissez un nombre positif. Pour une annulation, saissez un nombre négatif.

- Prix
  Affiche le Prix 1 de cet élément. Vous avez la possibilité de changer ce prix.

- Valeur
  Affiche la valeur totale (Quantité x Prix)

- **Saisir**
  Cliquez ici pour valider la vente.

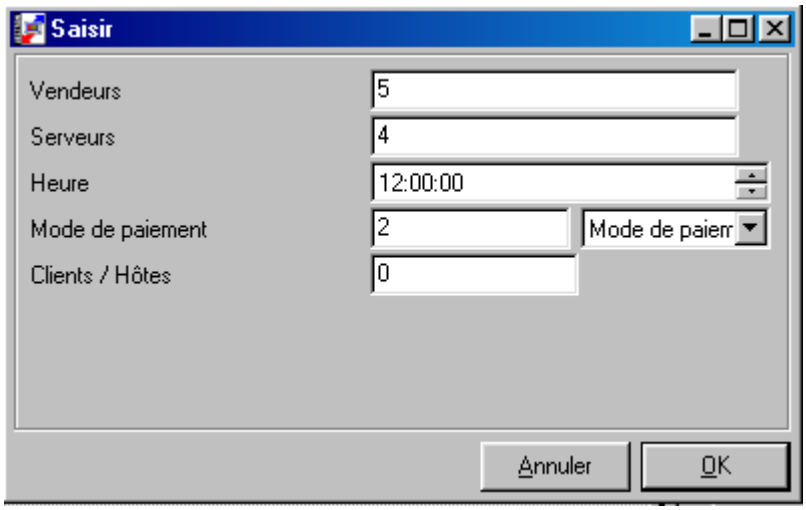
- **Effacer**
  Efface toutes les saisies. Les quantités sont remises à zéro et les prix sont remis sur le niveau du Prix 1 de l'article.

- **Quitter**
  Pour fermer cette fenêtre.

En cliquant sur la touche <SAISIR> vous verrez apparaître une fenêtre avec les données correspondantes, sur la touche <EFFACER> la colonne « Décompte » reprendra la valeur 0 et il vous faudra entrer à nouveau les prix.

6.3.3 Saisir

Vous avez cliqué sur <SAISIR> et devez entrer ici les données de base relatives à la transaction.



- Vendeur (seulement si on emploit un système mixte Serveur/Vendeur)
  C'est le Vendeur auquel la vente sera créditée

- Serveur
  Il s'agit du Serveur auquel la vente sera créditée

- Heure
  C'est l'heure de la vente

- Mode de paiement
  Saisir ici le mode de paiement (ex. '1' pour En Espèces)

- Clients / Hôtes (si utilisé)
  Saisir ici le compte du client

Cliquez sur <OK> pour activer ces informations dans les données du rapport existantes.

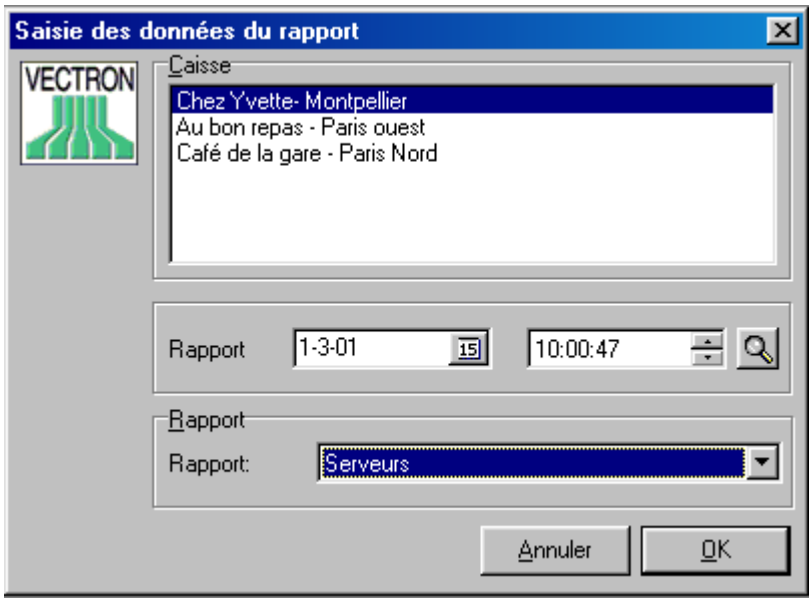
6.4 Saisie des données du CA

Cette rubrique permet à l'utilisateur d'attribuer des valeurs au rapport.
Il est de sa responsabilité de saisir des données 'rationnelles' sous peine de ne pouvoir obtenir aucun support. Nous vous conseillons de ne pas utiliser cette fonction pour opérer des corrections dans les champs de données des caisses comme par exemple les 'commandes' et les 'retours'.

Avant d'utiliser cette fonction, vous devez au préalable activer chaque champ de données qui peut être modifié sous « MODE SAISIE » dans « CONFIGURATION », « RAPPORTS », « DÉFINITION DES RAPPORTS ».
Nous vous renvoyons à la section 9.9 ' Définition des rapports' située à la page 120.

6.4.1 Comment sélectionner un rapport

Sélectionnez un rapport et le type de rapport à éditer



- **Caisse**
  Sélectionnez une caisse par un simple clic.

- **Rapport**
  Vous permet de sélectionner un rapport existant ou d'en créer un nouveau. Pour savoir comment procéder, vous pouvez vous reporter à la section A-2.3 intitulée 'Saisir une date et une heure d'intervention' à la page 133.

- **Type de rapport**
  Sélectionnez ici le type de rapport dans la liste proposée

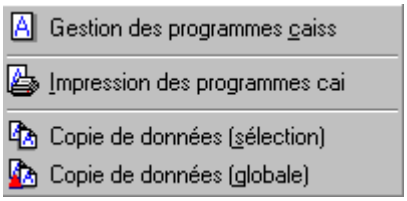
Cliquez sur <OK> pour voir s'afficher la fenêtre suivante :

6.4.2 Saisie des données du rapport

Lorsque vous avez sélectionné une caisse et une date de rapport, vous pourrez modifier dans cette fenêtre les données du rapport ou en saisir de nouvelles. Cliquez sur <ENREGISTRER> lorsque cela est réalisé pour enregistrer les modifications, <FERMER> pour quitter cette fenêtre sans enregistrer les modifications.

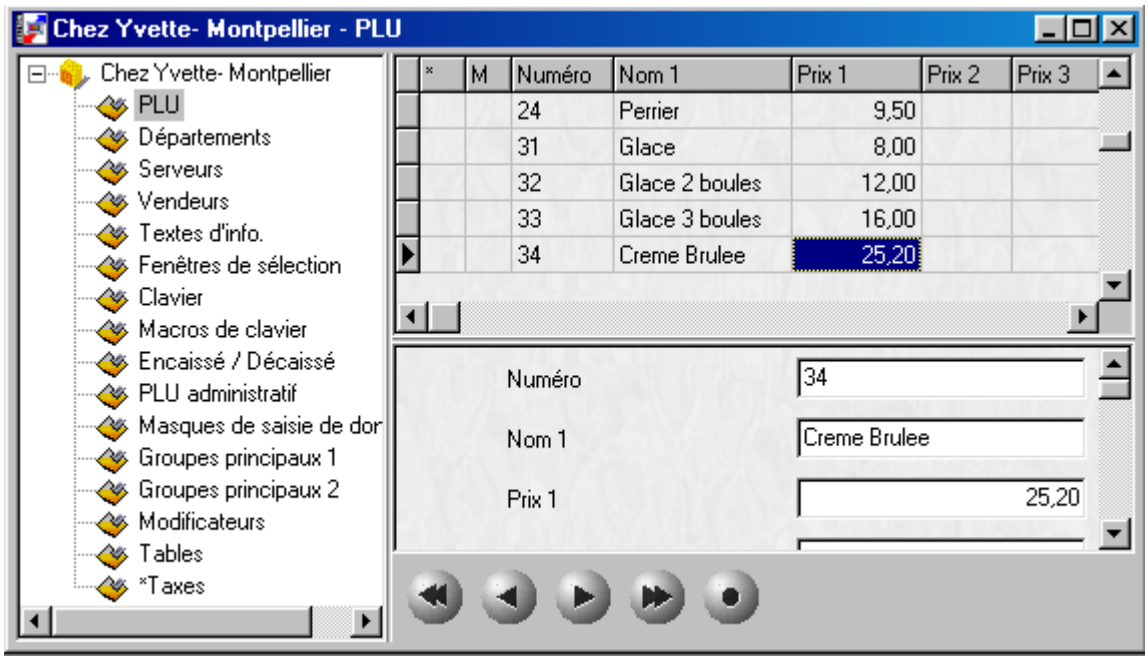
7 Menu : Programmes de la caisse

Cette section décrit toutes les fonctions relatives aux programmes des caisses.



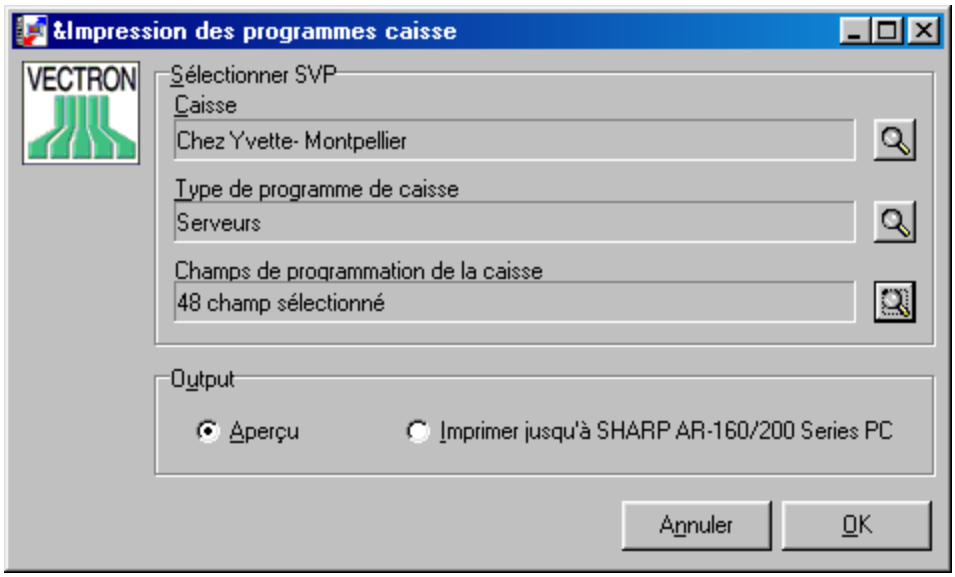
7.1 Gestion des programmes de la caisse

Sélectionnez la caisse dont vous voulez éditer les données. Dans l'arborescence des programmes, à gauche de l'écran, cliquez sur le fichier à éditer. Sur la droite apparaît un tableau qui montre toutes les lignes de données de ce fichier. En bas à droite se trouve un masque montrant seulement la ligne active.
Seules les données d'une caisse peuvent être éditées à la fois. Si vous devez réaliser les mêmes changements dans plusieurs caisses, vous pouvez utiliser les options « COPIE DE DONNÉES (GLOBALE) », « COPIE DE DONNÉES (SÉLECTION) » .



Nous vous renvoyons à la section 4.5 située page 29 pour l'utilisation détaillée de cette fenêtre.

7.2 Impression des programmes caisse



- **Caisse**

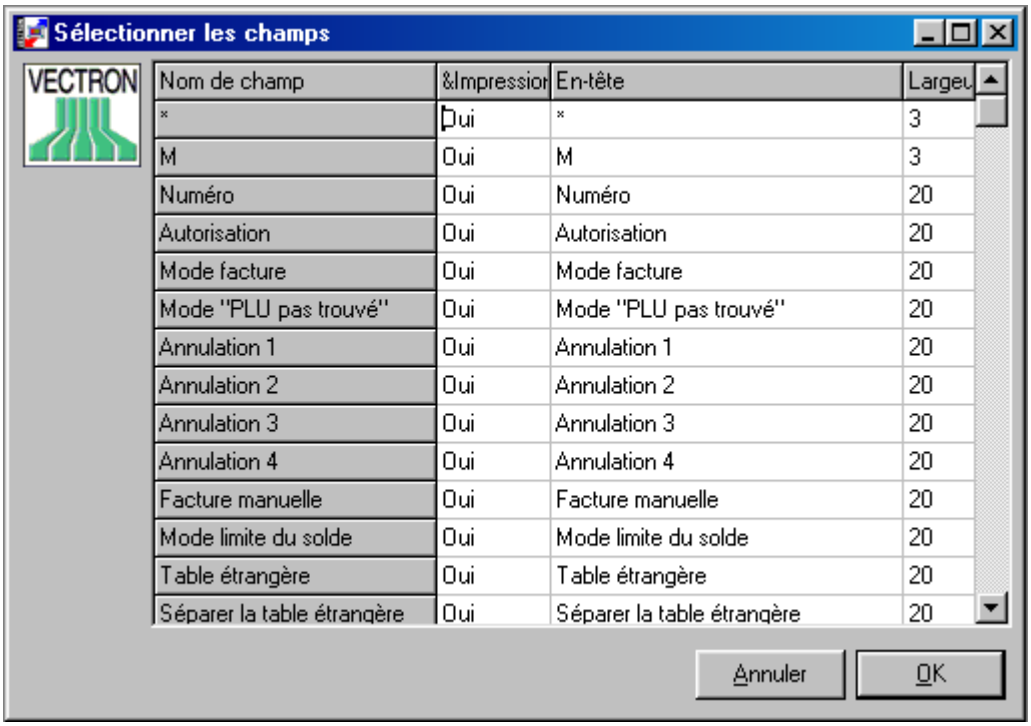
  Cliquez sur pour sélectionner la caisse dont vous voulez imprimer les données.

- **Type de programme de caisse**

  Cliquez sur pour sélectionner les programmes à imprimer

- **Champs de programmation de la caisse**

  Cliquez sur pour sélectionner quels champs doivent être imprimés pour chaque ligne de données. La fenêtre suivante apparaît :



Nom de champ	&Impression	En-tête	Largeu
*	Oui	*	3
M	Oui	M	3
Numéro	Oui	Numéro	20
Autorisation	Oui	Autorisation	20
Mode facture	Oui	Mode facture	20
Mode "PLU pas trouvé"	Oui	Mode "PLU pas trouvé"	20
Annulation 1	Oui	Annulation 1	20
Annulation 2	Oui	Annulation 2	20
Annulation 3	Oui	Annulation 3	20
Annulation 4	Oui	Annulation 4	20
Facture manuelle	Oui	Facture manuelle	20
Mode limite du solde	Oui	Mode limite du solde	20
Table étrangère	Oui	Table étrangère	20
Séparer la table étrangère	Oui	Séparer la table étrangère	20

- *Nom de champ*
  Tous les champs de données s'affichent

- *Impression*
  Ce champ doit-il être imprimé ?

- *En-Tête*
  Le nom de la colonne qui doit être imprimé

- *Largeur*
  Le nombre de caractères possibles

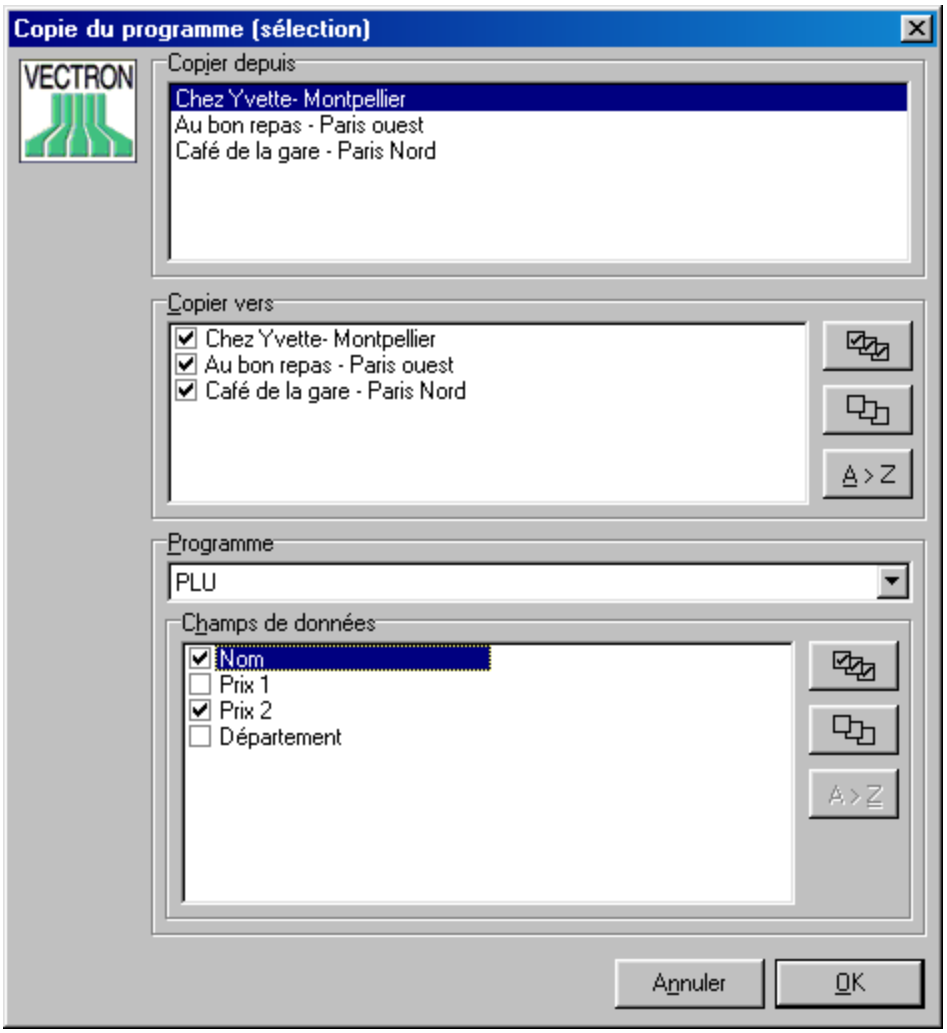
Cliquez sur <OK> pour retourner à la fenêtre précédente.

- **Output**

  Aperçu
  Affiche le rapport

  Imprimer jusqu'à …
  Imprime le rapport sur l'imprimante sélectionnée par défaut.

7.3 Copie de données (sélection)



Les données du programme peuvent être copiées d'une caisse vers d'autres et d'un champ de données vers un autre depuis une même caisse. Cette copie se trouve seulement dans la base de données du VECTRON COMMANDER, ensuite cette copie des programmes doit être envoyée aux caisses elles-mêmes. Avant de pouvoir utiliser l'option Copie vous devez au préalable la définir sous « CONFIGURATION », « OPTIONS DE COPIE » (Cf. section 9.3 située page 82).

- **Copier depuis**
  Choisir la caisse source depuis laquelle les données de programme doivent être copiées (Cf. section A-2.2 page 133).

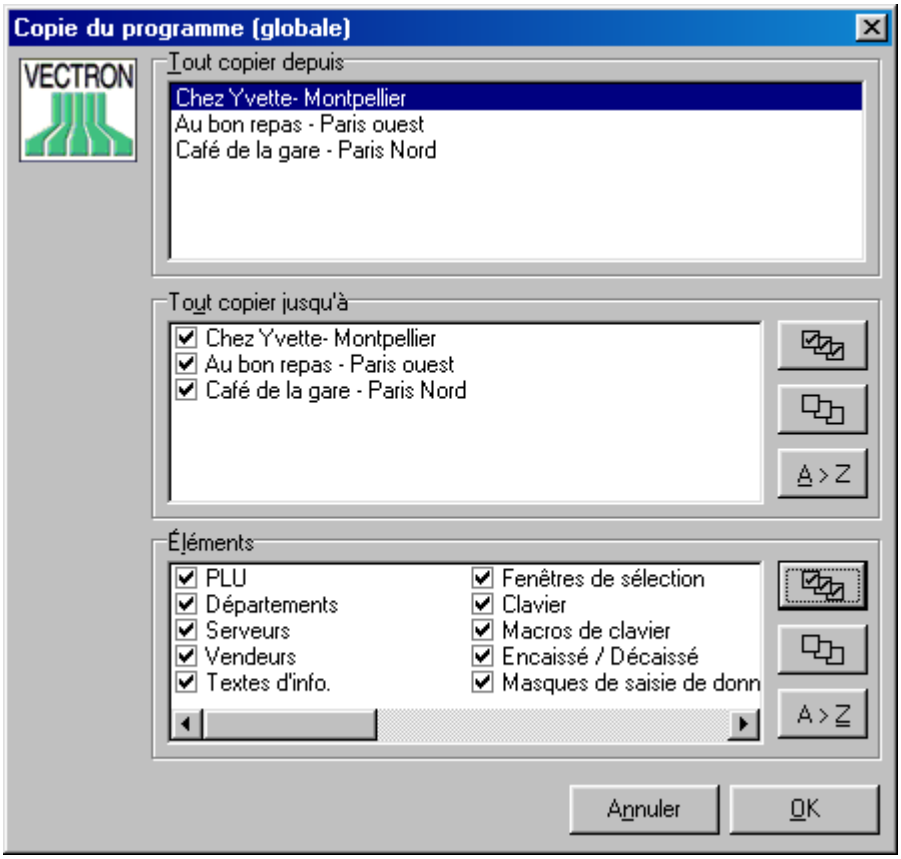
- **Copier vers**
  Choisir une ou plusieurs caisses cibles

- **Programme**
  Choisir le type de données de programme qui doivent être copiées

- **Champs de données**
  Choisir un ou plusieurs champs de données

Cliquez sur <OK> pour démarrer la copie.

7.4 Copie de données (globale)



Cette rubrique copie les fichiers complets d'une caisse vers d'autres caisses cibles. Plusieurs fichiers différents peuvent être copiés simultanément. Cette copie se trouve seulement dans la base de données du VECTRON COMMANDER. Après que la copie ait été effectuée, les programmes doivent être envoyés aux caisses.

- **Tout copier depuis**
  Choisissez la caisse source depuis laquelle les données de programme doivent être copiées (Cf. section A-2.2 page 133).

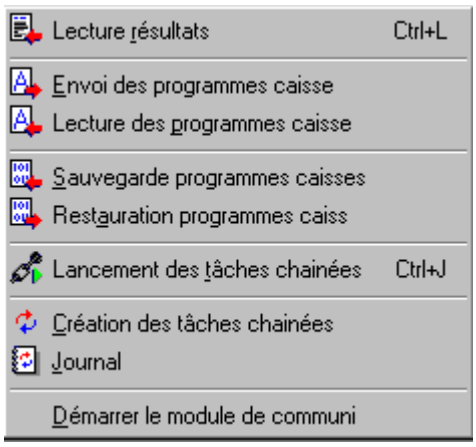
- **Tout copier jusqu'à**
  Choisissez une ou plusieurs caisses cibles.

- **Élements**
  Choisissez un ou plusieurs programmes qui doivent être copiés.

Cliquez sur <OK> pour démarrer la copie

8 Menu : Communication

Ce menu regroupe toutes les fonctions qui concernent la communication entre les caisses et le VECTRON COMMANDER 6.



Toutes les tâches de communication créent des fichiers spéciaux nommés 'Fichiers Tâches'. Ceux-ci contiennent toutes les instructions nécessaires au module de communication pour pouvoir travailler. Pour cette raison, vous pouvez continuer à utiliser les autres fonctions du VECTRON COMMANDER 6 pendant que ce dernier communique avec les caisses.

8.1 Lecture des résultats

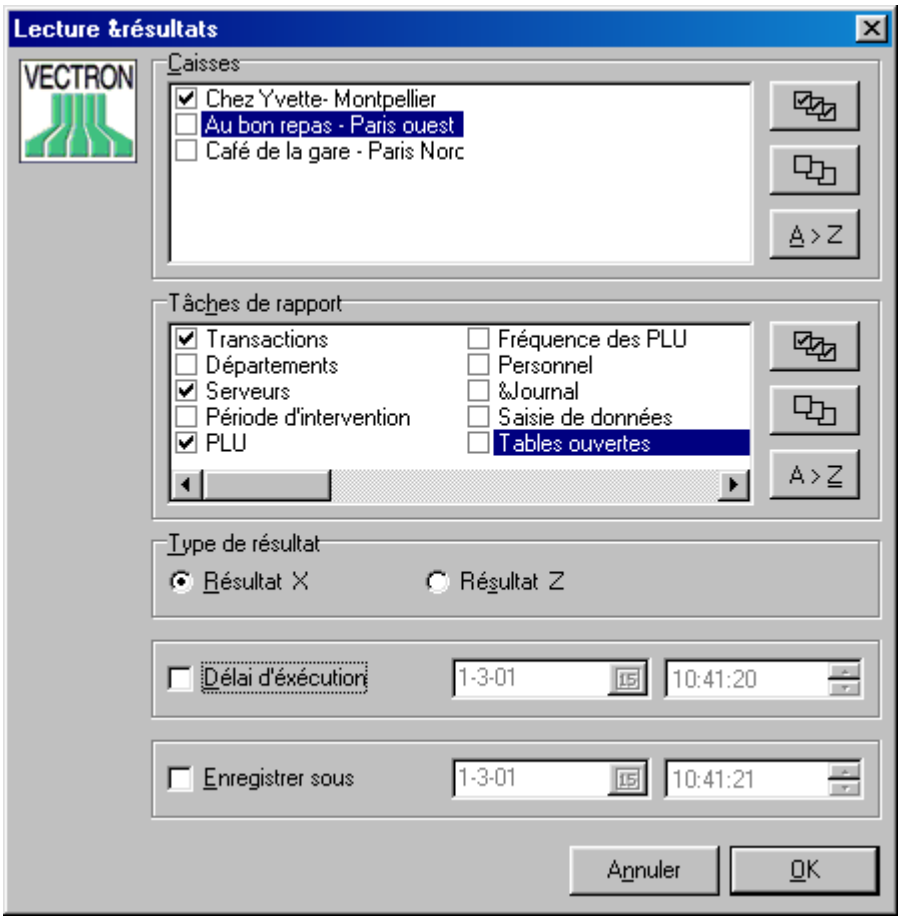
- **Caisses**
  Choisissez les caisses qui doivent être consultées (cf. section A-2.2.page 133).

- **Tâches de rapport**
  Choisissez quels rapports doivent être lus

- **Type de résultat**
  Effectuez votre choix entre rapport X et Z.

- **Délai d'éxecution**
  Si vous cochez cette option et qu'une date et une heure sont saisies, la lecture sera alors reportée à ce moment-là. Dans le cas contraire, la lecture sera effectuée immédiatement. (Cf. section A-2.1 page 132)

- **Enregistrer sous**
  Si vous cochez cette option, la lecture sera enregistrée sous l'heure et la date que vous indiquez. Dans le cas contraire, la lecture laissera apparaître l'heure et la date où elle a effectivement lieu.



Cliquez sur <OK> pour commencer à lire les rapports.

8.2 Envoi des programmes de la caisse

Cette fontion permet d'envoyer les données de programmation à la caisse. Pour l'utiliser, les données de programmation doivent être mémorisées dans le VECTRON COMMANDER 6.

- **Caisses**
  Sélectionnez les caisses auxquelles elles doivent être envoyées (cf.section A-2.2 page 133).

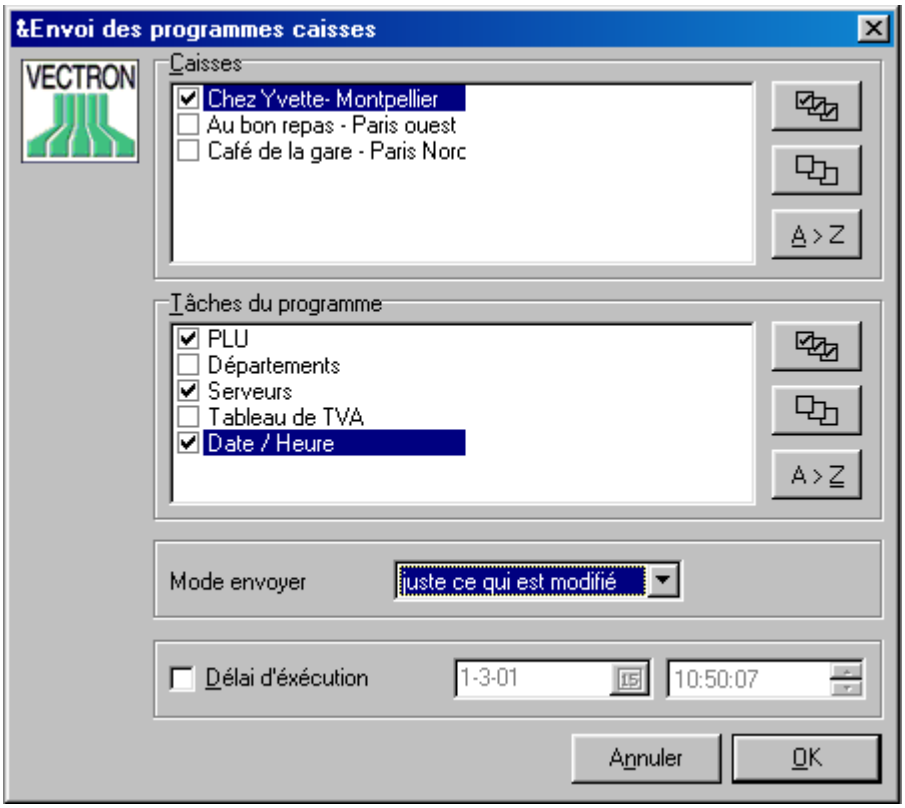
- **Tâches du programme**
  Sélectionnez les programmes qui doivent être envoyés

- **Mode envoyer**
  - **Juste ce qui est modifié**
    Seules les modifications effectuées sur ce programme seront envoyées.

- **Tous**
  Tous les enregistrements seront envoyés

- **Effacer + tous**
  Tous les enregistrements **dans la caisse** sont effacés puis envoyés depuis le VECTRON COMMANDER 6.

- **Modifié + effacé**
  Cela permet d'envoyer les enregistrements modifiés et ceux qui ont été effacés du VECTRON COMMANDER. Cette opération peut être d'une grande importance pour le cas d'utilisation d'applications commerciales évitant peut-être ainsi la perte définitive d'un fichier de la caisse.

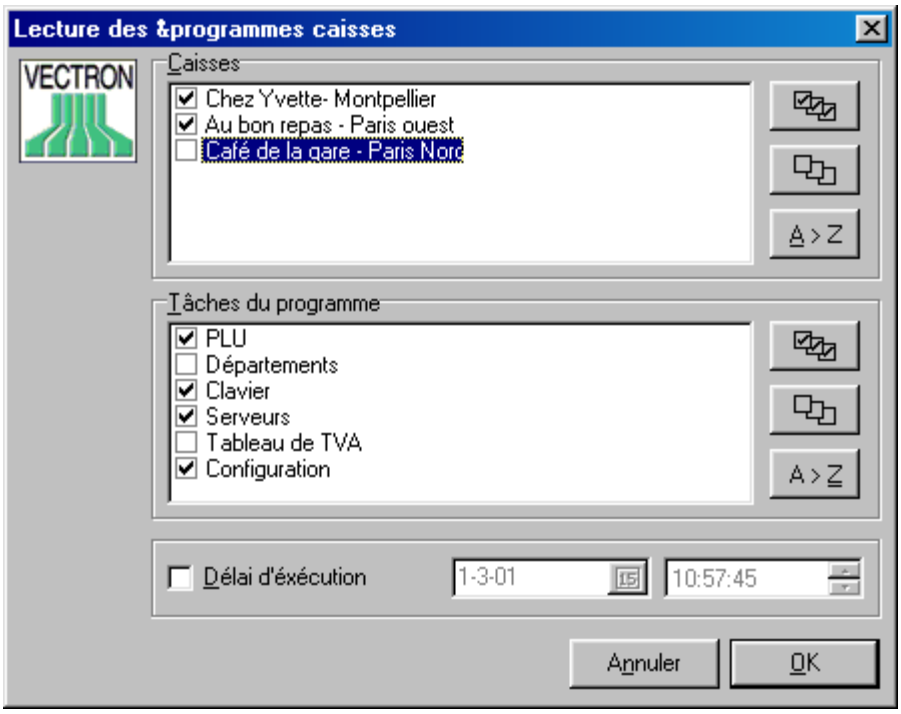


- **Délai d'éxecution**
  Si vous cochez cette option et saisissez une date et une heure, alors l'envoi sera reporté au moment ultérieur désigné. (cf. section A-2.1 page 132)

Cliquez sur <OK> pour démarrer.

Remarque: Si vous activez l'option Délai d'éxecution et effectuez ensuite d'autres changements dans les enregistrements, les nouveaux changements ne seront PAS pris en compte dans l'envoi.

8.3 Lecture des programmes de la caisse



Cette option permet la lecture des données de programmation depuis la caisse vers le VECTRON COMMANDER 6. Généralement celle-ci n'est utilisée que lors de la première installation du VECTRON COMMANDER. Avant tout, lire la « CONFIGURATION ». Puis il est possible de lire tous les autres programmes. La « CONFIGURATION » doit être lue pour chaque caisse car le VECTRON COMMANDER utilise cette information pour formater les fichiers de données.

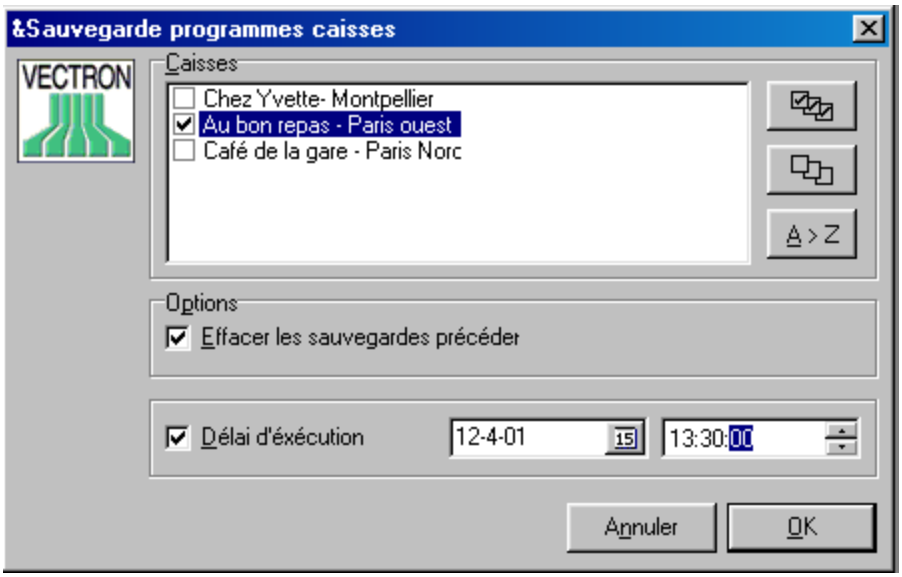
- **Caisses**
  Sélectionnez les caisses. (cf. section A-2.2 à la page 133)

- **Tâches du programme**
  Sélectionnez les programmes qui doivent être lus

- **Délai d'éxecution**
  Si cette option est cochée, la lecture peut être reportée à la date et l'heure saisies (cf. section A-2.1 page 132).

Cliquez sur <OK>.

8.4 Sauvegarde des programmes de la caisse



Le programme complet de la caisse sera lu et enregistré pour éviter tout désagrément en cas de panne. En revanche, le programme « CONFIGURATION » ou les arrêtés de ventes NE seront PAS enregistrés. Cette sauvegarde comprendra un seul grand fichier qui ne pourra pas être affiché.

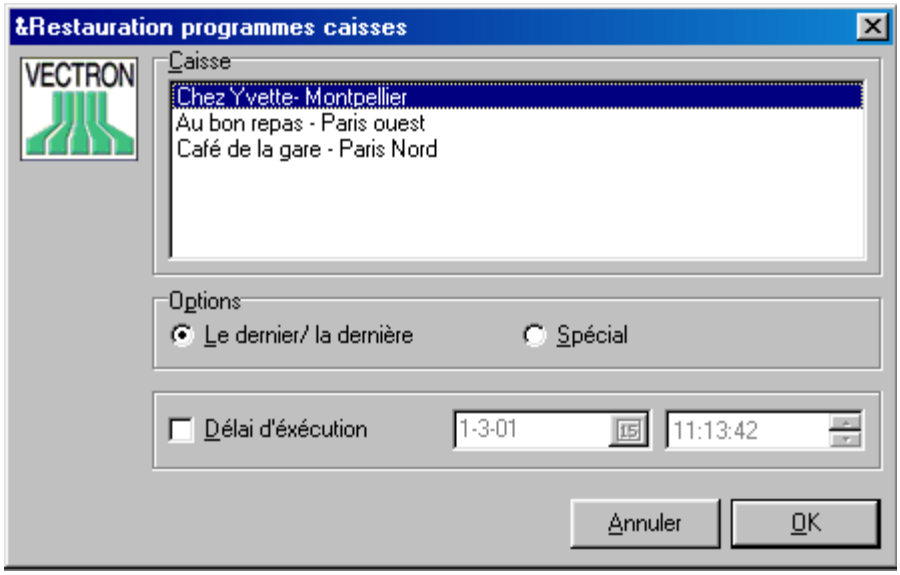
- **Caisse**
  Sélectionnez les caisses (cf. section A-2.2 page 133)

- **Effacer les sauvegardes précédentes**
  Toute sauvegarde antérieure pour les caisses sélectionnées sera supprimée et seule celle-ci sera préservée. Si cette option n'est pas cochée alors toutes les sauvegardes continueront à être conservées et vous pourrez choisir celle que vous voulez consulter.

- **Délai d'éxecution**
  Si cette option est cochée, la sauvegarde sera lue à l'heure et la date déterminées (cf. section A-2.1 page 132).

Cliquez sur <OK> pour consulter la sauvegarde.

8.5 Restauration programme de la caisse



Cette rubrique restaure une sauvegarde stockée dans le VECTRON COMMANDER depuis la caisse.

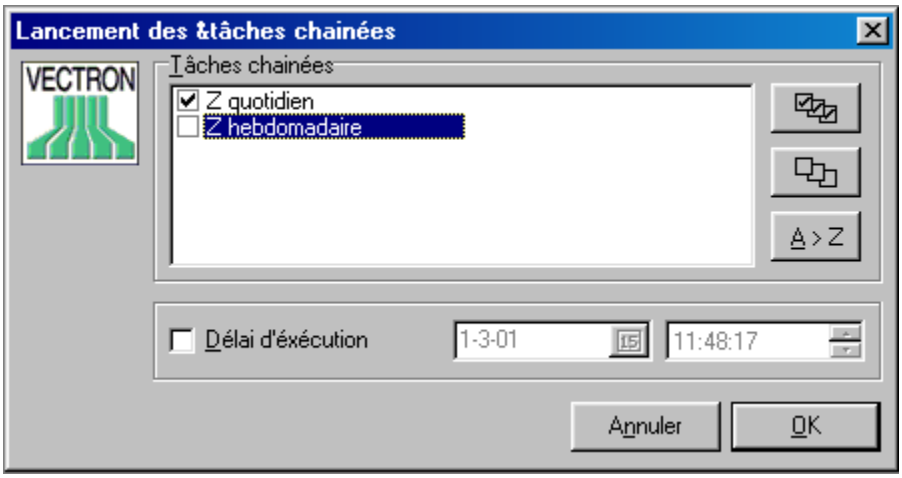
- **Caisse**
  Sélectionnez la caisse (cf. section A-2.2 page 133)

- **Options**
  - LE DERNIER / LA DERNIÈRE
    Remet la dernière sauvegarde dans la caisse.
  - SPÉCIAL
    Si plusieurs sauvegardes sont disponibles, il vous est possible de sélectionner celle que vous voulez envoyer.

- **Délai d'éxecution**
  Si vous désirez reporter l'envoi, sélectionnez cette option et saisissez les date et heure désirées (cf. section A-2.1 page 132)

Cliquez sur <OK> pour envoyer la sauvegarde.

8.6 Lancement des tâches chaînées



Les tâches chaînées vous permettent de réaliser plusieurs tâches de communication différentes au même moment. Les tâches chaînées doivent être définies sous « CONFIGURATION » d'où elles peuvent être éxécutées.

Sélectionnez une ou plusieurs tâche(s) chaînée(s)

Délai d'éxecution
Si vous désirez commencer l'éxecution de tâches chaînées plus tard, saisissez ici une heure et une date (cf. section A-2.1 page 132).
REMARQUE: Le Délai d'éxecution ne reporte l'éxécution qu'en une seule occasion. Si vous voulez qu'une tâche chaînée démarre tous les jours à la même heure, vous devez le paramétrer dans la rubrique « PROGRAMMATEUR » sous « CONFIGURATION »
(Cf. section 9.2 page 71).

Cliquez sur <OK>.

8.7 Création de tâches chaînées

Les fichiers relatifs aux tâches sont normallement effacés lorsque la tâche est finie. Il peut arriver que vous désiriez, de manière occasionnelle, effacer manuellement des tâches. Cette

suppression N'efface PAS toutes les données qui ont pu être reçues. Elle efface seulement les ordres donnés quant à l'exécution de cette tâche.

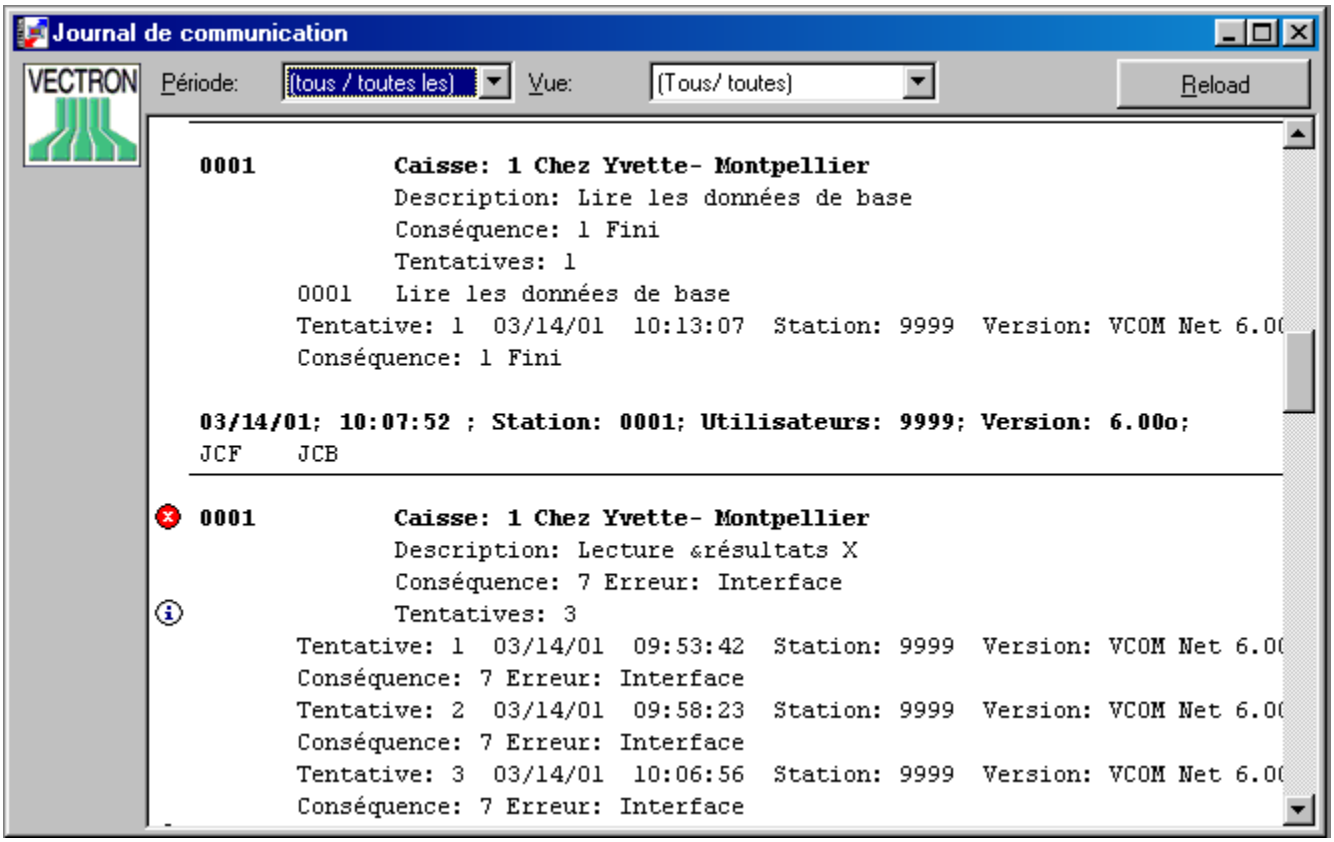
- **Évaluer seulement les tâches réalisées**
  Seules les tâches de communication accomplies seront analysées.

- **Évaluer toutes les tâches**
  Toutes les tâches de communication sont analysées. Si une communication échouait, cela empêcherait que cette tâche essaie de s'exécuter à la prochaine mise en marche du module de communication.

  Cliquez sur <OK> pour démarrer cette fonction.

8.8 Journal

Il s'agit du Journal relatif aux communications. Il constitue une trace des tâches exécutées et enregistre leurs résultats.



- **Période**
  Saisissez la période pour laquelle vous voulez voir s'afficher les messages.

- **Vue**
  Choisir le niveau de détail du visionnement de chaque entrée
  - **Tous / toutes**
    Toutes les données de chacun des journaux s'affichent.

- **Errors only (Erreurs seulement)**
  Seules les tentatives de communication qui ont échouées seront affichées.

- **JCF** (Fichier de contrôle de tâches)
  Montre seulement l'information d'en-tête. C'est la forme la plus compacte d'affichage.

- **JCF et JCB**
  Tout comme les informations JCF, tout le détail des JCB (Bloc de contrôle de tâches) s'affiche. Dans les cas où il y a plusieurs tâches chainées, plusieurs JCBs apparaîtront.

- **JCF et JCB (détaillé)**
  Similaire au précédent, mais avec un niveau de détails plus avancé.

- **JCF (avec liste des tentatives)**
  Affiche les informations JCF avec le détail de chaque tentative.

Sur le côté gauche du tableau vous trouverez quelques symboles qui vous donnent des informations sur le statut de la communication. Par exemple :

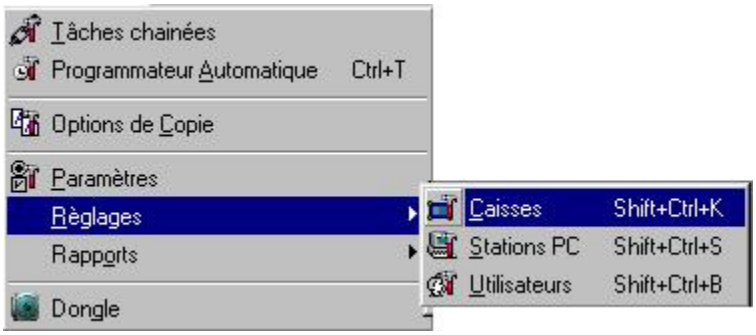
information inhabituelle (pas nécessairement une erreur)

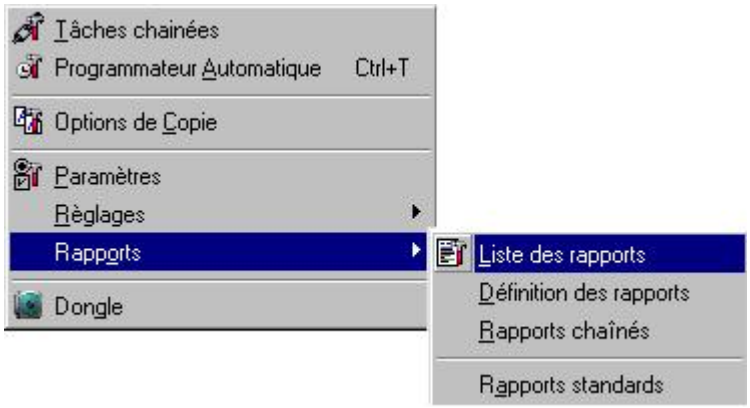
la communication a échoué

8.9 Démarrer le module de communication

Le module de communication démarre automatiquement lorsqu'un fichier de tâches est crée. Si un programmateur de tâches existe, le Module de Communication doit être activé pour que le programmateur fonctionne. Le Module de Communication peut aussi être lancé depuis le Menu de Démarrage Windows.
Pour connaître le numéro de station sur lequel démarre le module de communication, regardez dans la définition de la station actuellement utilisée (cf. section 9.6 'Station PC' située à la page 104).

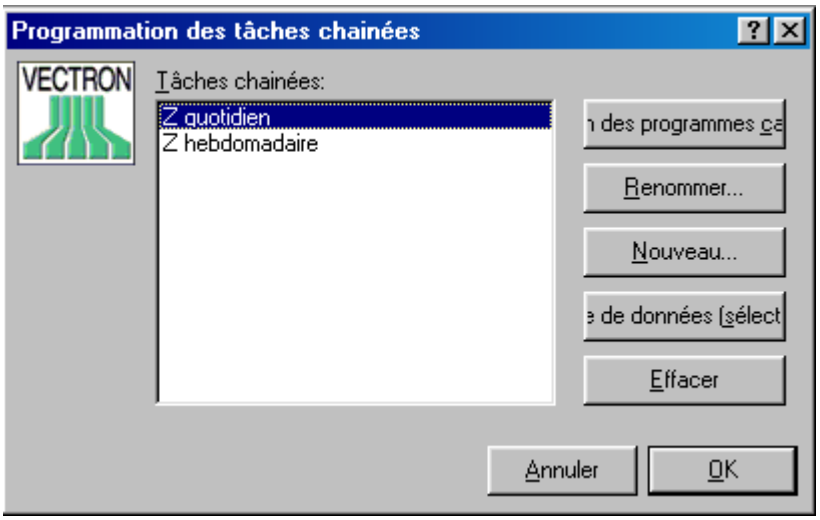
9 Menu : Configuration





Vous pouvez définir à cet endroit les fonctionnalités de base du VECTRON COMMANDER 6, y compris la capacité de créer de nouveaux rapports, l'un des atouts majeurs du VECTRON COMMANDER 6.

9.1 Les tâches chaînées



Les tâches chaînées comprennent la liste des tâches de communication qui sont exécutées simultanément de façon automatique.

- **Tâches chaînées**
  Affiche un relevé de toutes les tâches chaînées déjà existantes. Il est possible de les éditer, copier, renommer ou supprimer.

- **Gestion des programmes caisse**
  Utilisez cette option pour éditer le paramètrage des tâches chaînées sélectionnées.

- **Renommer**
  Ouvre une fenêtre dans laquelle vous pouvez saisir un nouveau nom pour cette tâche chaînée.

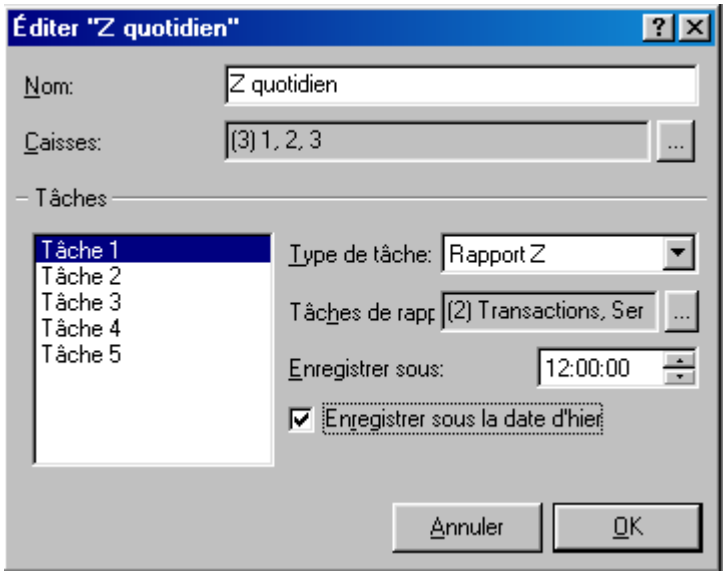
- **Nouveau**
  Vous permet d'ajouter une nouvelle tâche chaînée.

- **Copie de données (sélection)**
  Crée une nouvelle tâche chaînée avec des paramètrages identiques à ceux de la tâche source sélectionnée.

- **Effacer**
  Vous permet d'effacer une tâche chaînée existante.

9.1.1 Éditer la tâche chaînée : <GESTION DES PROGRAMMES CAISSE>

La même fenêtre s'ouvre si vous sélectionnez <GESTION DES PROGRAMMES CAISSE> ou <NOUVEAU>.



- **Nom**
  Entrez le nom ou changez le nom de cette tâche chaînée.

- **Caisses**
  Sélectionnez quelles caisses doivent être inclues dans la tâche chaînée.

  Utilisez ... pour les sélectionner depuis la liste des caisses.

- **Tâches**
  Une chaine peut intégrer au maximum cinq tâches différentes de communication. Ces tâches seront éxecutées dans l'ordre chronologique des TACHES 1 à 5. Cliquez sur TACHES 1 à 5 et saisissez le détail des paramètrages sous TYPES DE TACHE. Si le type de tâche sélectionné nécessite d'autres réglages, d'autres choix apparaîtront.

- **Type de tâche: rapport X ou rapport Z**

  - **Tâches de rapport**

    Sélectionnez les rapports à lire. Cliquez sur ... pour les choisir depuis la liste.

  - **Enregistrer sous**
    Si vous souhaitez que le rapport soit porteur d'une date spécifique, il vous faut le faire à cet endroit-ci.
    « 00:00:00 » éditera l'heure à laquelle il a vraiment eu lieu.

  - **Enregistrer sous la date d'Hier**
    Le rapport fera apparaître la date de la veille. Cette option peut être très utile si la lecture est réalisée après minuit.

- **Type de tâches: Envoi des programmes caisse**

  - **Tâches du programme**

    Cliquez sur ... puis sélectionnez les fichiers à envoyer

  - **Mode**
    - **Juste ce qui est modifié**
      Seulement les enregistrements qui ont été modifiés seront envoyés.

    - **Tous**
      Tous les enregistrements seront envoyés.

    - **Effacer + tout**
      Tous les enregistrements **dans la caisse** sont effacés puis tous les enregistrements sont envoyés.

    - **Modifié + effacé**
      Envoie les enregistrements modifiés ainsi que ceux qui ont été effacés dans le VECTRON COMMANDER. Cette option peut être très importante dans une application commerciale parce qu'elle permet d'éviter qu'un fichier de la caisse ne soit perdu.

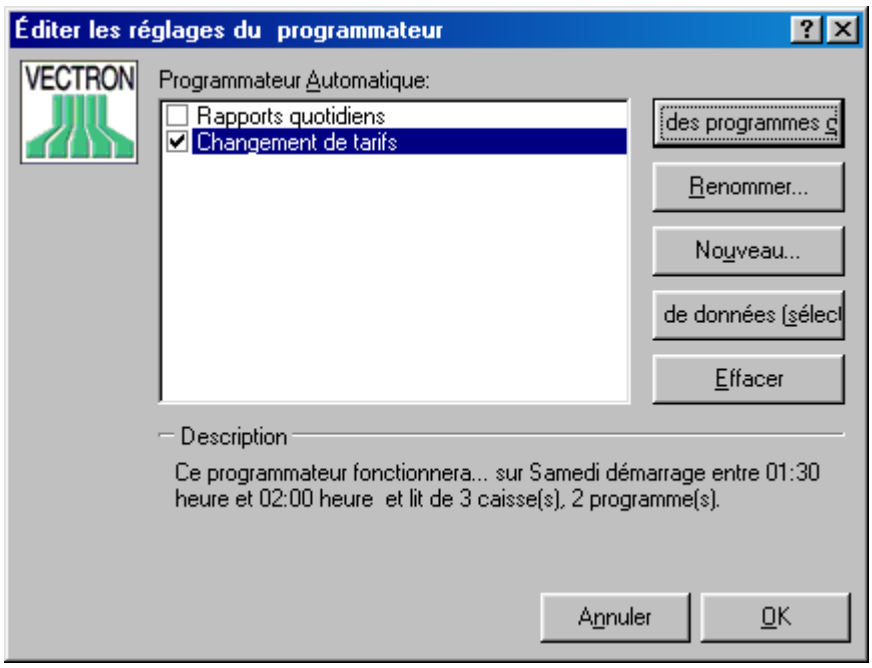
- **Type de tâches: Lecture des programmes**

  - **Tâches du programme**

    Cliquez sur ... pour sélectionner les fichier qui doivent être lus.

- **Type de tâches: Sauvegarde programmes**
  Pas d'autre options

9.2 Programmateur automatique



Le programmateur est utilisé pour éxecuter d'une manière régulière certaines tâches. Par exemple, lire et analyser des rapports chaque nuit, mais aussi envoyer les Samedis soirs les changements de prix et lancer un programme de comptabilité.

Le Module de Communication doit être en marche pour que le programmateur de tâches s'éxecute. Si besoin est, il est possible de positionner le Module de Communication dans le dossier de démarrage Windows.

- **Programmateur automatique**
  Il s'agit de la liste de toutes les tâches du programmateur, et fait apparaître sous DESCRIPTION de manière visible la durée des programmes, la sélection de la copie de données, etc…

  REMARQUE: Seules les tâches dont la case <ACTIVÉ> sous la rubrique « GESTION DES PROGRAMMES CAISSE » est cochée seront actives !

- **Gestion des programmes caisses**
  Permet de modifier les règlages du programmateur.

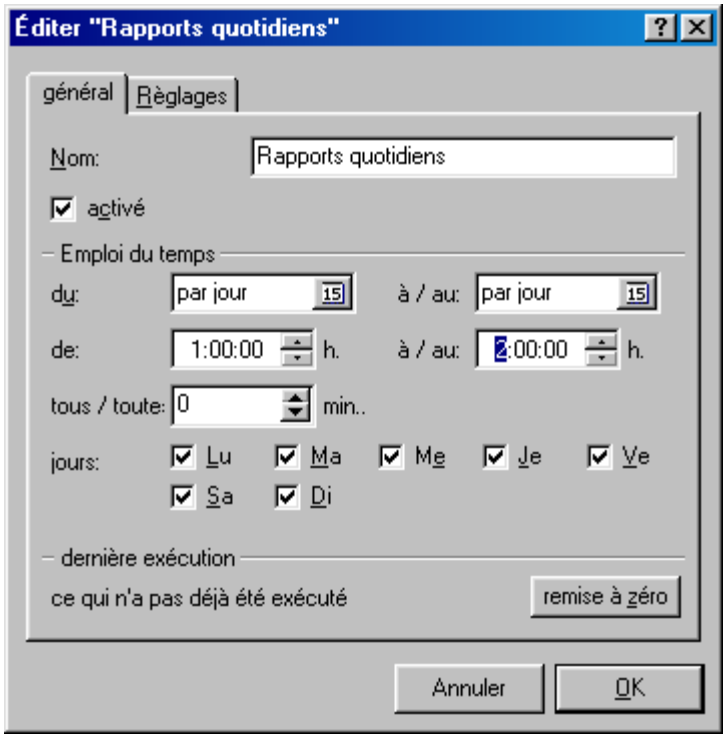
- **Renommer**
  Permet de modifier le nom du programmateur.

- **Nouveau**
  Permet de créer un nouveau programmateur.

- **Copie de données (sélection)**
  Permet d'opérer une copie des composantes d'un programmateur vers un autre.

- **Effacer**
  Efface le programmateur sélectionné après confirmation.

9.2.1. Gestion des programmes caisse / Éditer 'un programmateur': Général



- **Nom**
  Saisissez un nom pour identifier le programmateur.

- **Activé**
  Active le programmateur. Seuls les programmateurs qui sont activés seront éxecutés.

- **Emploi du temps**
  Identifie la période d'éxecution des activités

  - **Du … à/au (Date)**
    Il s'agit de définir ici la période d'activité en jours. « Par jour » est le plus courant. Si vous avez besoin du programmateur pour une période donnée de plusieurs jours, il vous faut saisir les paramètres « Du + Date » et « à / au + Date » (par ex. pour des vacances).
    Avec la saisie des paramètres suivants : «DU + Par jour » - «À / AU + 03.10.00 » l'éxecution sera faite quotidiennement jusqu'au 10 Mars ; avec « DU + 03.10.00 » - « À/ AU + Par jour » elle commencera chaque jour à partir du 10 Mars.

  - **De … à/ au (Heure)**
    Le « DE » définit à quel moment la tâche doit être éxecutée pour la première fois. Le « À / AU » définit l'heure à laquelle cette tâche s'arrête. Si ces deux champs sont paramétrés, la tâche sera éxecutée régulièrement pendant la période spécifiée. Normalement une tâche n'est pas réalisée plus d'une fois par jour. Dans ce cas, il vous faut saisir l'heure d'éxecution dans la rubrique « DE » et laisser la rubrique « À / AU » vide.

  - **Tout/ toutes … min (Minutes)**
    S'il est nécessaire que le programmateur agisse plusieurs fois dans la période de temps mentionnée en dessus, c'est ici qu'il faut saisir l'intervalle de temps. Si vous entrez « 0 » la fréquence d'éxecution de ce programmateur sera d'une fois par jour.

  - **Jours**
    Sélectionnez les jours de la semaine pendant lesquels le programmateur sera actif.

Il peut arriver, à cause du travail interne du programme et de son système d'opération, que le programmateur ne se mette en marche effectivement que quelques minutes après l'heure programmée.

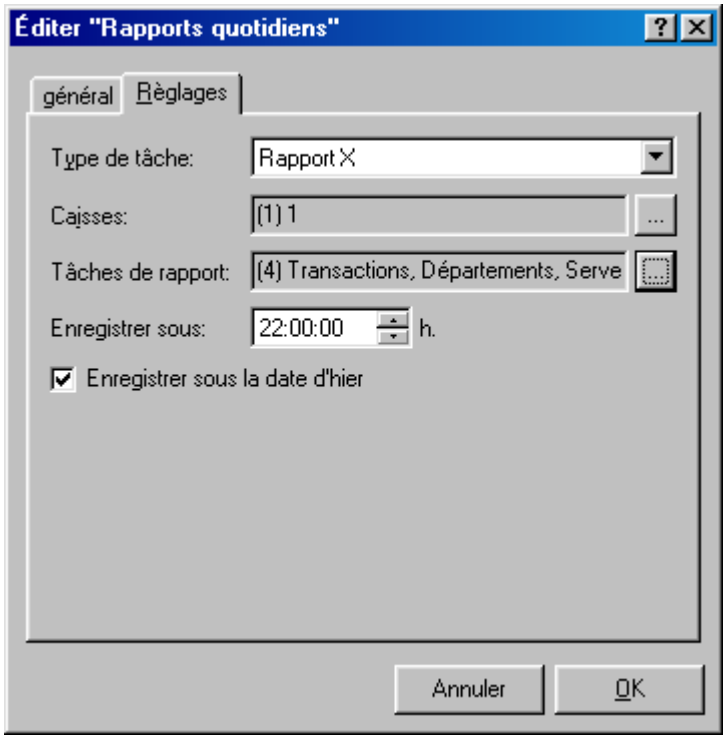
- **Dernière exécution**
  Affiche la date et l'heure de la dernière exécution du programmateur. Le VECTRON COMMANDER contrôle ce champ et vérifie si le programmateur a fonctionné chaque jour.

- **Remise à zéro**
  Cette option efface le champ « Dernière Exécution ». Il ne faut normalement jamais l'utiliser car elle peut causer la remise en marche du programmateur une deuxième fois. Cependant pour faire un test, s'il est nécessaire d'avoir plusieurs mises en activité du programmateur par jour, appuyez sur <REMISE À ZÉRO> après chacune des exécutions.

9.2.2 Gestion des programmes caisse / Éditer 'un programmateur' :Réglages

Dans la rubrique « TYPE DE TACHE », vous devez choisir entre les différents types que nous décrivons ci-après :

Type de tâche: les rapports X/Z



- **Caisses**

  Sélectionnez les caisses en cliquant sur ...

- **Tâches de rapport**

  Sélectionnez les rapports en cliquant sur ...

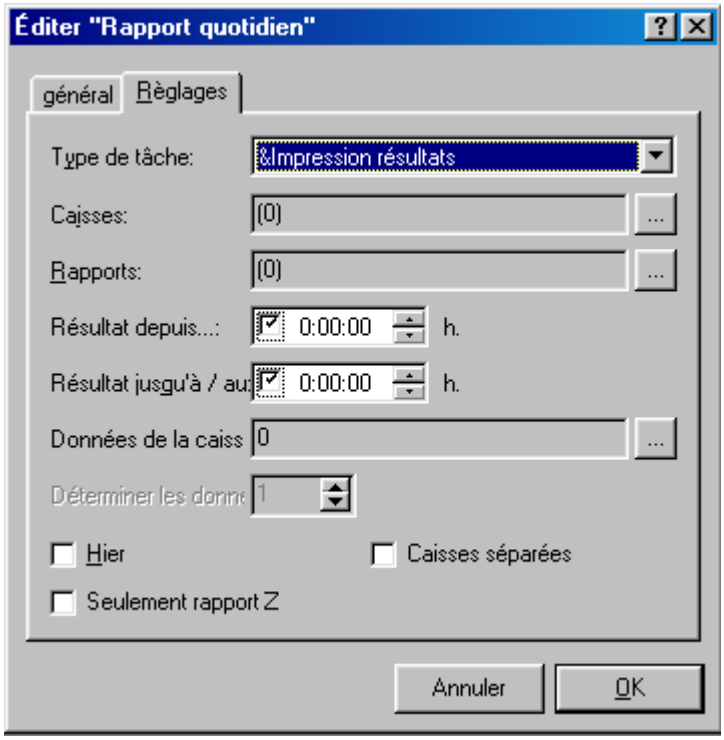
- **Enregistrer sous**
  L'heure saisie à cet endroit apparaîtra sur le rapport. Si vous entrez « 00:00:00 » l'heure réelle d'éxecution sera visible.

- **Enregistrer sous la date d'hier**
  Inscrit sur le rapport la date de la veille.

Attention l'éxécution des tâches de communication peut durer quelques minutes. Si vous désirez en programmer un pour minuit (00 :00), il se peut que la lecture d'une caisse ne soit effectuée qu'un peu après minuit et la date du lendemain apparaîtra donc sur le rapport. Nous vous conseillons plutôt de mettre le programmateur sur 00:10 et de choisir l'option 'Enregistrer sous la date d'hier'.

Type de tâche: Impression résultats

Cette option activera l'impression des rapports X ou Z.



- **Caisses**

  Sélectionnez les caisses en cliquant sur ...

- **Rapports**

  Sélectionnez les rapports en cliquant sur ... dans la liste proposée.

- **Résultat depuis / Résultat jusqu'à / aux**

  Sélectionnez l'intervalle de temps souhaité

Si ce programmateur est activé à la suite d'un autre qui sonde les rapports, vous devez inclure un temps suffisant afin de permettre aux rapports d'être complets avant leur impression. Si le programmateur d'impression s'active avant la complétude des rapports, cela pourra provoquer des erreurs dans les rapports.

- **Données de la caisse**
  Il s'agit de choisir la caisse qui fournira les données de programmation (par ex. les noms d'articles).

  Cliquez sur ... pour la choisir dans la liste.

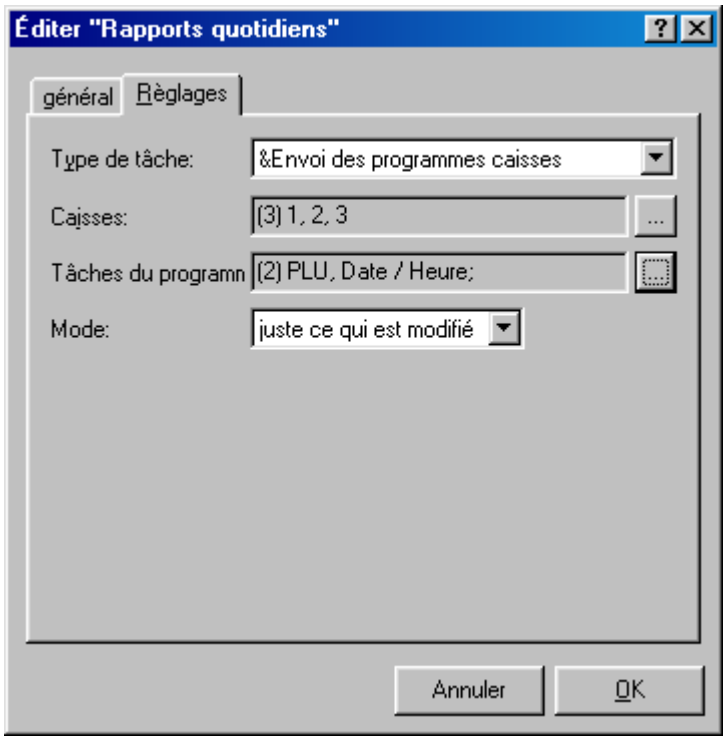
  Si vous ne sélectionnez pas une caisse, la première caisse cochée (cf la rubrique « CAISSES » ci-dessus) sera sélectionnée.

- **Hier**
  Si les rapports sont sauvegardés sous le paramètre « ENREGISTRER SOUS HIER », vous devez aussi le sélectionner ici .

- **Caisses séparées**
  Cochez cette option si vous souhaitez avoir des rapports depuis chaque caisse individuellement.

- **Seulement rapports Z**
  Cochez cette option si vous ne voulez qu'imprimer les rapports Z .

Type de tâche: Envoi des programmes caisses



- **Caisses**

  Cochez les caisses voulues. Cliquez sur ... pour les choisir dans une liste.

- **Tâches du programme**

  Sélectionnez les fichiers à envoyer. Cliquez sur ... pour les désigner dans la liste.

- **Mode**

  Sélectionnez ici le mode de transmission :

  - **Juste ce qui est modifié**
    Seulement les enregistrements qui ont été modifiés seront envoyés.

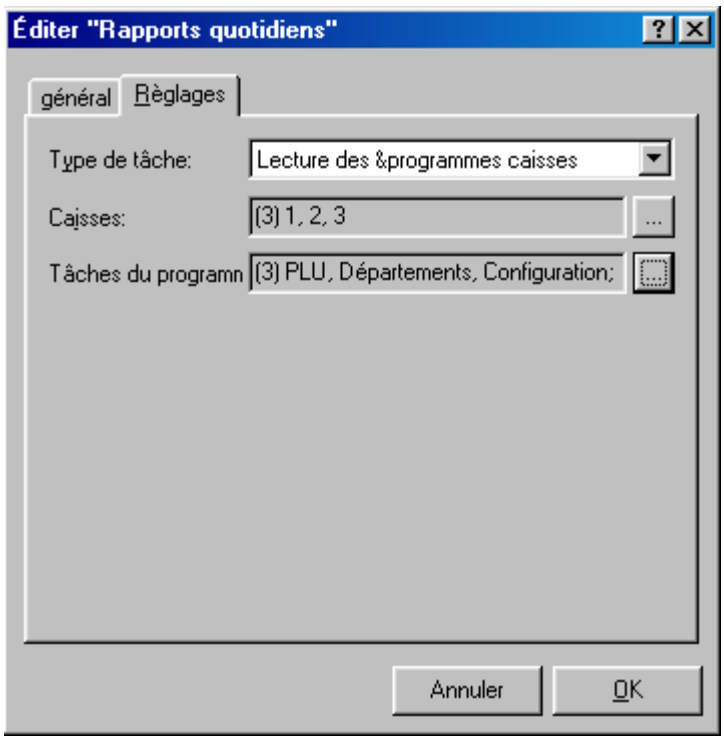
  - **Tous**
    Tous les enregistrements seront envoyés.

  - **Effacer + tout**
    Tous les enregistrements **dans la caisse** sont effacés puis tous les enregistrements sont envoyés.

  - **Modifié + effacé**
    Envoie les enregistrements modifiés ainsi que ceux qui ont été effacés dans le VECTRON COMMANDER. Cette option peut être très

importante dans une application commerciale parce qu'elle permet d'éviter qu'un fichier de la caisse ne soit perdu.

Type de tâche : Lecture des programmes caisses



- **Caisses**

  Cochez les caisses dont vous voulez lire les données. Cliquez sur ... pour les choisir dans une liste.

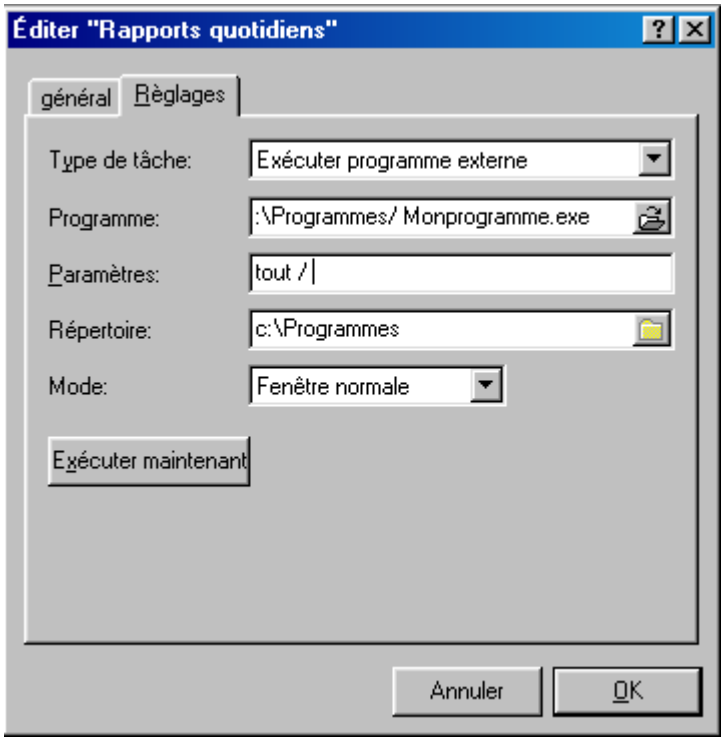
- **Tâches du programme**

  Sélectionnez les fichiers à lire. Cliquez sur ... pour les choisir dans une liste.

Type de tâche: Tâches chainées

- **Tâches chainées**
  Sélectionnez les tâches à éxecuter. Les tâches chainées sont programmées sous « CONFIGURATION », « TACHES CHAINÉES » (Cf. section 9.1 située page 68).

Type de tâche : Éxecuter programme externe



Avec cette option le programme que vous aurez spécifié démarrera. Vous pouvez, par exemple, après avoir effectué les lectures de rapports, faire démarrer un programme qui formate les données pour votre programme de gestion comptable.

- **Programme**
  Il vous faut saisir le cheminement complet et le nom du fichier du programme qui doit être éxecuté.

  Cliquez sur pour trouver le fichier.

- **Paramètres**
  Saisissez toute une ligne de commande pour les paramètres requis par le programme.

- **Répertoire**
  Sélectionnez le répertoire en cours d'utilisation.

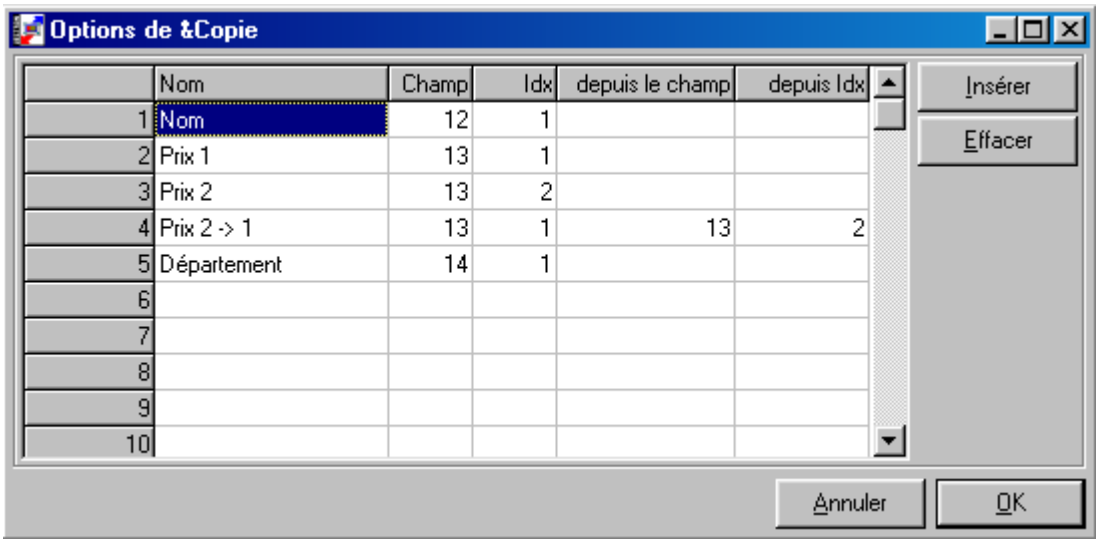
- **Mode**
  Sélectionnez le Mode pour la Fenêtre Principale du programme externe (Taille minimale, Taille maximale ou Fenêtre normale)

- **Éxecuter maintenant**
  Ne tient pas compte des réglages du programmateur et démarre le programme immédiatement. Normalement cette possibilité n'est utilisée que pour faire des tests.

9.3 Options de copie

Pour utiliser la fonction « COPIE » (Cf. sections 7.3 pages 56), vous devez définir les options de copies qui seront employés lors de la copie du programme. Sélectionnez un rapport output pour lequel vous définierez les options de copies.

9.3.1 Saisie de l'ordre de classement des champs



	Nom	Champ	Idx	depuis le champ	depuis Idx
1	Nom	12	1		
2	Prix 1	13	1		
3	Prix 2	13	2		
4	Prix 2 -> 1	13	1	13	2
5	Département	14	1		
6					
7					
8					
9					
10					

Pour définir les options de copie, vous utilisez des numéros de champ . Tous les numéros de champ sont énumérés dans les fichiers « *\VECTRON\VCOM6\DOC\VC_FLDS.HTM* et *VC_FLDS.TXT* »

- **Nom**
  Entrer ici le nom de l'option de copie

- **Champ**
  Attribuez lui un numéro du champ qui doit être copié.

- **Idx**
  Saisissez ici le numéro de l'Index lié au Champ. Pour copier, par exemple, le deuxième nom de PLU, il faudrait régler le numéro du champ sur « 12 » (Nom des articles/ PLU) puis régler l'Index sur « 2 » spécifie que c'est le deuxième nom.

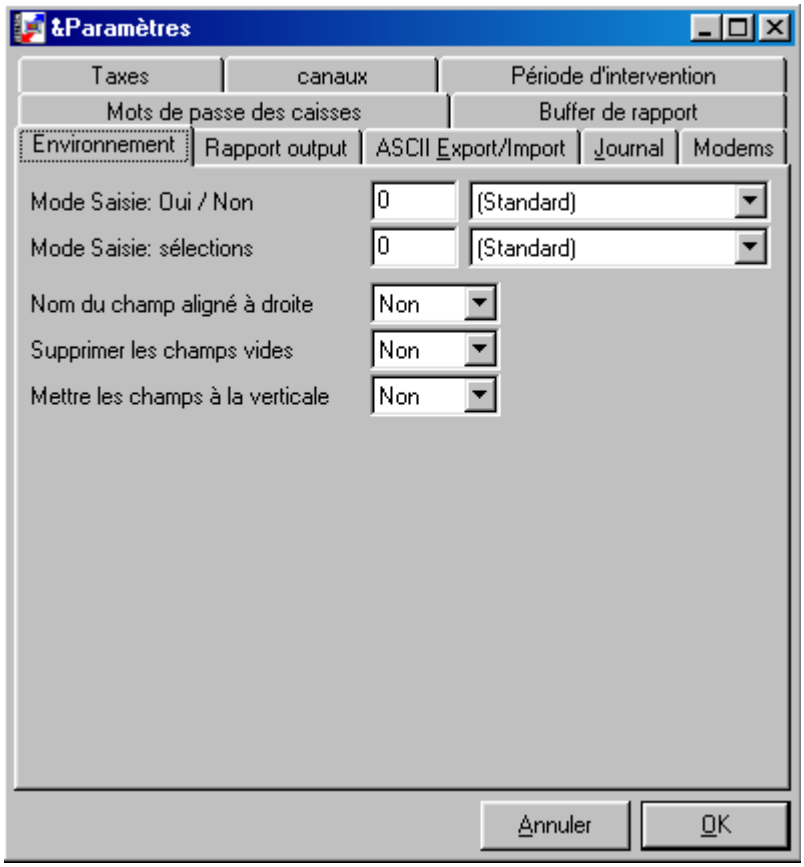
- **Depuis le champ / Depuis Idx**
  Vous pouvez saisir ici les numéros de champ et d'Index pour une source de données. Par exemple vous pouvez copier le Prix 2 dans le champ Prix 1.

<INSÉRER> ajoutera une nouvelle ligne dans le tableau.
<EFFACER> effacera une ligne.

9.4 Paramètres

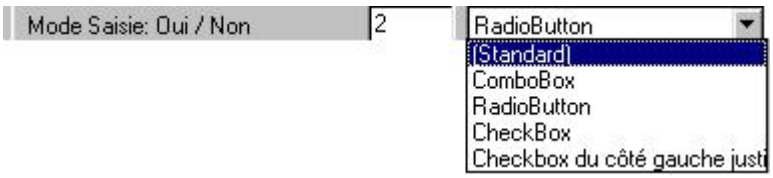
Les Paramètres sont des réglages qui affectent directement le fonctionnement du VECTRON COMMANDER.
Tout changement dans la rubrique PARAMÈTRES ne prendra effet qu'au prochain démarrage du VECTRON COMMANDER.

9.4.1 Environnement



Ces paramètres concernent l'apparence du VECTRON COMMANDER 6.

- **Mode saisie: Oui/Non**
  Choisir le type de saisie pour les réponses aux interrogations par Oui ou par Non



- **0 ou 1 = Combo box ou zone combinée de texte et de de liste.**
- **2 = Radio Button ou case d'option** (de forme ronde)
- **3 = Checkbox ou case à cocher** (de forme carrée)
- **4 = Checkbox du côté gauche justifié** (idem à 3 mais rangé sur la gauche)

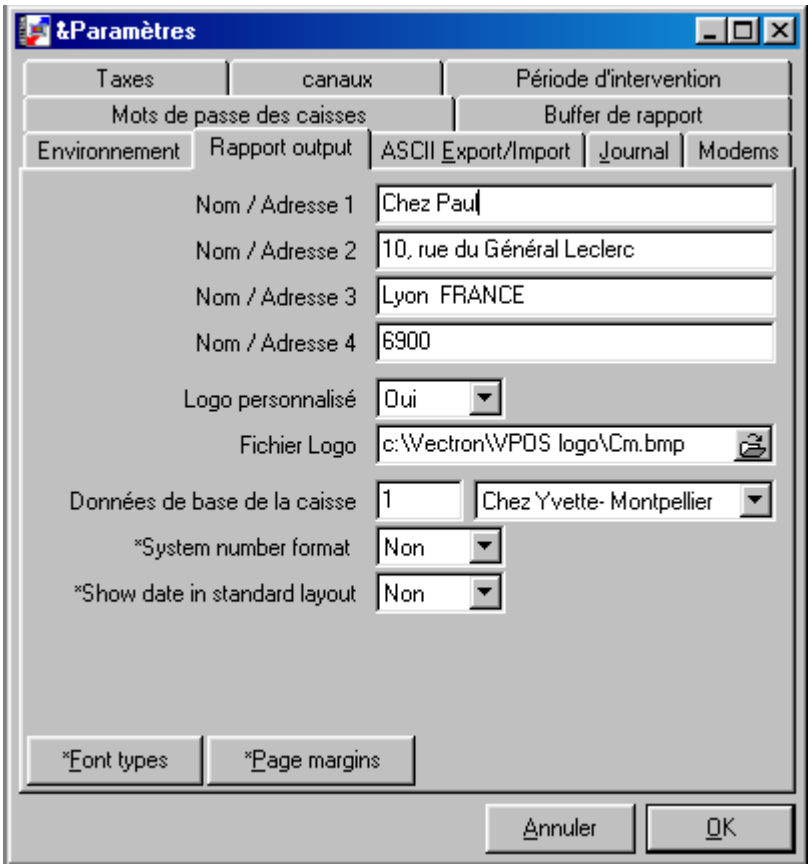
- **Mode saisie: Sélections**
  Choisir le type de saisie pour les fenêtres de sélection
  - **0 ou 1 = Combo Box ou zone combinée de texte et de liste.**
  - **2 = Fenêtres de sélection**

- **Nom du champ aligné à droite**
  La liste des champs se trouve alignée sur le côté droit.

- **Supprimer les champs vides**
  Si vous mettez OUI à cette option, aucun 0 ne s'affichera dans les champs vides.

- **Mettre les champs à la verticale**
  Vous pouvez déterminer ici le positionnement que vous souhaitez pour les champs.

9.4.2 Rapport Output



Ces réglages concernent l'apparence des rapports :

- **Nom / Adresse 1 à 4**
  Entrez le nom et l'adresse de votre compagnie : ils apparaîtront automatiquement lors d'une impression.

- **Logo personnalisé**
  Pour imprimer un logo graphique

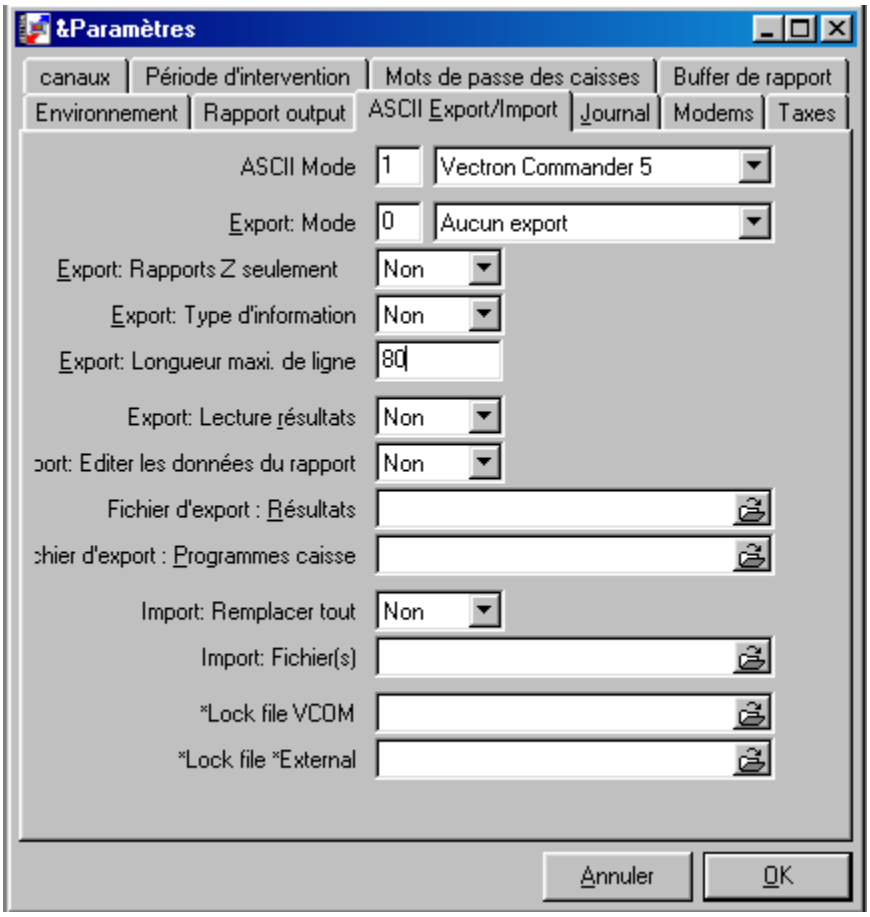
- **Fichier Logo**
  Complètez le chemin d'accès et le nom du fichier du logo graphique. Ce fichier doit être sous format bitmap. Si vous parcourez les fichiers, il se peut que le VECTRON COMMANDER ajoute des guillements au chemin d'accès. Ces guillements doivent être effacés avant l'impression du logo.

- **Données de base de la caisse**
  Sélectionnez la caisse qui fournira les données de programme nécessaires (noms des PLU, etc…) pour les rapports.

- **System number format (ou Format syst. numérotation)**
  Utilisez une virgule pour séparer les décimales par exemple 2456 ou 2,456.

- **Show date in standard layout (ou Afficher date en std.)**
  Cette fonction permet d'afficher au bas de chaque rapport la date d'impression.

9.4.3 ASCII Export/Import



- **ASCII MODE**
  Vous choisissez ici un format pour les fichiers d'export. En règle générale, il est positionné sur « Vectron Commander 5 ».

- **Export: Mode**
  Lorsqu'un rapport est édité et que EXPORT: ÉDITER LES DONNÉES DU RAPPORT ci – dessous est sur OUI…
  - **Aucun Export**
    Le rapport édité ne sera pas exporté
  - **Tous**
    Le rapport complet sera exporté
  - **Différence**
    Seuls les changements seront exportés

- **Export: Rapports Z seulement**
  Seuls les rapports Z ou à la fois les rapports X et Z seront exportés selon votre choix.

- **Export: Type d'information**
  Identique à l'identification du champ et les données récentes, si voulez-vous aussi une marque qui vous permette d'identifier si les données sont sous forme de chiffre ou de valeur en dollar, etc…, mettez OUI.

- **Export: longueur maxi. de ligne**
  Saisissez la longueur de ligne pour le fichier export (le maximum est de 250). Vérifiez que ce soit la même longueur que celle autorisée par le logiciel qui réalise l'importation des données. Si mis sur 0, alors chaque ligne ne contiendra qu'un seul champ.

- **Export: Lecture résultats**
  Si mis sur OUI alors les lectures de résultats réalisées sont automatiquement exportées.

- **Export: Éditer les données du rapport**
  Si positionné sur OUI, les rapports édités sont aussi exportés. Se reporter à la section EXPORT: MODE ci-dessus.

- **Fichier d'export : Résultats**
  Ce sont les noms de fichiers d'export avec des résultats. Si vous voulez utiliser plusieurs noms de fichiers, il vous faut les séparer par un point-virgule. Sélectionnez les en cliquant sur .

- **Fichier d'export : Programmes caisse**
  Ce sont les noms de fichiers d'export de données de programme. Si vous voulez utiliser plusieurs noms de fichiers, il vous faut les séparer par un point-virgule. Sélectionnez les en cliquant sur .

- **Import: Remplacer tout**
  Si positionné sur OUI, le fichier dans le VECTRON COMMANDER sera totalement supprimé puis le fichier import sera lu. D'ordinaire, il faut le mettre sur NON.

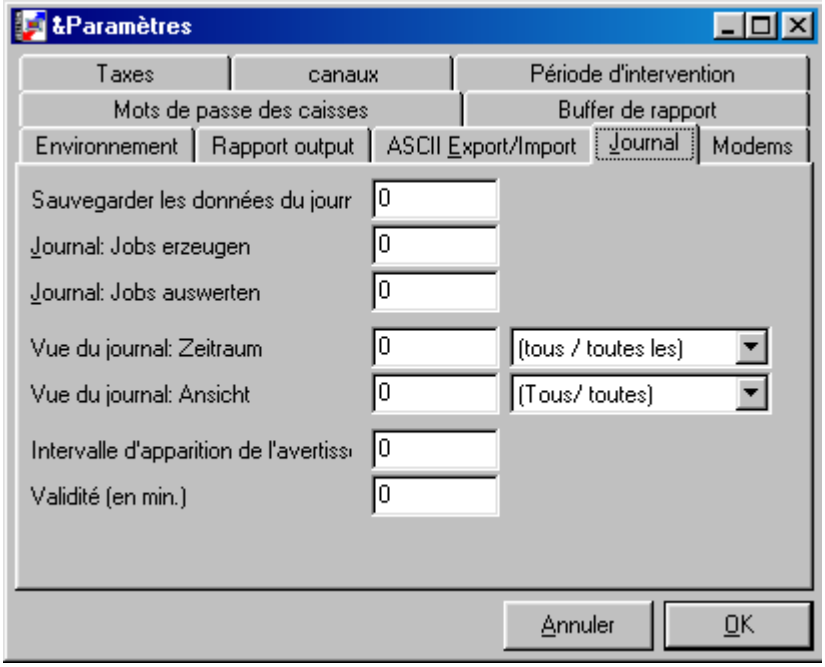
- **Import: Fichier(s)**
  Il s'agit du chemin d'accès et du nom de(s) fichier(s) relatif(s) aux fichiers d'import du VECTRON COMMANDER 6. Si ce champ est laissé vide, le VECTRON COMMANDER se contentera d'importer « *\\Vectron\VCOM6\VCOM.IMP* ». Pour les sélectionner cliquez sur .

- **Lock File VCOM (ou Fichier Sécurisé VCOM)**
  Permet d'effectuer une sauvegarde sécurisée des fichiers concernant le VCOM. Cliquez sur pour sélectionner le fichier.

- **Lock File Data External (ou Fichier Sécurisé Données Ext.)**

  Permet d'effectuer une sauvegarde sécurisée des données externes. Cliquez sur pour sélectionner le fichier.

9.4.4 Journal



C'est ici que doit être effectué le paramètrage pour le journal des Communications.

- **Sauvegarder les données du Journal (Jours)**
  Nombre de jours durant lesquels les données sont conservées dans le journal. Si positionné sur 0, les données seront enregistrées sans limite dans le temps.

- **Journal: jobs erzeugen (créer des tâches) ; Journal: jobs auswerten (évaluer les tâches)**
  Le nombre de données supplémentaires qui seront enregistrées pour chaque saisie de journal (de 0 à 99 champs).

- **Vue du journal : Zeitraum (Période d'action)**
  Vous avez la possibilité de limiter les saisies qui peuvent s'afficher dans l'une de ces rubriques.
  - Tous / toutes les
  - Aujourd'hui
  - Hier et aujourd'hui
  - Cette semaine
  - Ce mois

  Vous pouvez vous reporter à la section 8.8 'Journal ' page 63.

- **Vue du journal : Ansicht (Affichage)**

  Choisissez le niveau de détail pour chaque entrée

  - **Tous**
    Toutes les données de chaque saisie de journal sont affichées.

  - **Errors only (Erreurs seulement)**
    Seules les saisies correspondant aux communications qui ont échoué seront affichées.

  - **JCF** (ou Fichier de controle de tâches)
    Montre seulement l'intitulé de l'information. C'est la forme la plus synthétique d'affichage.

  - **JCF et JCB**
    Tout comme l'information JCF, tous les détails relatifs au JCB (ou Bloc de contrôle de tâches) sont affichés. En cas de tâche chainée, plusieurs JCBs apparaîtront.

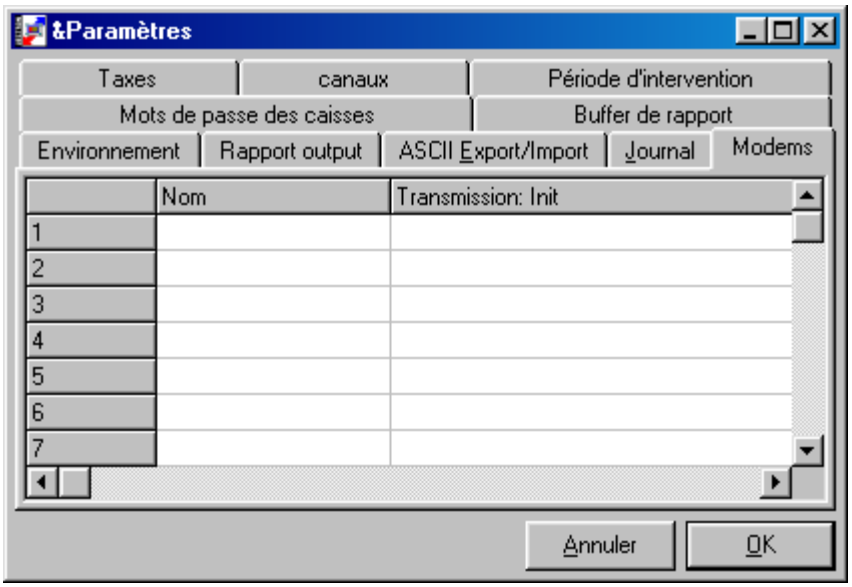
  - **JCF et JCB (détaillé)**
    Idem au précédent mais avec un niveau de détails plus avancé.

  - **JCF (avec liste des tentatives)**
    L'information relative au JCF apparaît avec le détail de chaque tentative.

- **Apparition de l'avertissement (en minutes)**
  Si une tâche n'est pas effectuée dans ce nombre de minutes prédéfinies, un message d'alerte apparaîtra dans le journal des communications.
  Si vous entrez un « 0 », le message d'avertissement apparaîtra toutes les 30 minutes.

- **Validité (en minutes)**
  Si une tâche n'est pas effectuée après ce temps alloué, elle sera abandonnée.
  Si « 0 » est mis dans cette case, elle prendra la valeur par défaut qui est de 240 minutes (soit 4 heures). Il ne faut changer cette valeur que si un grand nombre de tâches sont à effectuer et qu'un délai de 4 heures est inférieur au temps nécessaire pour toutes les réaliser.

9.4.5 Modems



Il vous faut ici définir les différents types de modems qui seront utilisés. En règle générale, un seul type est utilisé et donc seule la première ligne sera usitée.

Les champs suivis de ** , qui concernent les fonctions de base des modems, peuvent parfois être critiques. Des valeurs fausses peuvent entrainer un mauvais fonctionnement ou un blocage de la communication. Vous pouvez les laisser vide et le VECTRON COMMANDER utilisera les paramètrages par défaut.

- **Nom**
  Saisissez le nom du type de modem.

- **Transmission: Init**
  Entrez la chaine d'initialisation pour ce modem. Cette chaine sera adressée au modem avant chaque tentative de communication.

- **Init composer**
  Si le modem a besoin d'une chaine de commande spécifique avant la numérotation, saisissez la ici.

- **Commande composer ****
  Il s'agit de la commande qui indique au modem qu'il doit composer un numéro de téléphone.
  Si vous laissez ce champ vide, le VECTRON COMMANDER 6 utilisera les valeurs de la Commande Composer par défaut : 'ATD%%^M' (dans laquelle '%%'remplace le numéro de téléphone).
  Cette commande fonctionne pour la plupart des modems et ne doit, en règle générale, pas être modifiée.
  Si une modification est cependant nécessaire, par exemple pour raccorder une installation à une succursale, alors, il est possible d'automatiser la nouvelle commande afin qu'il n'y ait pas besoin de la saisir dans chacune des caisses. Par exemple : 'ATD0,%%^M'.

- **Raccrocher 1 ****
  Entrez la commande qui provoque la coupure de communication par le modem.
  Si laissée vide, la valeur par défaut sera utilisée : '~~~+++~~~^ ?ATH^M'.

  Attention : si vous saisissez vous-même ce champ, la moindre erreur dans les valeurs provoque, dans la plupart des cas, le non-raccrochage du modem.

- **Raccrocher 2 ****
  Cette commande n'est utilisée que si le modem ne répond pas à la commande RACCROCHER 1. Elle permet le « raccrochage d'urgence ». Si rien n'est saisi, la valeur par défaut sera utilisée : '^#^ ?ATH^M'.

  Redémarrer : Lokal (ou PC)
  Commande qui doit être envoyée au modem lors de la première utilisation ou d'une initialisation. Il est possible de transférer cette commande au modem avec les fonctions « MODEM : INIT. : PC », « MODEM : INIT :CAISSE » dans le menu « UTILITAIRES » (cf. section 10.1 à la page 127).

- **Redémarrer : Filiale (ou Caisse)**
  Similaire à Redémarrer : Lokal . Avec les fonctions « MODEM :INIT :CAISSE », « MODEM : INIT : PC » (cf. section 10.1 à la page 127), vous pouvez configurer le modem pour ces caisses avant qu'il ne soit installé dans la filiale.

- **Le taux de baud est constant**
  Option pour le support des modems plus anciens. Mettez ici toujours « OUI ».

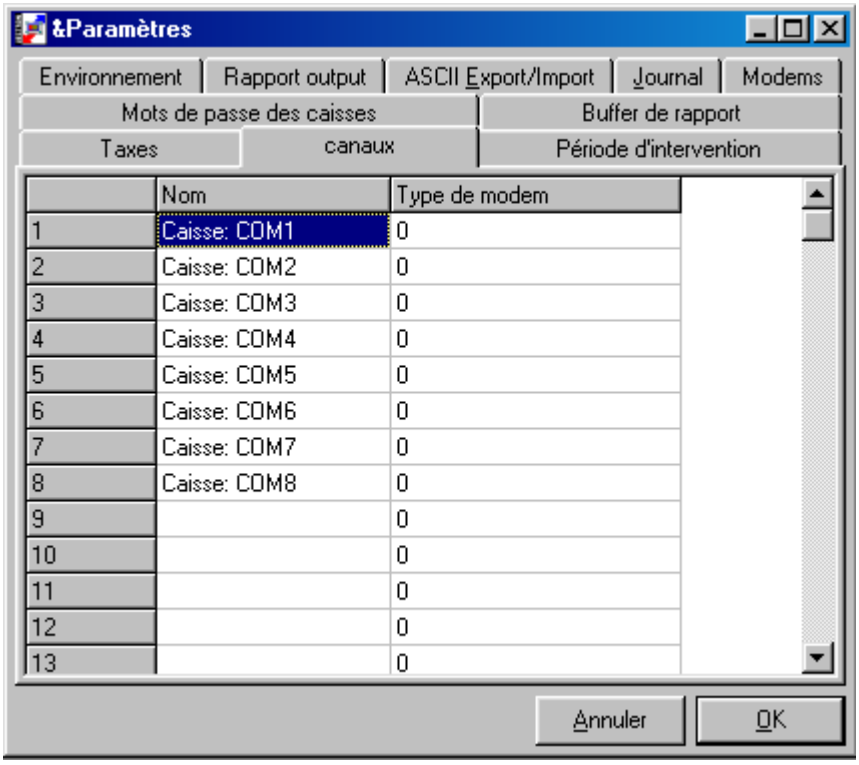
- **Sélectionner : Timeout**
  Il s'agit du nombre de secondes pendant lesquelles le VECTRON COMMANDER attendra la réponse du modem à la commande composer . La valeur par défaut est de 60 secondes.

- **Sélectionner : Verzögerung (Délai)**
  Il s'agit du nombre de secondes entre deux tentatives de composition de numéro.

- **Sélectionner : Max.**
  Le nombre maximum de tentatives pour chaque localisation. Si le nombre de connexions qui ont échoué en une même localisation est atteint, celle-ci sera

  abandonnée et la tâche suivante sera effectuée. Si vous mettez « 0 » dans ce champ le nombre de tentatives est alors illimité.

9.4.6 Canaux

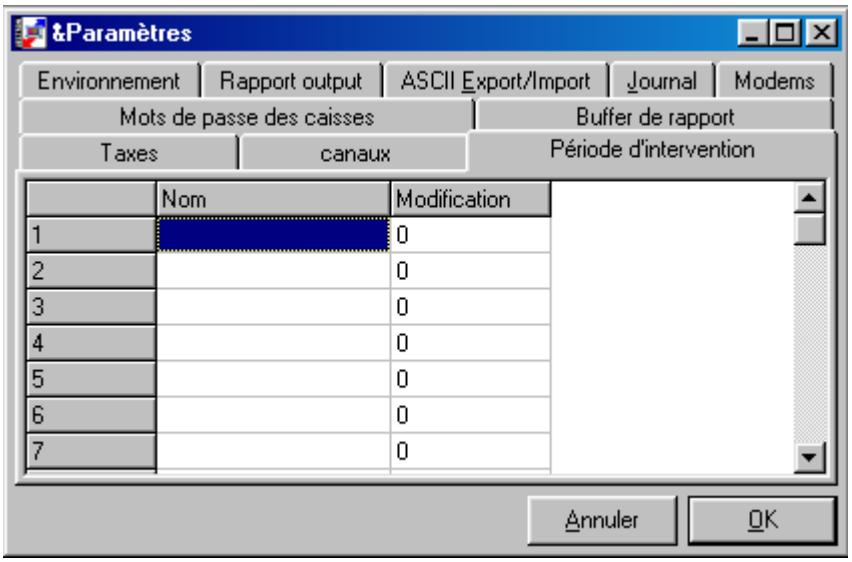


Définissez les ports de communication.

- **Nom**
  Le nom du type de port. Ce nom apparaîtra aussi dans les définitions de la caisse.

- **Type de modem**
  Si un modem est connecté à ce port, saisissez le nombre du type de modem.

9.4.7 Périodes d'intervention



Si dans votre société, il y a des filiales qui fonctionnent en des fuseaux horaires différents, vous pouvez définir ici ces fuseaux. Il vous faudra aussi saisir dans quel fuseau la caisse fonctionne dans la configuration de la caisse elle-même.

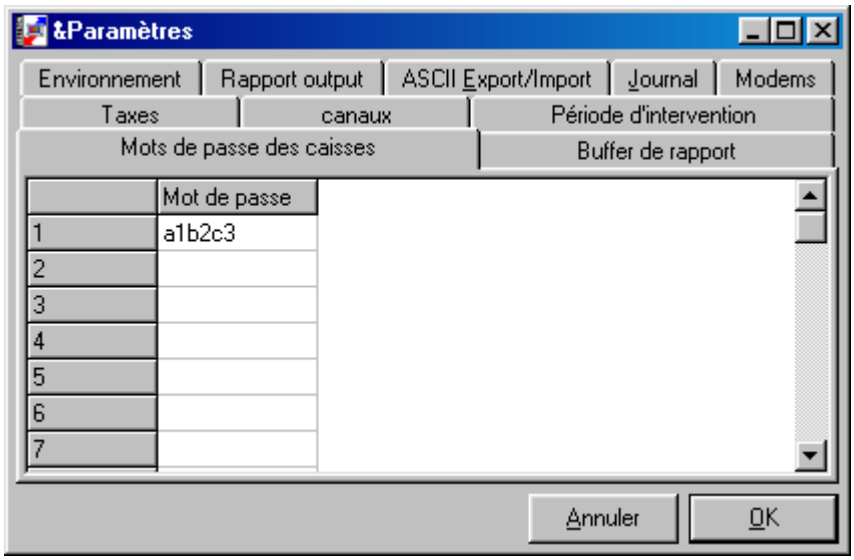
- **Nom**

Entrez le nom du fuseau horaire.

- **Modification (Décalage)**

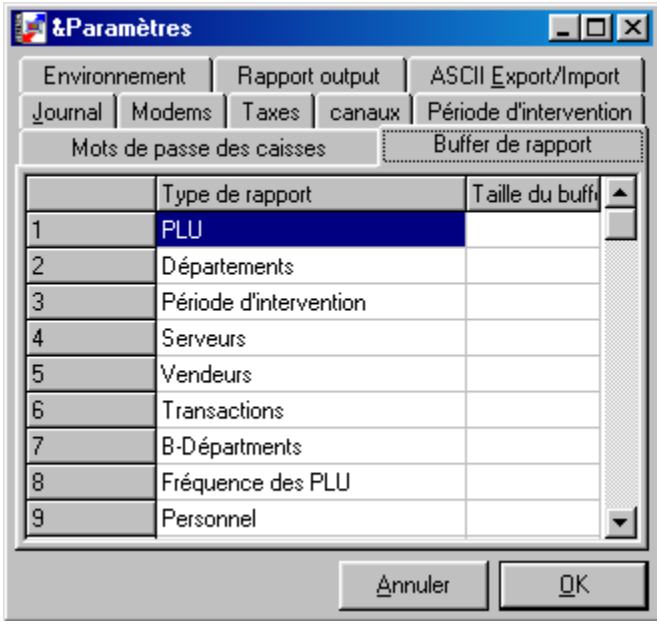
Entrez une valeur positive ou négative pour exprimer le décalage horaire (par ex. –120 pour 2 heures) en prenant pour référence le siège de votre société.

9.4.8 Mots de passe des caisses



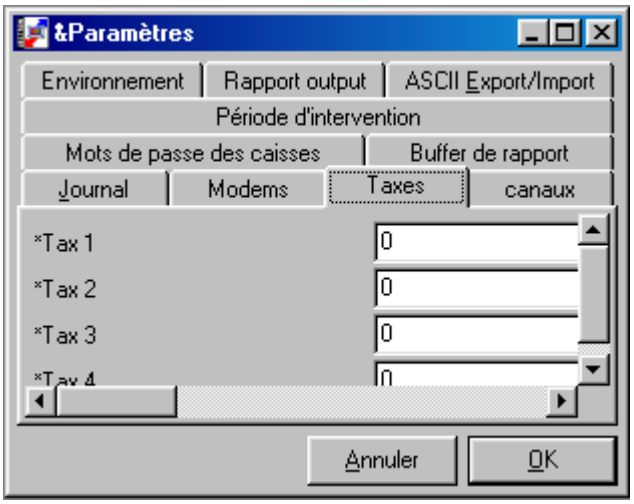
Cette fonction est seulement nécessaire pour les TPV Vectron.
Il est possible de saisir jusqu'à 10 mots de passe pour l'accès au PC. Dans la définition de la caisse, indiquez au PC lequel doit être utilisé pour chaque communication. Si une erreur de communication se produit et que la caisse dans cette filiale se retrouve bloquée, le personnel de cette filiale peut s'enquérir du mot de passe actif pour pouvoir continuer à travailler. Au siège, le mot de passe est changé pour éviter que l'ancien mot de passe ne soit ré-utilisé .

9.4.9 Buffer de rapport



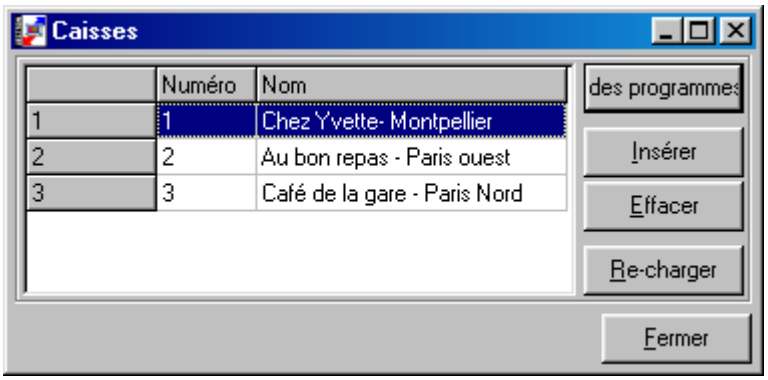
Vous pouvez paramètrer pour tous les rapports quelle est la taille maximum des enregistrements. Si vous mettez « 0 » à cette option, la valeur par défaut sera prise en compte.

9.4.10 Taxes



Insérer les taux de taxes en vigueur de 1 à 10.

9.5 Règlages de la caisse



Pour lire et envoyer des données, VECTRON COMMANDER 6 a besoin des informations relatives aux caisses interconnectées.
Le nombre de caisses est limité par le type de licence que vous avez acheté. Si vous entrez plus de caisses que celles pour lesquelles vous avez de licences, merci de contacter votre distributeur et de lui demander d'étendre votre licence.

- **Gestion programmes caisse**
  Permet de saisir ou de changer les paramètres d'une caisse.

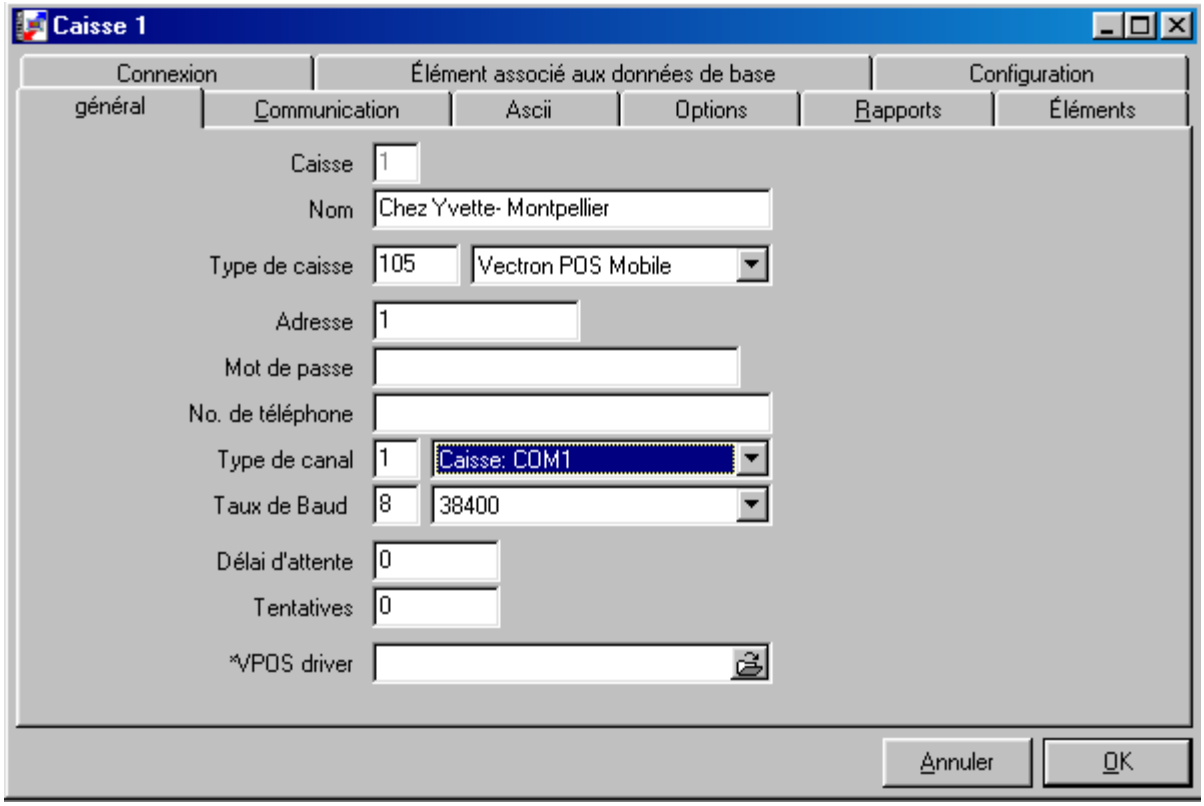
- **Insérer**
  Permet l'ajout d'une nouvelle caisse.
  Vous devez attribuer un nombre à la caisse compris entre 1 et 9999 sous réserve qu'il ne soit pas déjà attribué.

- **Effacer**
  Permet de supprimer les caisses sélectionnées dans la liste.

- **Re-charger**
  Toutes les informations obsolètes seront effacées.

- **Fermer**
  Permet de quitter cette fenêtre.

9.5.1 Général



- **Caisse**
  Ce numéro provient du fichier définition de la caisse. Il est impossible de le modifier.

- **Nom**
  Entrez un nom pour la caisse. Il apparaîtra dans toutes les fenêtres de dialogue. Un conseil : soyez descriptif.

- **Type de caisse**
  Sélectionnez le type de caisse depuis la liste qui vous est proposée.

- **Adresse**
  Entrez l'adresse réseau de la caisse
  Vous la trouverez sous « PARAMÈTRAGE », « PARAMÈTRES », « PARAMÈTRES HARDWARE », « ADRESSE RÉSEAU » dans la caisse Vectron.

- **Mot de passe**
  Il s'agit du mot de passe pour donner accès ou non au PC depuis la caisse. Si un mot de passe est saisi dans la caisse, il doit également être entré ici. Si aucun mot de passe n'est inséré dans la caisse, laissez ce champ vide.
  N'utilisez surtout pas les mots de passe identiques à ceux utilisés sous PARAMÈTRES (Cf. section 9.4.8 'Mots de passe caisse' à la page 94).

- **No. de téléphone**
  Si ce champ est vide, cela présuppose qu'il s'agit d'une connexion directe. Si le terminal est connecté via un modem, saisissez alors le numéro à composer.

- **Type de canal**
  Sélectionnez le port auquel est connecté la caisse (ou le modem). En général, il s'agit du Port Com.
  Les types de ports sont définis dans les PARAMÈTRES (cf. section 9.4.6 'Canaux' à la page 92) et les interfaces sont classées dans la définition de la caisse sous « STATION PC » (Cf. section 9.6.3 'Canaux de communication' à la page 107).

- **Taux de baud**
  Entrez le taux de baud avec lequel cette caisse communiquera. Le paramètrage doit être identique à celui inséré sous « PARAMÈTRAGE », « PARAMÈTRES » « HARDWARE », « BAUD PORT X » dans la caisse.
  Remarque: pour les connexions modem, choisissez alors 9600, car des taux de baud supérieurs pourraient être instables dû à la mauvaise qualité des lignes téléphoniques.

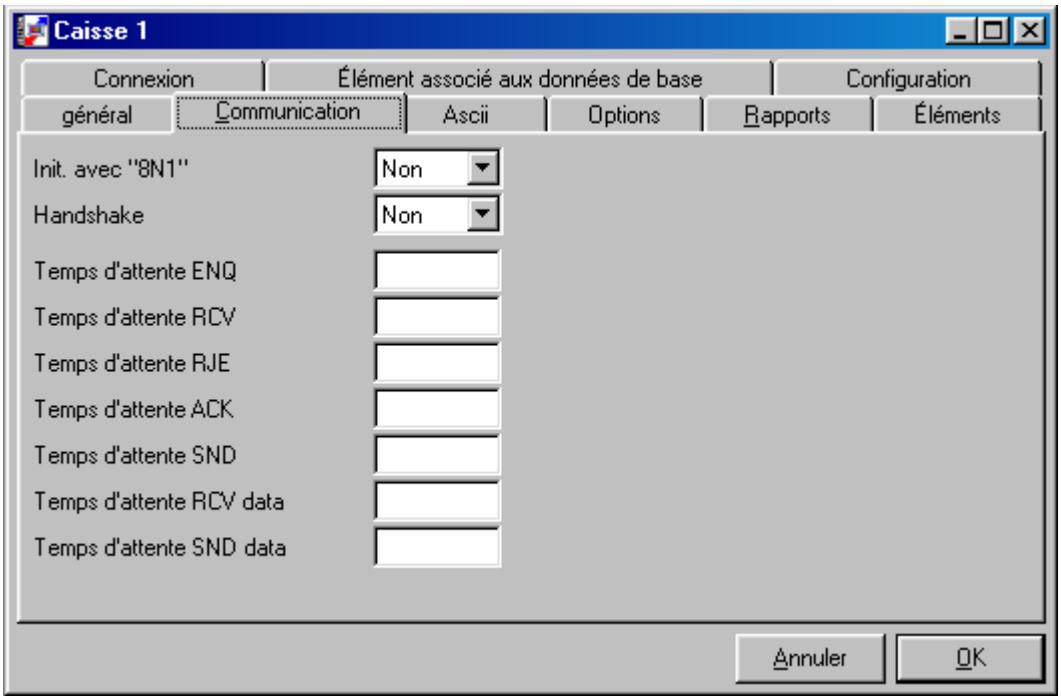
- **Délai d'attente**
  Si la connexion du PC à la caisse échoue, c'est le nombre de secondes attendues avant de refaire une tentative. La valeur par défaut est de 60 secondes.

- **Tentatives**
  Il s'agit du nombre de fois où COMMANDER essaiera de se connecter à cette caisse. La valeur par défaut est de 10 tentatives.

- **VPOS Driver**
  Cette fonction n'est pas activée pour l'instant mais elle sera pour une future application lors d'une prochaine révison du logiciel.

9.5.2 Communication

Vous trouverez ici des paramètres qui s'intéressent à la communication avec la caisse.



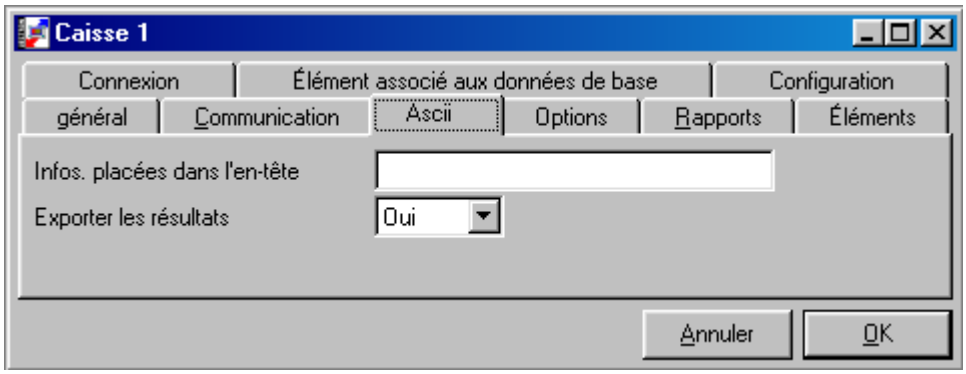
- **Init avec « 8N1 »**
  En général, placé sur NON. Sur certains PCs, il se peut qu'il soit positionné sur OUI afin d'établir des communications.

- **Handshake**
  Générallement placé sur NON. Sur certains PCs, il se peut qu'il soit positionné sur OUI afin d'établir des communications.

- **Temps d'attente ENQ => Temps d'attente SND data**
  C'est le temps d'attente en secondes de COMMANDER pour une réponse de la part de la caisse à chacune de ces commandes. En général, vous pouvez laisser ce champ vide ou mettre « 0 » pour utiliser la valeur par défaut.

9.5.3 ASCII

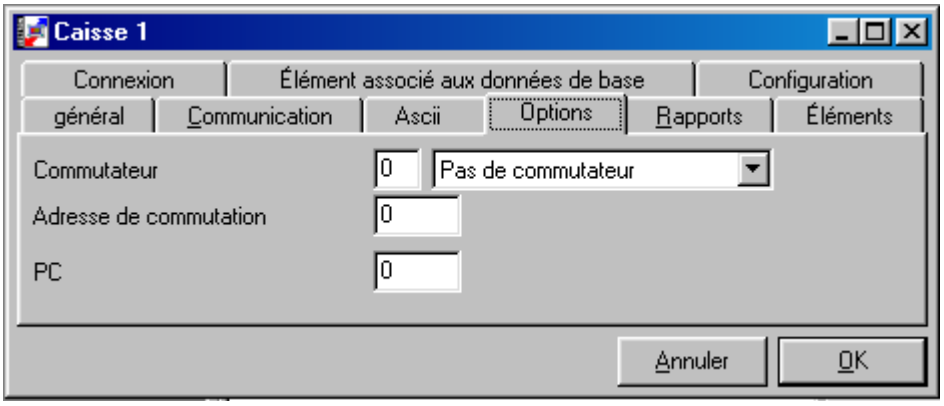
Ces paramètres concernent l'utilisation de l'export ASCII pour les données de cette caisse.



- **Infos. placées dans l'en-tête**
  C'est un espace texte de forme libre qui sera imprimé comme en-tête du rapport lorsque des données sont exportées depuis cette caisse. Est optionnel.

- **Exporter les résultats**
  Si mis sur OUI, les rapports sont exportés automatiquement depuis cette caisse. Si sur NON, ce processus d'exportation n'est plus automatique et peut être saisi manuellement.

9.5.4 Options



Nous vous suggérons de laisser tous les paramètres sur « 0 ».

- **Commutateur**

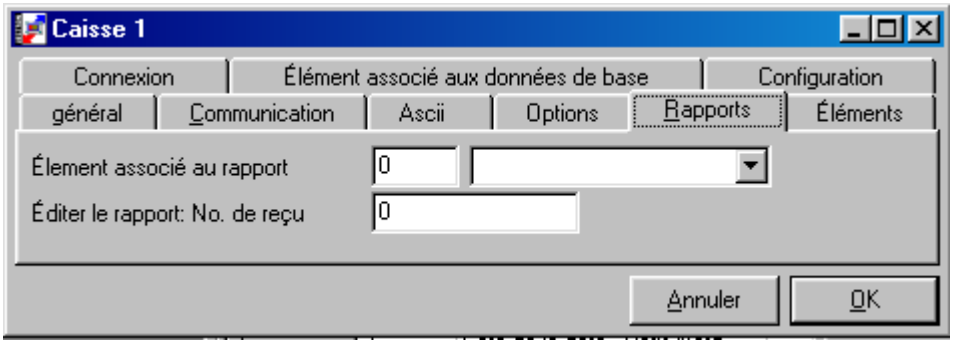
Lorsque plus d'une caisse sur un commutateur est connectée à un même port ou un même modem, vous pouvez saisir ici le type de commutateur utilisé.

- **Adresse de commutation**

C'est l'adresse de la caisse connectée à ce commutateur.

- **PC (Filiale)**
  Chacune des caisses peut se voir attribuer un numéro PC. Ce numéro peut être utilisé pour des rapports sur le développement. En effet, dans ce type de rapport regroupe toutes les données des caisses d'une même filiale.

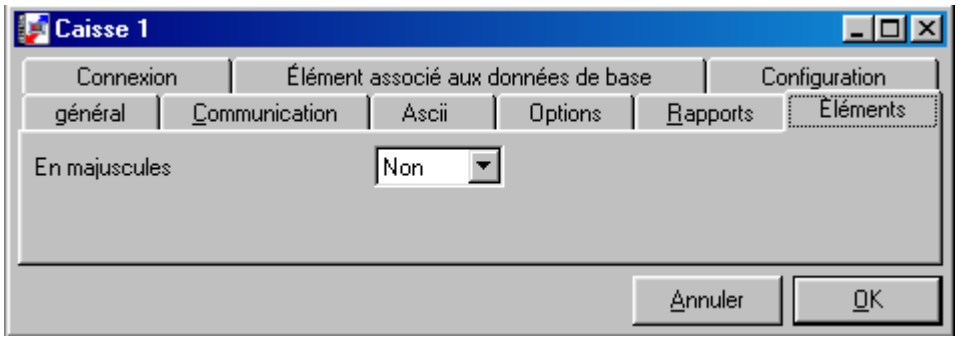
9.5.5 Rapports



- **Élement associé au rapport**
  Saisir ici quel élément associé au rapport sera utilisé pour cette caisse. Si vous saisissez un « 0 », alors aucun élément associé au rapport ne sera utilisé.

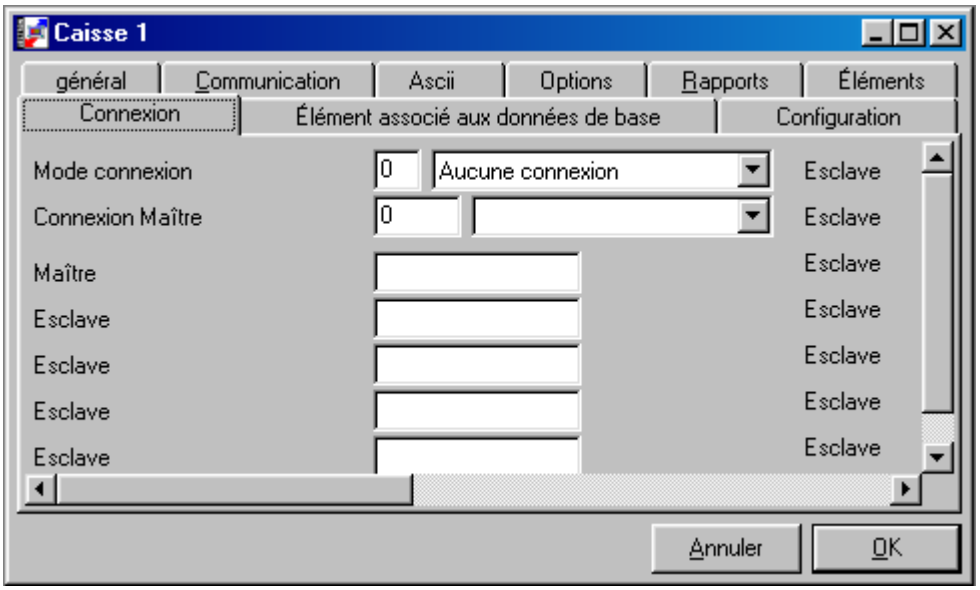
- **Editer le rapport: No. de reçu**
  Permet de réaliser des modifications dans l'un ou plusieurs des reçus. Saisissez ici le numéro du reçu qui doit être modifié.

9.5.6 Élements



- **En majuscules**
  Si vous mettez « OUI », tout le texte, par exemple les noms d'articles, sera converti automatiquement en lettres majuscules lors du transfert des données de programmation.

9.5.7 Connexion



Cette option n'est pas fréquement utilisée.

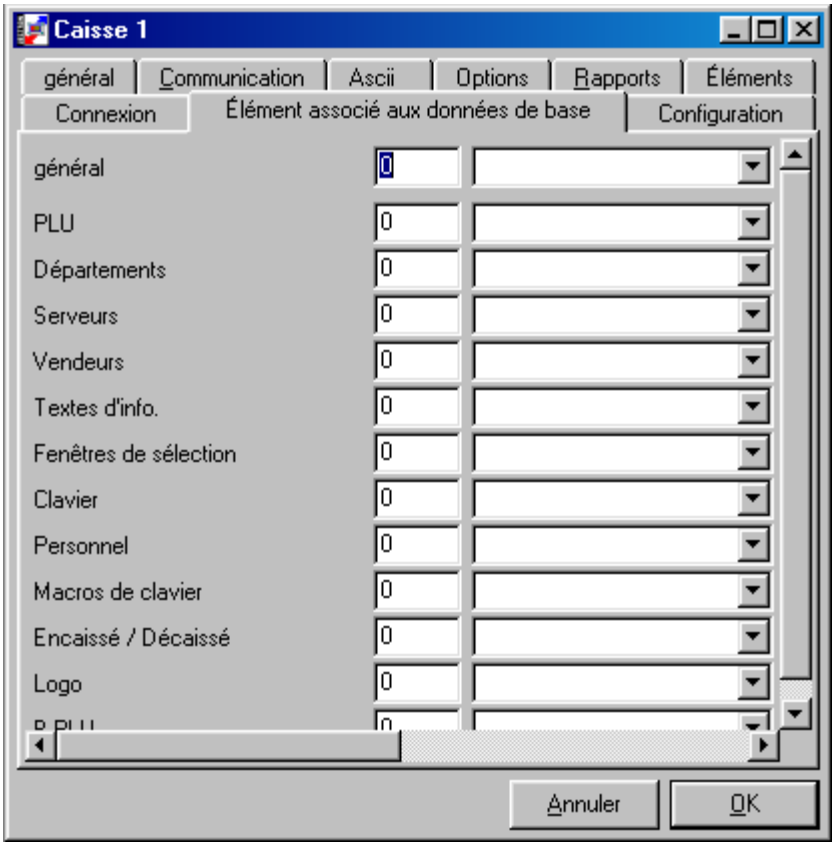
Elle permet de créer une connexion consolidée entre plusieurs caisses d'une même filiale. En fait des caisses « réelles » avec le VECTRON COMMANDER 6 sont consolidées par une caisse « logique ».

- **Mode connexion**
  Choisissez si cette caisse est dans le réseau une caisse de type « MAITRE », « ESCLAVE » ou s'il n'y a pas de connexion « AUCUNE CONNEXION ».

- **Connexion Maître**
  Si dans Mode Connexion la caisse est Esclave, vous devez indiquer ici à quelle caisse Maître elle est connectée.

- **Maître, Esclave**
  Définissez ici les adresses des caisses qui seront connectées par leur numéro.

9.5.8 Élement associé aux données de base

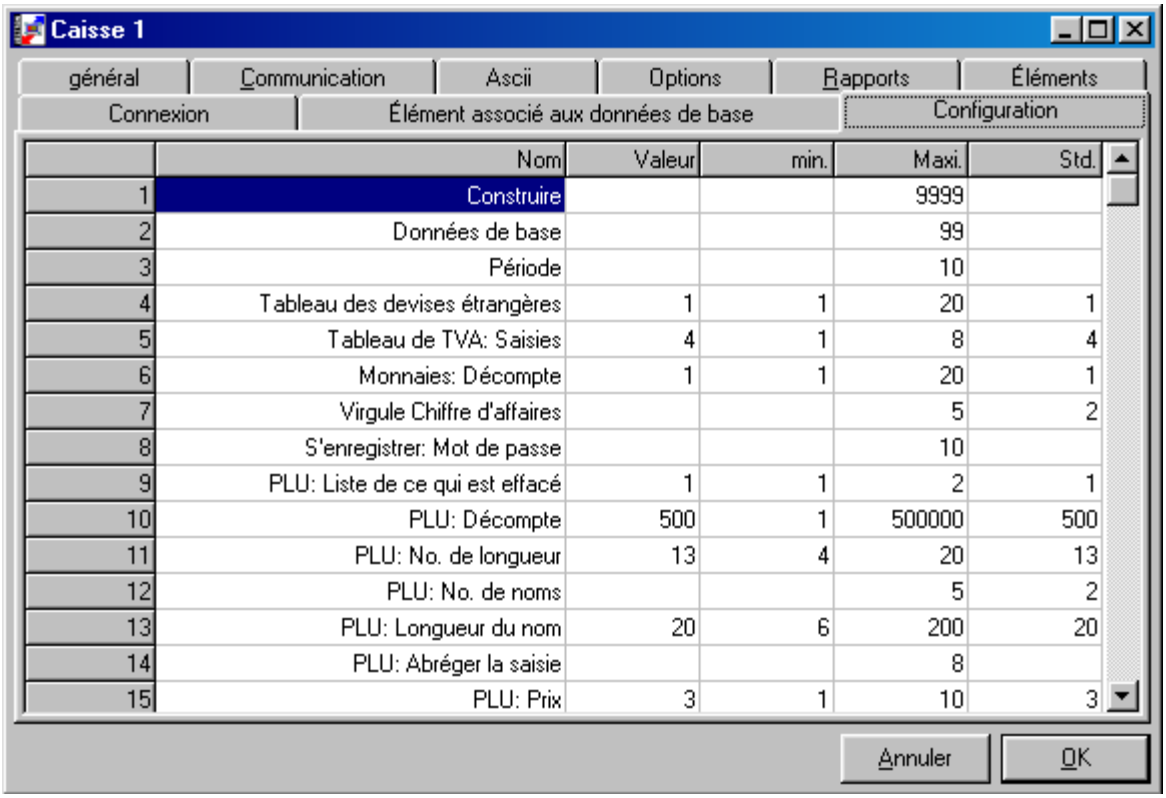


Utilisé quand il y a plusieurs caisses présentes pour le même programme. Vous pouvez indiquer à cette caisse où aller chercher ses données de programmation. Cela évite à l'utilisateur d'avoir à conserver toute une série de fichiers similaires. Si cette option est activée, VECTRON COMMANDER suivra ces liens et lorsqu'il enverra des données de programmation, les enverra à toutes les caisses associées.

- **Général**
  Si le numéro d'une caisse est saisi, celle-ci ira chercher toutes les données de programmation dans la caisse indiquée.

- **PLU, Départments etc.**
  Si seules les données de programmation de certains domaines seront utilisées depuis une caisse source, indiquez la caisse source pour chacun des fichiers.

9.5.9 Configuration



	Nom	Valeur	min.	Maxi.	Std.
1	Construire			9999	
2	Données de base			99	
3	Période			10	
4	Tableau des devises étrangères	1	1	20	1
5	Tableau de TVA: Saisies	4	1	8	4
6	Monnaies: Décompte	1	1	20	1
7	Virgule Chiffre d'affaires			5	2
8	S'enregistrer: Mot de passe			10	
9	PLU: Liste de ce qui est effacé	1	1	2	1
10	PLU: Décompte	500	1	500000	500
11	PLU: No. de longueur	13	4	20	13
12	PLU: No. de noms			5	2
13	PLU: Longueur du nom	20	6	200	20
14	PLU: Abréger la saisie			8	
15	PLU: Prix	3	1	10	3

Cette option permet de consulter et de modifier des informations relatives à la caisse qui sont liées à sa mémoire. Vous pouvez par exemple entrer le nombre d'articles (ou PLU) que vous souhaitez programmer et la longueur du nom de l'article. Vous retrouvez la plupart de ces informations dans le programme de la caisse et dans sa configuration (Cf. section 8.2 'Lecture des programmes de la caisse' à la page 62).

En général, il est recommandé de ne modifier que les paramètres concernant les niveaux de rapport (c.à.d. les champs 184 à 198 selon COMMANDER 6.00i). Pour tous les autres, la valeur par défaut peut être laissée.

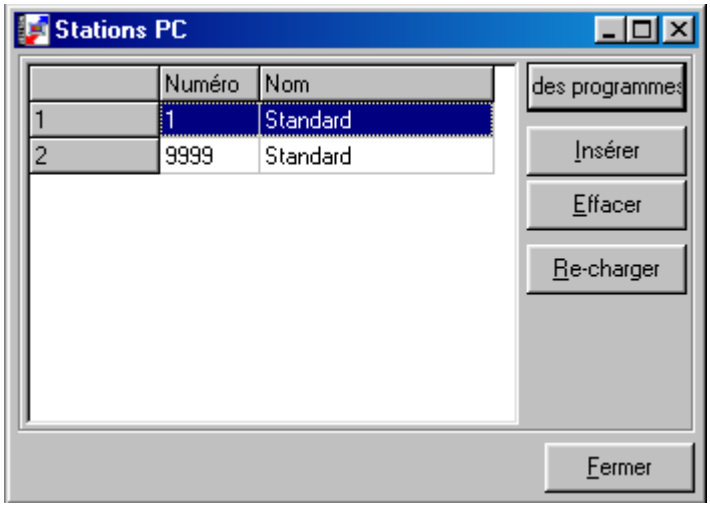
Les informations modifiées ici doivent être parfaitement nécessaires et correctes sous peine de perturber le bon fonctionnement de la caisse.

- **Nom**
  Fait apparaître le nom de l'entrée de la configuration correspondant. Il n'est pas possible de le modifier.

- **Valeur**
  Permet de consulter les valeurs respectives des entrées de la configuration et éventuellement de les modifier.

- **Min. , Maxi. , Std**
  Les valeurs minimales, maximales ou la valeur standard sont affichées.

9.6 Stations PC

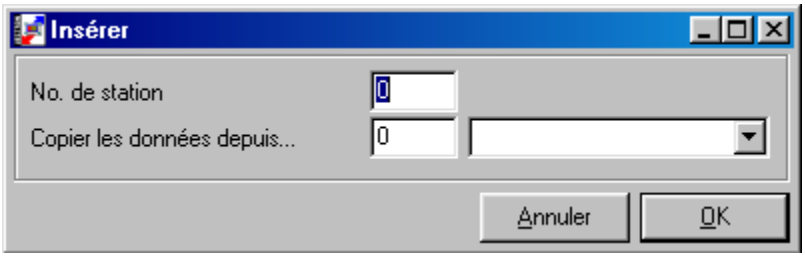


VECTRON COMMANDER 6 peut être utilisé dans un réseau. Chaque PC peut être défini comme poste de travail (ou station PC) pour l'affichage ou l' impression d'un rapport ou comme station de communication avec une connexion modem ou une connexion directe avec la caisse.

Dans la fenêtre ci-dessus s'affichent toutes les stations PC définies.

- **Gestion des programmes**
  Cliquez ici pour afficher les caractéristiques de la station PC sélectionnée ou pour les modifier.

- **Insérer**



No. de station
Vous permet de définir une nouvelle station PC. Vous devez lui attribuer un numéro (compris entre 1 et 9999), non encore utilisé par une autre station.

Copier les données depuis…
D'autre part, vous pouvez indiquer à une station quelle sera celle dont elle reprendra les réglages, vous évitant ainsi d'avoir à saisir ces données manuellement.

- **Effacer**
  Permet de supprimer une station PC de la liste.

- **Re-charger**
  Si nécessaire, un clic sur ce bouton permet de ré-actualiser la liste des informations.

Pour quitter cette fenêtre, cliquez sur <FERMER>

9.6.1 Général

- **Station**
  Donne le numéro de la station. Ce champ ne peut pas être modifié.

- **Nom**
  Attribuez ici un nom à cette station.

- **Commencer en taille minimale**
  Si vous désirez que le module de communication démarre en taille minimale, alors mettez « OUI ».

- **Démarrer le module de communication**
  Définissez ici avec quel numéro de station le module de communication démarrera de manière automatique dès que le programme principal du VECTRON COMMANDER 6 génèrera des tâches de communication. Si vous ne voulez pas que le module de communication démarre automatiquement, alors mettez ici « 0 ».

9.6.2 Module de communication

Vous déterminez ici comment doit réagir un module de communication à son démarrage grâce à cette définition.

- **Utiliser l'ancienne version**
  Si mis sur « OUI », il démarrera selon l'ancienne définition.

- **Créer de nouvelles tâches**
  Si mis sur « OUI », le module de communication vérifie la date selectionnée dans le programmateur et si nécessaire les tâches de communication.

- **Création de tâches chainées**
  Si vous choisissez « OUI », il démarrera au moment où les tâches de communication complétées seront analysées.

- **Import**
  Si mis sur « OUI », démarrera lorsque les fonctions liées à l'Import seront éxécutées.

- **Impression des programmes caisse**
  Si mis sur « OUI », il démarerra lorsque les tâches d'impression programmées seront éxécutées.

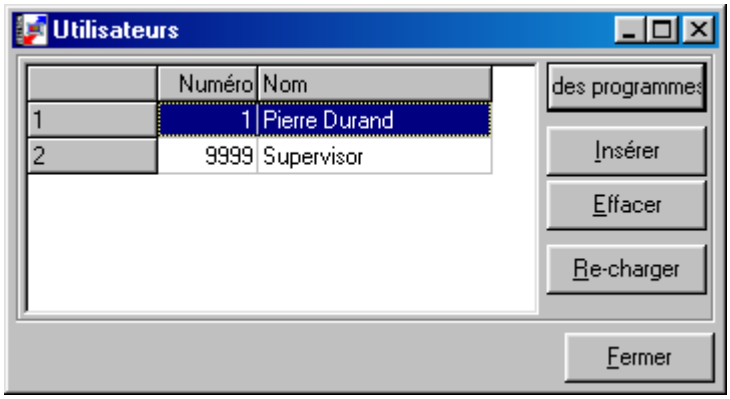
9.6.3 Canaux de communication

- **Port**
  Vous définissez ici quelle interface série, quel type de port est utilisé par telle ou telle station.

- **Device name (ou Nom périph.)**
  Vous pouvez lui attribuer un nom.

9.7 Utilisateurs

VECTRON COMMANDER 6 peut gérer plusieurs utilisateurs ayant des droits différents. Chaque utilisateur peut en fixer individuellement l'apparence.
Dans cette fenêtre vous pouvez voir la liste des utilisateurs définis :



L'accès à cette liste est seulement donnée à l'utilisateur qui a le statut de « Superviseur . Les utilisateurs « normaux » n'ont accès qu'à ce qui les concerne.

- **Gestion des programmes**
  Permet d'ouvrir une fenêtre où sont contenues les informations sur l'utilisateur sélectionné .

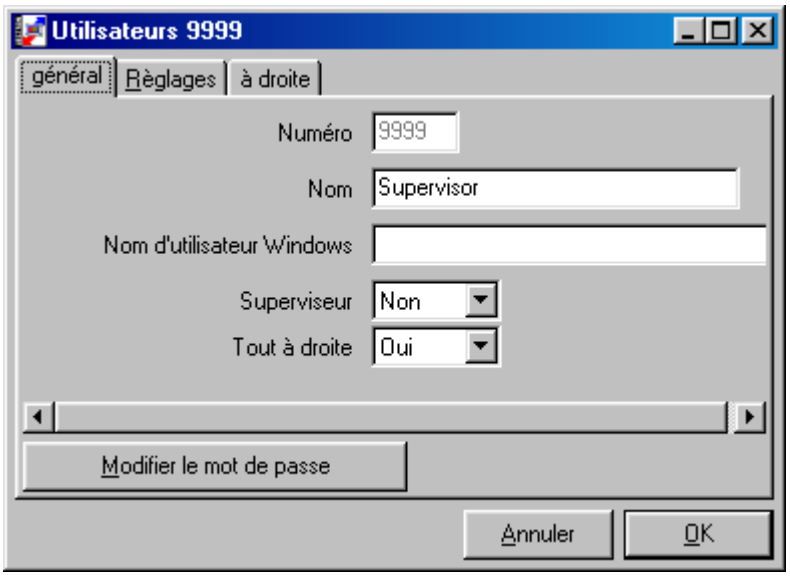
- **Insérer**
  Permet d'entrer le nom d'un nouvel utilisateur dans la liste. Après son nom, vous pouvez indiquer de quel utilisateur existant vous désirez ré-utiliser les données, si tel est le cas.

- **Effacer**
  Permet de supprimer un utilisateur de la liste.

- **Re-charger**
  Permet d'actualiser la liste.

Cliquez sur <FERMER> pour quitter cette fenêre.

9.7.1 Général



- **Numéro**
  Fixé lors de la création de la fiche, ne peut pas être modifié.

- **Nom**
  Le nom de l'utilisateur

- **Nom d'utilisateur Windows**
  Si vous saisissez ici le nom d'utilisateur Windows, le programme démarrera automatiquement avec les réglages pour cet utilisateur tels qu'enregistrés sous Windows.

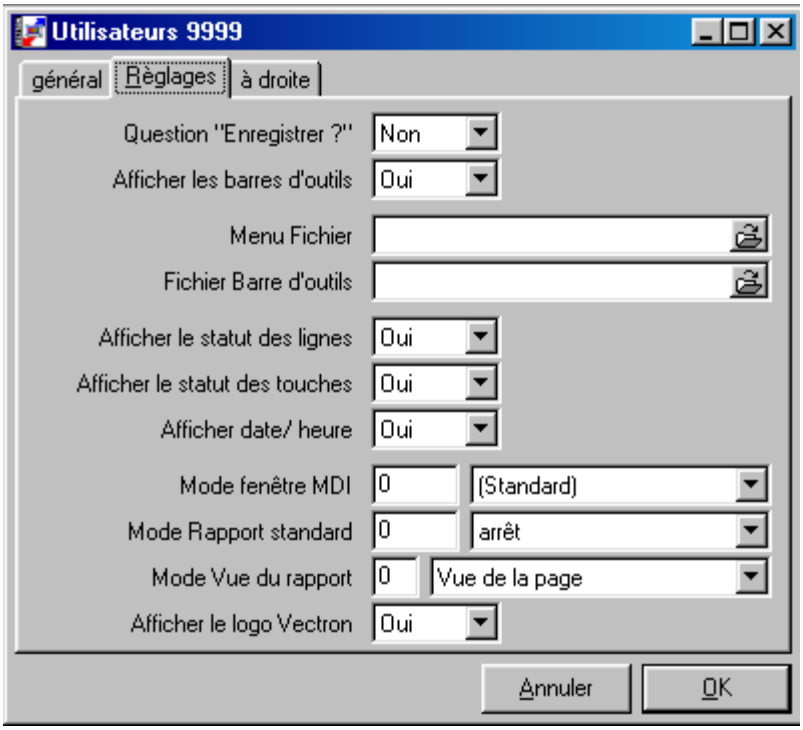
- **Superviseur**
  Vous pouvez choisir ici s'il y aura une personne avec le statut de Superviseur. Ce dernier peut désigner de nouvels utilisateurs, les supprimer et changer leurs mots de passe.

- **Tout à droite (Tous les droits)**
  Si mis sur OUI, cet utilisateur peut accéder à toutes les fonctions du COMMANDER.
  Si sur NON, des droits spécifiques peuvent être sélectionnés dans la rubrique « À DROITE »(DROITS).

- **Modifier le mot de passe**
  Permet de saisir ou de modifier le mot de passe pour cet utilisateur.

9.7.2 Règlages

Dans cette fenêtre, vous pouvez atteindre divers réglages pour chaque utilisateur principalement liés à l'affichage du programme.



- **Question « Enregistrer ? »**
  Il s'agit de définir si cet utilisateur verra s'afficher lors de la fermeture d'un programme une question relative à l'enregistrement des modifications apportées. Si mis sur « OUI », la question apparaîtra, si sur « NON » l'enregistrement se fera automatiquement sans faire apparaître la question.

- **Afficher les barres d'outils**
  Définit si l'utilisateur verra les menus de sélection et les barres d'outils ou seulement les menus.

- **Menu fichier / Fichier barre d'outils**
  Si souhaité, les menus de sélection et les barres d'outils peuvent être personnalisés dans leur contenu. Ces fichiers contiennent toutes les informations nécessaires. Nous vous suggérons de ne pas les modifier car cela peut apporter des difficultés supplémentaires lors de demande de support téléphonique par l'utilisateur. Si vous laissez ces champs vides, les données par défaut seront utilisées depuis les fichiers « *BIN\VCOM6.MNU* » et « *BIN\VCOM6. TLB* ».

- **Afficher le statut des lignes**
  Permet au choix d'afficher la barre de statut du VECTRON COMMANDER ou non.

- **Afficher le statut des touches**
  Si mis sur « OUI », les informations relatives au statut des touches seront affichées (si sur Shift Lock , NUM lock, etc…).

- **Afficher date / heure**
  Permet d'afficher ou non la date et l'heure dans la barre de statut.

- **Mode fenêtre MDI**
  Vous donne la possibilité de déterminer la grandeur de la fenêtre MDI (MDI = Multiple Document Interface) laquelle vous permet de visionner simultanément plusieurs fenêtres. Le choix proposé réside entre « Normal », « Taille maximale », « Taille minimale ».

- **Mode rapport standard**
  Vous déterminez ici si lors de la consultation des fonctions du programme « AFFICHAGE RÉSULTATS» sera affiché automatiquement sur le rapport standard ou pas.

- **Mode vue du rapport**
  Permet de déterminer quel type d'affichage du rapport vous désirez : « Vue de la liste » ou « Vue de la page ».

- **Afficher le logo Vectron**
  Choisissez si oui ou non le logo Vectron apparaîtra dans la fenêtre de dialogue du VECTRON COMMANDER 6.

9.7.3 À Droite (Droits)

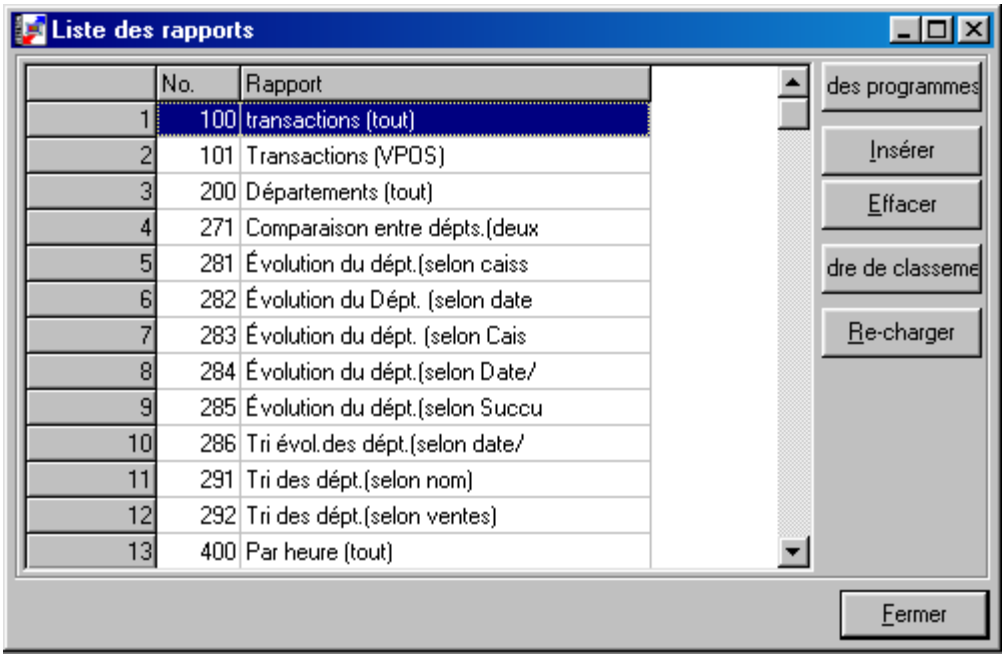
Dans cette fenêtre vous pouvez choisir les droits individuels de chacun des utilisateurs. Il suffit de cocher les cases correspondant aux droits voulus pour qu'ils soient pris en compte.

- **Tous / toutes les**
  Sélectionne directement tous les cases.

- **Aucun(e)**
  Supprime toutes les coches des cases.

Pour ne sélectionner que certains droits il faut aussi que dans « GÉNÉRAL » , « TOUT À DROITE » (TOUS LES DROITS) soit mis sur NON, ensuite vous pouvez sélectionnez les tâches que peut réaliser cet utilisateur.

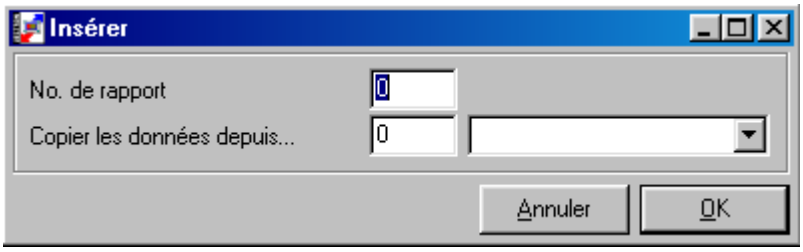
9.8 Rapports : Liste des rapports



Vous pouvez définir dans ce menu la liste des rapports et les afficher.
Vous voyez dans cette fenêtre une liste avec tous les rapports existants. Vous pouvez par exemple effacer complètement cette liste pour ensuite reprendre des rapports avec la fonction ' Rapports standard' (Cf. section 10.2 à la page 128). Mais vous pouvez aussi créer une toute nouvelle liste de rapports.

- **Gestion des programmes**
  Édite un rapport déjà existant.

- **Insérer**
  Permet l'ajout d'un nouveau rapport. Si vous cliquez sur <INSÉRER> vous verrez apparaître la fenêtre suivante :



Attribuez lui un numéro et reprennez éventuellement les données d'un autre rapport dans « COPIER LES DONNÉES DEPUIS… ». Puis cliquez sur <OK> pour retourner à la fenêtre précédente. Pour le définir et lui donner un nom, allez dans « GESTION DES PROGRAMMES », « GÉNÉRAL » (Cf. section 9.8.1 ci dessous).

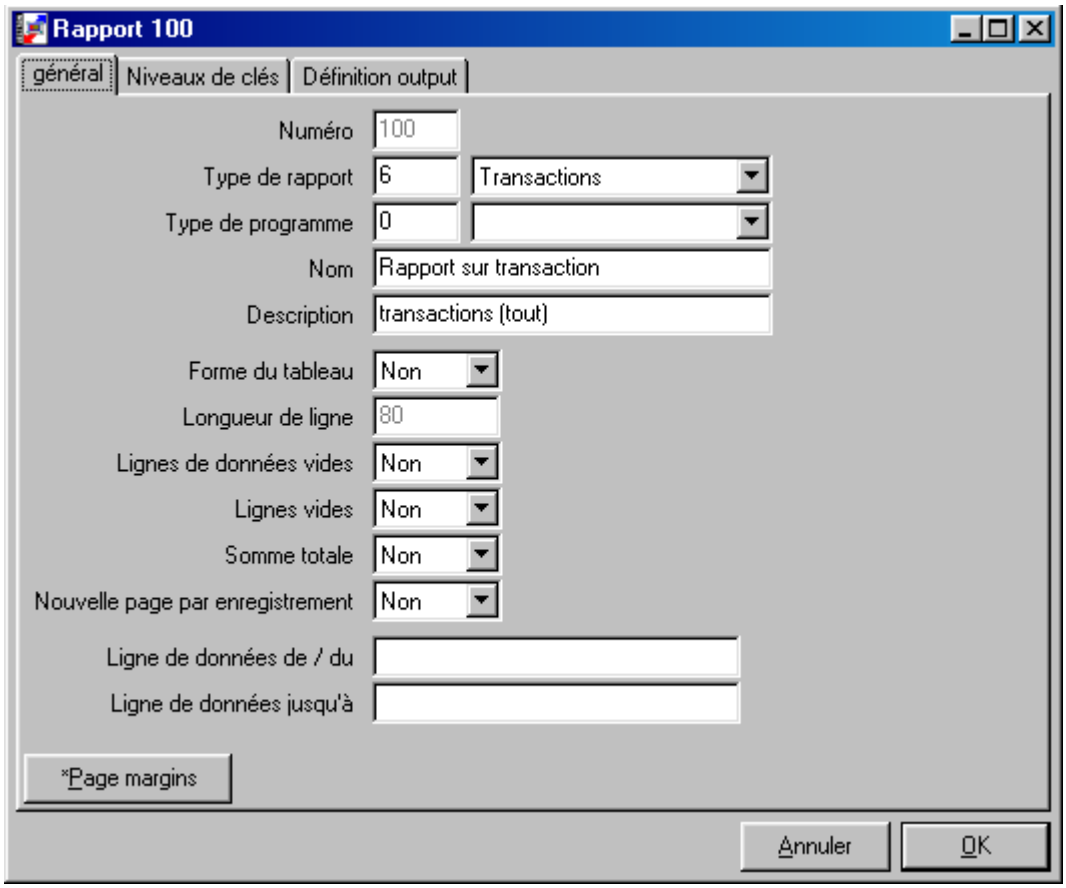
- **Effacer**
  Permet de supprimer un rapport déjà existant

- **Ordre de classement**
  Permet de définir l'ordre d'affichage des rapports dans les fonctions liées aux rapports. Si non programmé, les rapports apparaîtront dans l'ordre chronologique selon les numéros de la première colonne comme montré ci-dessus.

- **Re-charger**
  Permet de ré-actualiser la liste.

- **Fermer**
  Permet de quitter cette fenêtre

9.8.1 Général



Cette fenêtre s'intéresse à la définition du rapport sélectionné.

- **Numéro**
  Fixé lors de la création de la fiche. Ne peut être modifié.

- **Type de rapport**
  Vous définissez ici quelles données des ventes seront affichées dans ce rapport, par exemple les départements, les articles etc...
  S'il s'agit d'un rapport relatif aux données de programmation, laissez le sur « 0 ».

- **Type de programme**
  S'il s'agit d'un rapport relatif aux données de programmation, sélectionnez le type de programme.
  S'il s'agit d'un rapport de ventes, laissez le sur « 0 ».

- **Nom**
  Nom du rapport qui apparaîtra lors de l'affichage des rapports ou de leur impression.

- **Description**
  Brève description du rapport qui apparaîtra sous « CONFIGURATION », « RAPPORTS », « LISTE DES RAPPORTS ».

- **Forme du tableau**
  Vous définissez ici si vous le verrez sous forme de tableau ou de page :

  ➤ **OUI : rapport sous forme de tableau**
  Les données seront classées en lignes. En haut de la colonne est décrite la définition du rapport. Ce format de rapport se présente toujours en premier lieu si beaucoup de données de ventes doivent apparaîtrent.

  ➤ **NON : rapport sous forme de page**
  Toutes les données des ventes sont regroupées avec, à gauche, le texte descriptif, à droite, les valeurs chiffrées.
  Ce format de rapport est plus approprié pour des rapports où relativement peu de données sont concernées par exemple les rapports de transactions, les rapports du serveur etc…

- **Lignes de données vides**
  Si mis sur OUI, permet d'imprimer des lignes de données sans données.
  Par exemple, pour faire apparaître dans les rapports de serveur un rapport relatif à un serveur qui n'a pas fait de chiffre.

- **Lignes vides**
  Si mis sur OUI, permet d'imprimer les lignes vides.
  Si mis sur NON, seules les lignes pleines, vraiment nécessaires, par exemple, pour un rapport de transaction apparaîtront.

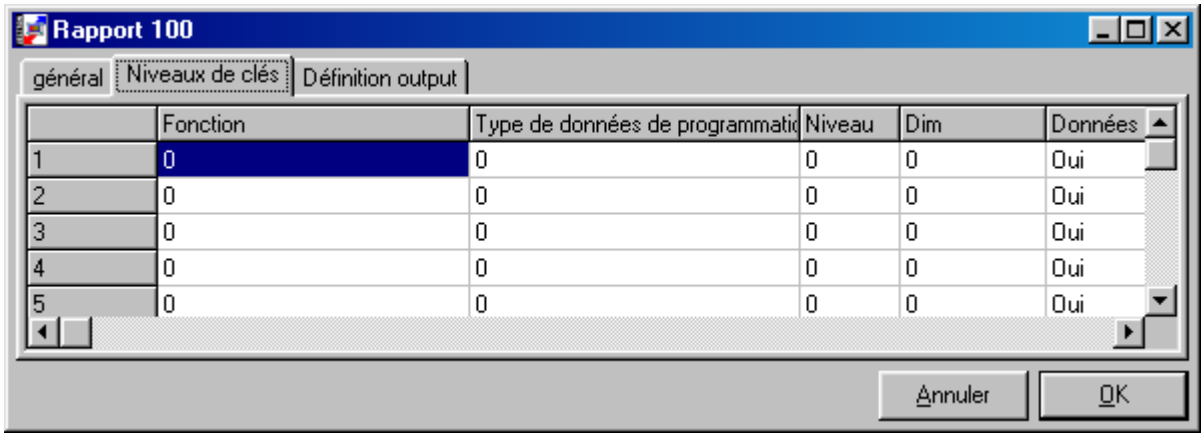
- **Somme totale**
  Si mis sur OUI, permet la réalisation de la somme des colonnes pour les rapports sous forme de tableau.

- **Nouvelle page par enregistrement**
  Si mis sur OUI permet d'imprimer chaque fiche sur une page séparée. En général, laissé sur NON.

- **Ligne de données de / jusqu'à**
  Pour des rapports sous forme de tableau, permet l'impression de seule cette sélection de lignes.

- **Margins (Marges)**
  Saisie des marges de page.
  Remarque: 1 inch = 25.4 mm

9.8.2 Niveaux de clés



Les niveaux de clés vous offrent tout un panel de possibilités dans lesquelles les données disponibles peuvent être classifiées selon des critières supplémentaires.

Prenons un exemple :
Le rapport « Départements » comprend les données du CA par département pour les caisses sélectionnées et selon la période de temps définie.

Le rapport « Évolution du dépt. (selon caisse) » classifiera le CA des caisses et périodes de temps couvertes qui comportent la même date ; le rapport « Évolution du dépt. (selon date / caisse) » classifiera le CA selon la date puis dans une même date selon les caisses.
Les niveaux de clés permettent d'ordonner de diverses manières : on peut, par exemple, transformer le rapport « Évolution dépt. (selon date / caisse) » simplement grâce à un niveau de clés pour obtenir le rapport « Évolution dépt. (selon caisse / date) » dans lequel le CA est transmis par les caisses et sera pour une même caise classifié selon la date.

- **Fonction**
  Vous déterminez ici quel type de classification vous désirez. Les modes suivants sont proposés :

  - 0 (Pas utilisé)
    Aucune classification n'est réalisée, les niveaux de clés ne sont pas utilisés.

  - 1 (Données du rapport)
    La classification succède à l'enregistrement du type de rapport (par exemple, pour le « Rapport PLUs » après l'enregistrement des PLUs etc..).
    Une classification des données du rapport suit toujours un enregistrement, et si cela n'a pas été explicitement défini, comme ayant la plus basse

« Priorité », ayant pour conséquence que tous les autres niveaux de clés seront tout d'abord considérés pour établir le classement .
Utilisez donc d'abord cette fonction pour classifier des enregistrements puis pour, à l'intérieur d'un enregistrement, classifier selon un critère spécifique, par exemple la date. Cela vous sera nécessaire pour le rapport « PLU / Table » par exemple.
Dans ce mode, vous utiliserez aussi les champs « Données de programmation » et « Niveau » .

- 2 (Groupe de rapports)
  Classifie par niveaux de comparaison.

- 3 (Caisse)
  Classifie par numéro de caisse.

- 4 (Date)
  La classification se fait par rapport à la date de lecture du rapport.

- 5 (PC)
  Les données seront classifiées par PC (ou filiale). Pour cela, vous devrez avoir à disposition les numéros des PC donnés dans la définition de la caisse.

- **Type de données de programmation**
  Est seulement important pour le mode 'Données du rapport' afin de définir quelles données de programmation seront utilisées et déterminer le détail des informations contenues dans les lignes de données.

- **Niveau**
  Est seulement important pour le mode 'Données du rapport' et également lorsqu'un type de rapport comme le « PLU / Table » est choisi.
  Vous déterminez ici quel niveau de rapport sera géré par ce niveau de clé. Dans le rapport « PLU / Table » les numéros de tables se trouvent au niveau 1 et les numéros de PLU au niveau 2.

- **Dim**
  Mettre ici le nombre maximal de lignes de données à gérer dans ce niveau. Dans la plupart des cas, il faut mettre « 0 » et Vectron Commander calcule automatiquement le nombre de lignes de données.

- **Données**
  Mettre « OUI » pour que les lignes de données de ce niveau de clés soient séparées de manière identifiable. Si vous mettez « NON » la Somme Totale du niveau sera donnée. Le choix par défaut est « OUI ».

- **Répeter l'information**
  Si vous mettez « OUI », la liste des informations de ce niveau (numéros et noms) sera reprise dans tous les lignes de données. Si vous mettez « NON », ces informations ne seront données qu'après que vous ayez modifié la dernière ligne.

- **Somme**
  Sous ce mode, vous pouvez déterminer si et quand se réaliseront des sommes dans ces niveaux de clés.

  ▸ 0 - aucune
  Il ne se fera aucune somme dans ce niveau de clés.

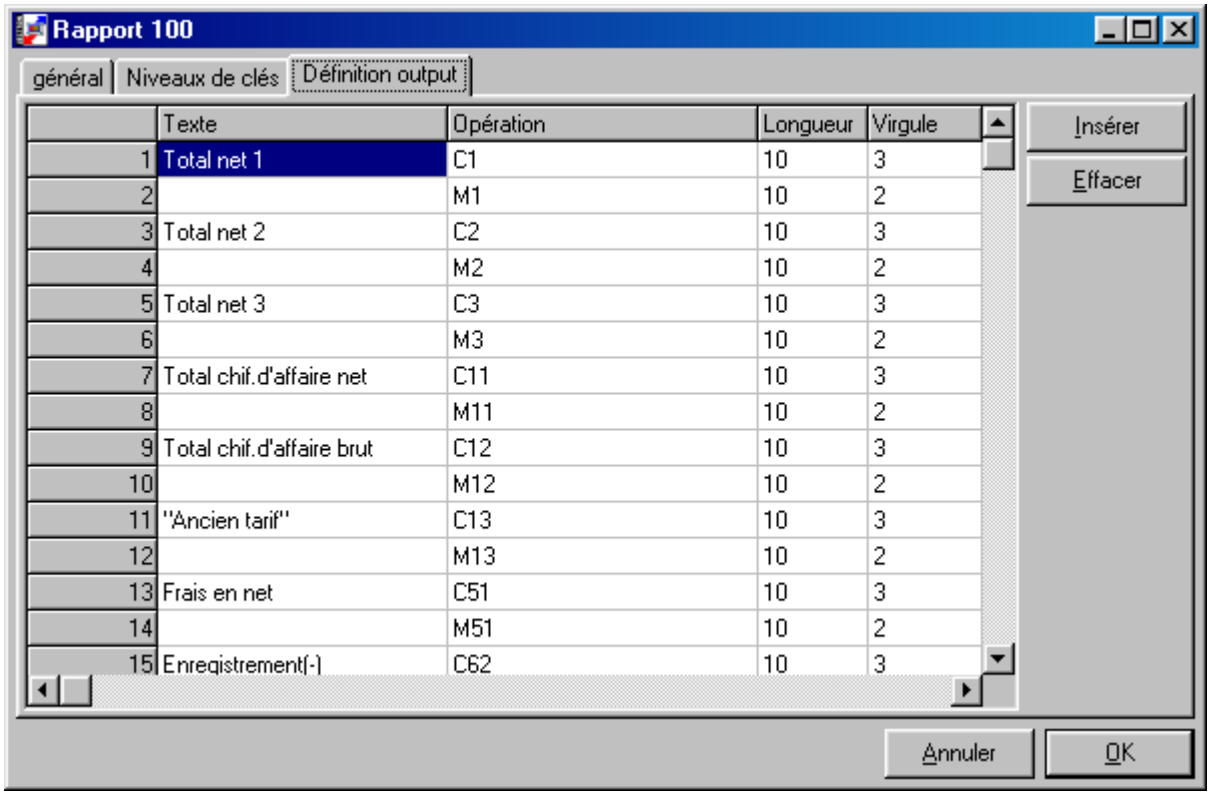
  ▸ 1 - toujours
  Il se fera toujours une somme, même si seulement deux lignes existent.

  ▸ 2 - automatiquement
  Il ne se fera une somme que lorsque plus de deux lignes existent.

- **Descendant**
  Si vous mettez « OUI » les lignes de ce niveau seront triées et classées par ordre descendant, c'est à dire, dans un niveau de clés du type « Date » qu'on verra d'abord apparaître la date la plus récente puis toutes les autres ainsi jusqu'à la plus ancienne.

- **Division (Séparation)**
  Si vous mettez ici « OUI », alors à la fin de ce niveau de clés apparaîtra une ligne vide de séparation pour faciliter la lecture.

9.8.3 Définition output



	Texte	Opération	Longueur	Virgule
1	Total net 1	C1	10	3
2		M1	10	2
3	Total net 2	C2	10	3
4		M2	10	2
5	Total net 3	C3	10	3
6		M3	10	2
7	Total chif.d'affaire net	C11	10	3
8		M11	10	2
9	Total chif.d'affaire brut	C12	10	3
10		M12	10	2
11	"Ancien tarif"	C13	10	3
12		M13	10	2
13	Frais en net	C51	10	3
14		M51	10	2
15	Enregistrement(-)	C62	10	3

Dans ce tableau sont déterminées quelles seront les valeurs du CA qui seront affichées et sous quelle forme.

- **Texte**
  Est une description de la valeur à afficher. Ce texte apparaîtra dans l'en-tête des rapports de tableaux, et dans des rapports de page devant la valeur à afficher actuelle.

- **Opération**
  Vous définissez ici quelles informations seront affichées.

- **Longueur**
  Indiquez ici combien de caractères seront formatés dans les informations déterminées dans « Opération ».

- **Virgule**
  Déterminez le nombre de décimales après la virgule pour les valeurs affichées dans la rubrique « Opération ».

- **CRLF**
  Mettez « OUI », si vous voulez qu'après l'output un saut de ligne soit réalisé dans ces lignes du tableau pour différentier les informations. Pour les tableaux de rapports cela est plus rarement utilisé, mais lorsque c'est le cas les informations pour chacune des lignes sont réparties dans un plus grand nombre de colonnes.

- **Afficher 0**
  Lorsque la valeur calculée dans « Opération » est nulle, celle-ci ne sera normallement pas affichée mais laissera apparaître un espace vide.Cette possibilité augmente de façon considérable la clareté des rapports. Si vous désirez néanmoins que cette valeur zéro apparaisse visiblement, choisissez ici « OUI ».

- **Vérifier si 0**
  Lors de l'output des lignes de données il sera automatiquement vérifié si des données pertinentes sont disponibles. Si l'option « Ligne de données vides » est mis sur « NON » et si aucune donnée pertinente n'a été décelée alors les données de ces lignes-ci ne seront pas affichées et ainsi elles ne réapparaîtront pas dans la définition ouput.
  « Pertinent » signifie par exemple dans ce contexte que « Opération » montrera une valeur déterminée qui n'est pas nulle. Il se trouve néanmoins des situations dans lesquelles des calculs donnent lieu à une valeur différente de zéro durant lesquels ou à cause desquels toutes les autres colonnes sont vides. Dans un tel cas, vous pouvez mettre ici « NON » afin que ces lignes du tableau soient toujours interprétées comme nulles par l'agent de vérification. La ligne de données sera alors affichée si une des autres valeurs contient un élément « pertinent ».
  La valeur par défaut dans ce champ est « OUI ».

- **Toujours afficher**
  Fonction vide.

- **Coul.**
  Détermine la couleur d'affichage de la valeur.
  ▸ 0 – Normal

La valeur gardera un affichage normal.

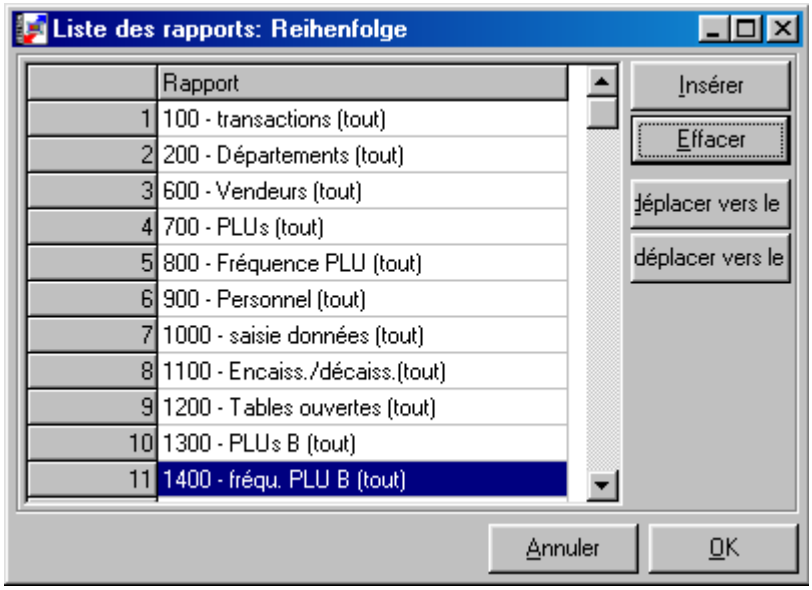
- 1 – Clair
  La valeur sera éclaircie.
- 2 - Foncé
  La valeur sera assombrie.

- **Somme**
  Ce mode détermine si oui ou non une somme des valeurs de cette colonne est réalisée et sous quelle forme.
  - 0 – Normal
    Affichera dans la ligne Somme un calcul de somme « normal ».
  - 1 – Aucune somme
    Aucune somme ne sera affichée.
  - 2 - Calculé
    Une somme « calculée » se distingue d'une somme « normale » par la façon dont elle est définie. Spécialement utilisé pour réaliser des sommes dont les valeurs sont définies par un calcul spécifique, qui sont nécessaires dans la colonne et pour lesquelles la somme « normale » ne peut fonctionner. Utilisez alors pour ces colonnes ce mode.

Attention : pour définir des sommes de cette façon, il faut que le rapport opère tout d'abord en partie des calculs multiples avant que l'output actuel puisse suivre. Il se peut que cela soit un peu long parfois.

Les touches <INSÉRER> et <EFFACER> vous permettent de créer ou de supprimer une ligne à tout endroit du tableau où vous vous trouvez.

9.8.4 Ordre de classement (Reihenfolge)



Vous pouvez définir ici un ordre de classement pour l'affichage des rapports conformément à votre souhait. Dès que vous l'avez défini, vous verrez apparaître les rapports choisis.

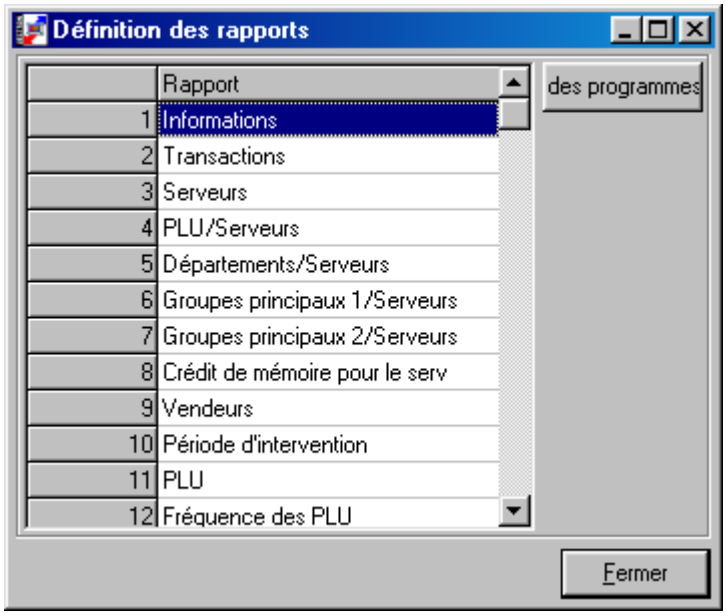
- **Insérer**
  Permet de créer une nouvelle ligne.

- **Effacer**
  Permet de supprimer une ligne.

- **Déplacer vers le haut**
  Permet de déplacer la ligne sélectionnée dans l'ordre de classement en accédant à la ligne supérieure.

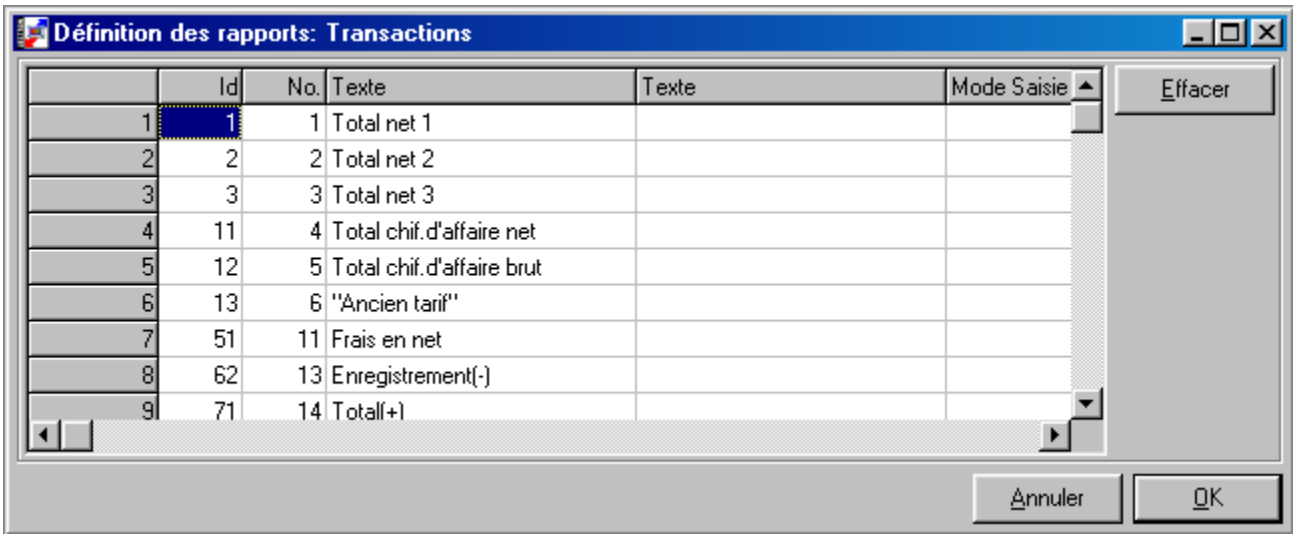
- **Déplacer vers le bas**
  Permet de déplacer la ligne sélectionnée dans l'ordre de classement en accédant à la ligne inférieure.

9.9 Définition des rapports



Sélectionnez ici un type de rapport puis cliquez sur <GESTION DES PROGRAMMES> pour consulter la définition de rapport correspondante. La fenêtre suivante apparaît :

9.9.1 Gestion des programmes



	Id	No.	Texte	Texte	Mode Saisie
1	1	1	Total net 1		
2	2	2	Total net 2		
3	3	3	Total net 3		
4	11	4	Total chif.d'affaire net		
5	12	5	Total chif.d'affaire brut		
6	13	6	"Ancien tarif"		
7	51	11	Frais en net		
8	62	13	Enregistrement(-)		
9	71	14	Total(+)		

Vous déterminez ici la définition de chacune des colonnes du rapport désigné.

- **Id**
  (Champ purement informatif, ne peut pas être modifié.)
  Indique le nombre « logique » de cette caractéristique du rapport. Ce dernier sera utilisé entre autres pour la définition des rapports output.

- **No.**
  (Champ purement informatif, ne peut pas être modifié.)
  Affiche le nombre « physique » de cette caractéristique du rapport. Celui-ci sera utilisé pour l'interface ASCII.

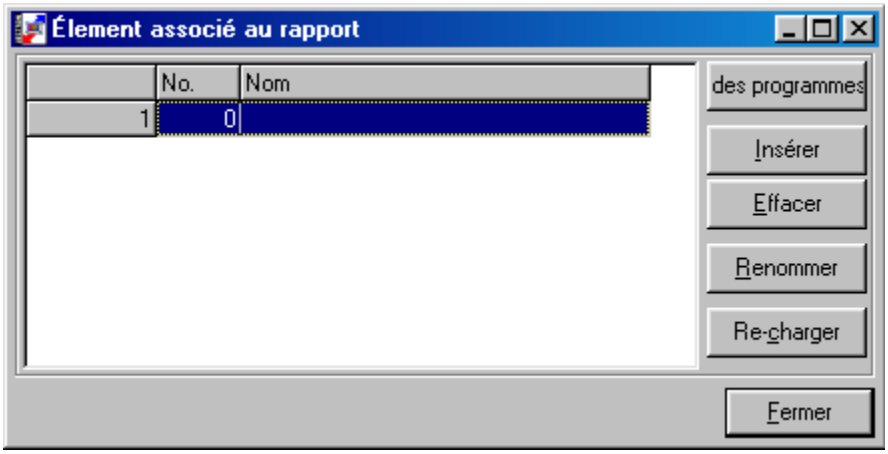
- **Texte**
  (Champ purement informatif, ne peut pas être modifié.)
  Vous indique le nom que nous avons donné à cette caractéristique du rapport.

- **Texte**
  Lorsque vous désirez changer le nom d'une caractéristique du rapport, c'est ici que vous pouvez le faire. Nous vous conseillons toutefois de lui donner un nom aussi compréhensible que possible.

- **Mode saisie**
  Vous pouvez déterminer ici quels champs de données pourront être affichés dans « Saisie des données du CA » (cf. section 6.4 à la page 50).

Pour complètement supprimer la définition actuelle du rapport ou initialiser, cliquez sur <EFFACER>.

9.10 Rapports chaînés



Grâce à cette fonction vous avez la possibilité d'organiser un classement parmi les champs de données de la caisse et ceux du VECTRON COMMANDER 6 si, par exemple, vous voulez avoir une caisse qui ne soit pas définie dans le VECTRON COMMANDER.

Vous pouvez avoir dans cette fenêtre une liste des éléments associés au rapport. Les élements associés au rapport, que vous définirez ici, doivent d'abord être activés, pour les classer dans l'une des définitions de caisse.

- **Gestion des programmes**
  Ouvre la fenêtre relative à l'élement associé au rapport sélectionné.
  Sélectionnez le type de rapport que vous souhaitez connecter puis voir s'afficher.

- **Insérer**
  Permet de créer un nouvel élément associé au rapport.

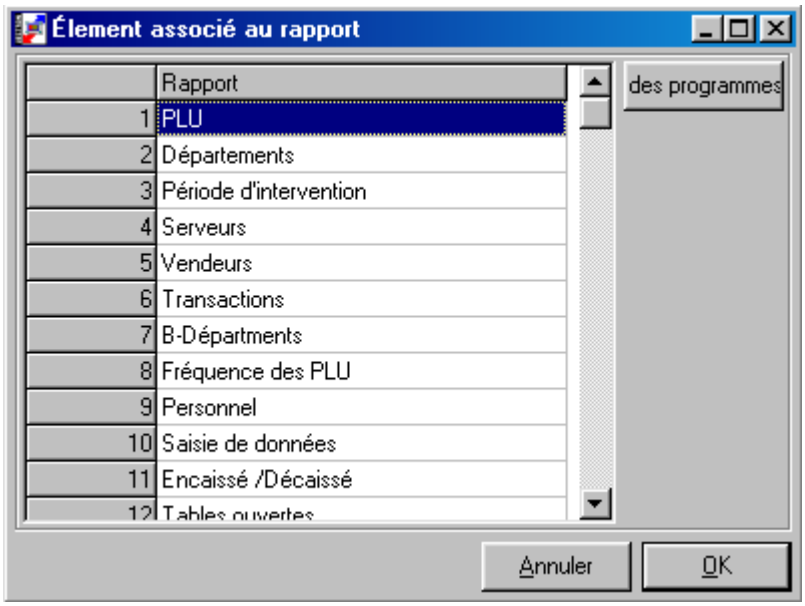
- **Effacer**
  Permet de supprimé l'élement sélectionné.

- **Renommer**
  Vous donne la possibilité de modifier le nom de l'élément associé au rapport.

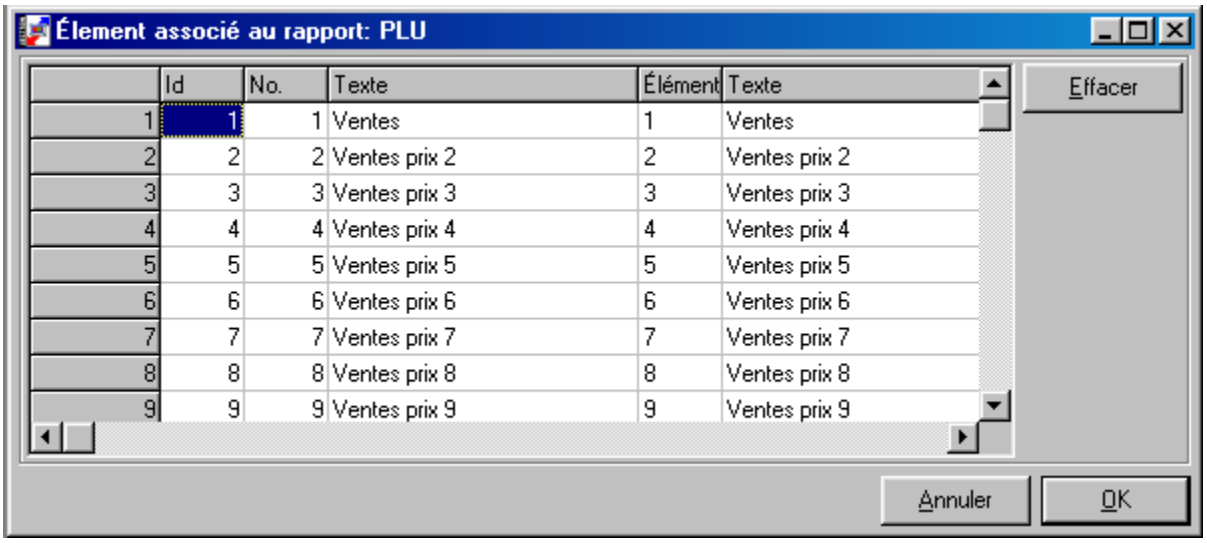
- **Re-charger**
  Ré-actualise la liste.

Remarque : Lors de la réalisation de rapports, l'utilisateur peut sélectionner un modèle plutôt que de saisir lui-même toutes ces informations à chaque fois. VECTRON COMMANDER 6 ira chercher automatiquement l'information dans les bases de données qui rempliront les critères recherchés et entrés ici.

9.10.1 Élements associés au rapport : Gestion des programmes



Sélectionnez le type d'élément puis cliquez à nouveau sur <GESTION DES PROGRAMMES> et vous obtiennez la fenêtre suivante :

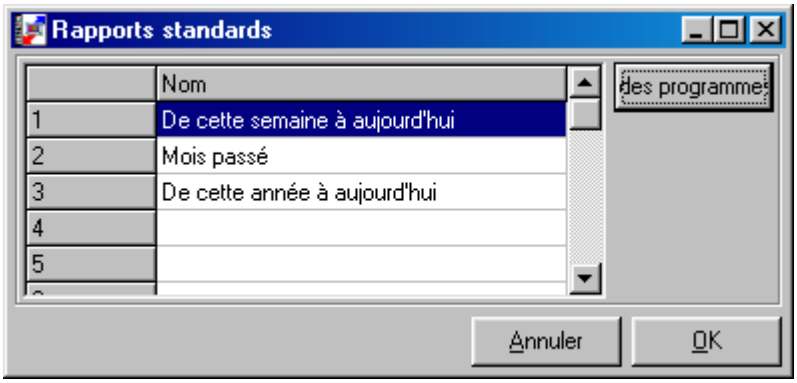


- **Id, No., Texte**
  Ce champ laisse apparaître le nombre « logique » initial, le nombre physique et des indications sur les champs relatifs aux CA.

- **Élément, Texte**
  Dans la colonne « Élément » se trouve le nombre logique du champ de CA auquel le champ initial doit se rattacher. Dans la colonne « Texte » s'affiche alors automatiquement la description de celui-ci.

Lorsque vous insérez un zéro sous « Élément », le champ de CA correspondant sera supprimé du Vectron Commander 6.

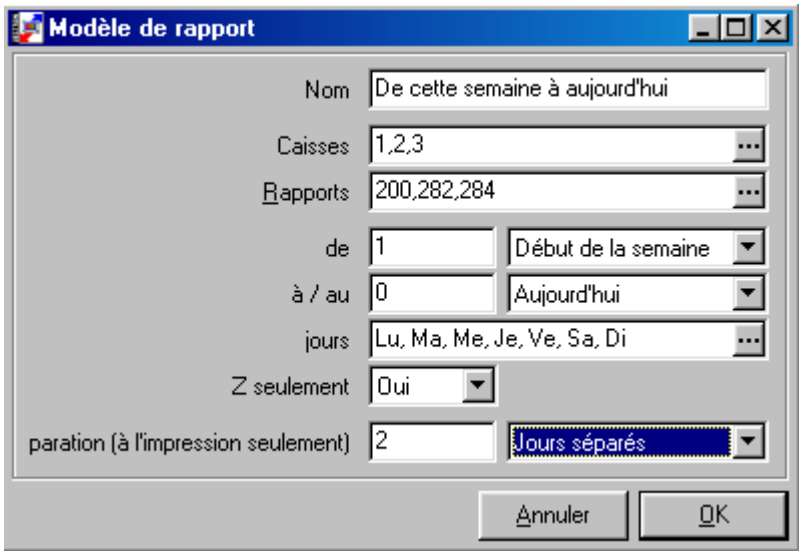
9.11 Rapports standard



Vous pouvez définir ici des rapports standard selon la liste de rapports, la période d'intervention, et d'autres options comprises dans l'affichage et l'impression des rapports.

Plutôt que de les saisir manuellement, vous pouvez simplement choisir les rapports standard correspondant dans les fonctions AFFICHAGE ou IMPRESSION RÉSULTATS.
Lorsque vous désirez créer un rapport standard ou le modifier, sélectionnez alors la ligne voulue et cliquez sur <GESTION DES PROGRAMMES>.

9.11.1 Modèle de rapport



Dans cette fenêtre vous pouvez insérer le détail de ce qui définiera le rapport standard crée.

- **Nom**
  Le nom de ce rapport

- **Caisses**

  Sélectionnez les caisses qui seront inclues dans ce rapport en cliquant sur ...

- **Rapports**

  Sélectionnez les rapports qui seront lancés en cliquant sur ...

- **De / À**
  Sélectionnez la période d'action concernant ces rapports.

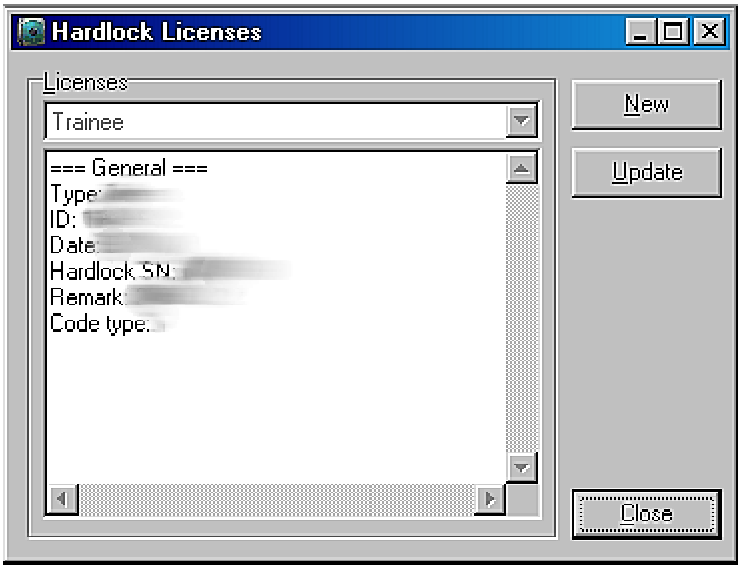
- **Jours**

  Sélectionnez les jours de la semaine qui seront concernés en cliquant sur ...

- **Z seulement**
  Permet de n'inclure que les rapports Z ou à la fois les rapports X et Z.

- **Séparation (à l'impression seulement)**
  Lors de l'impression de rapports qui utilisent ce modèle, cela vous permet de choisir si vous désirez un rapport avec consolidation ou un rapport séparé pour chaque jour, chaque caisse ou à la fois pour chaque jour et chaque caisse.

9.12 Dongle (ou Hardlock)

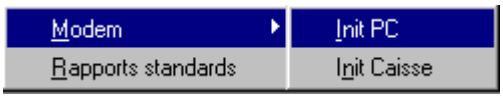


Cette rubrique vous fournit des informations sur le dongle de votre ordinateur : le numéro de série du dongle (ou Hardlock SN), le nombre de caisses attachées à la licence

que vous possédez. Cette information vous sera demandée par Vectron si vous désirez augmenter le nombre de caisses licenciées. Par la suite, Vectron vous attribuera un

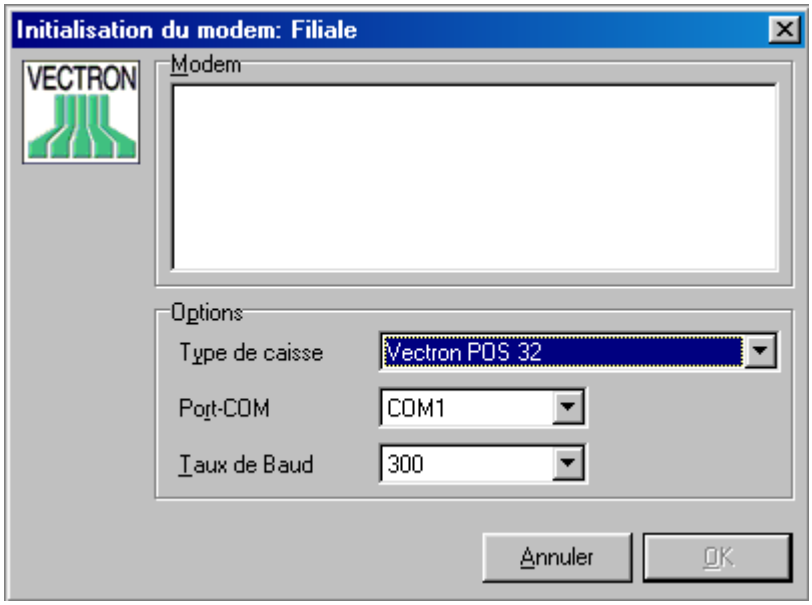
nouveau Code. Cliquez sur <NEW> ou <NOUVEAU> et saisissez le code. Le nombre de caisses se modifiera conformément aux termes de la nouvelle licence. Nous vous rappelons que cette licence est spécifique au dongle et pas au logiciel VECTRON COMMANDER 6 : aussi si vous transférer le dongle sur une autre installation, la licence le suivra.

10 Menu : Utilitaires



Ce menu s'intéresse aux utilitaires employés qui peuvent vous parfois être nécessaires.

10.1 Modem : Init PC , Init Caisse



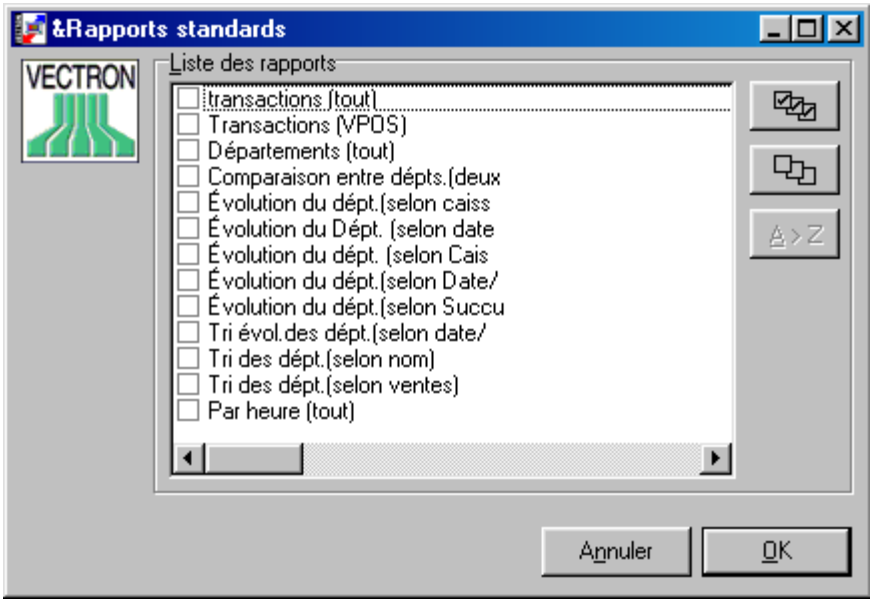
Ces paramètrages ne seront employés qu'une fois par installation. Leur mission n'est pas d'envoyer les commandes d'init. chaque jour avant la composition d'un numéro. Mais, ils sont utilisés pour adresser aux modems des commandes relatives à la configuration de base avant leur installation (Cf. section 9.4.5 'Modems' pages 90- 91).

- **Type de caisse**
  (Seulement pour « INIT PC »)
  Choisissez le type de caisse auquel le modem est connecté dans la filiale. Prenez bien soin de vérifier le type de caisse car une erreur de cet ordre empêche toute communication avec le modem de la filiale.

- **Port-COM**
  Sélectionnez ici le Port COM de votre PC auquel le modem est connecté.

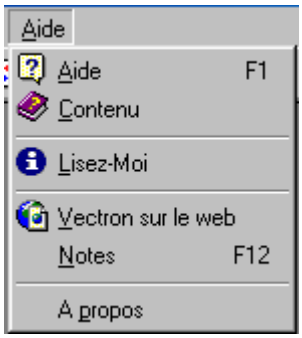
- **Taux de baud**
  Sélectionnez ici le taux de baud avec lequel s'effectuera la séquence d'initialisation.
  Pour le modem d'une filiale, il faut précautieusement choisir le taux de baud exact avec lequel travaille la caisse de la filiale sous peine de voir la communication échouer.

10.2 Rapports standard



Cette rubrique permet de recharger les rapports standard pour le cas où cela n'aurait pas déjà été fait lorsque vous lors de la première ouverture et utilisation du VECTRON COMMANDER 6 ou bien si une définition de rapport a été modifiée et doit retrouver sa condition initiale (Cf. section 9.8 ' Rapports : Liste des rapports' à la page 112). Sachez que ces modifications seront perdues si vous copier une deuxième fois ces rapports standards.
Choisissez le(s) rapport(s) que vous désirez copier puis cliquez sur <OK>.

11 Menu : Aide



10.1 Aide

Lorsque vous sélectionnez cette rubrique ou appuyez sur la touche <F1> du clavier, le pointeur de la souris se transforme alors en point d'interrogation. Vous pouvez alors cliquer sur un élément et recevrez l'information disponible sur ce dernier.

10.2 Contenu

Vous donne accès à l'index du contenu installé dans le système d'aide.

10.3 Lisez-moi

Fait apparaître les informations contenues dans le fichier Lisez-moi lié à la version du programme.

10.4 Vectron sur le web

Cette rubrique est directement reliée à la page d'accueil du site web Vectron Systems Allemagne. Il faut bien entendu disposer d'une connexion Internet sur votre ordinateur et d'un navigateur.

10.5 Notes

Vous pouvez utiliser cette rubrique pour nous informer d'une erreur de programmation ou faire des propositions d'amélioration.
Il vous faut pour cela disposer d'une adresse e-mail et une fenêtre s'ouvrira automatiquement dans laquelle vous pourrez adresser vos remarques à l'équipe de développement du Vectron Commander 6.

10.6 À propos

Dans cette fenêtre vous trouverez des informations sur la version du programme et les droits réservés.

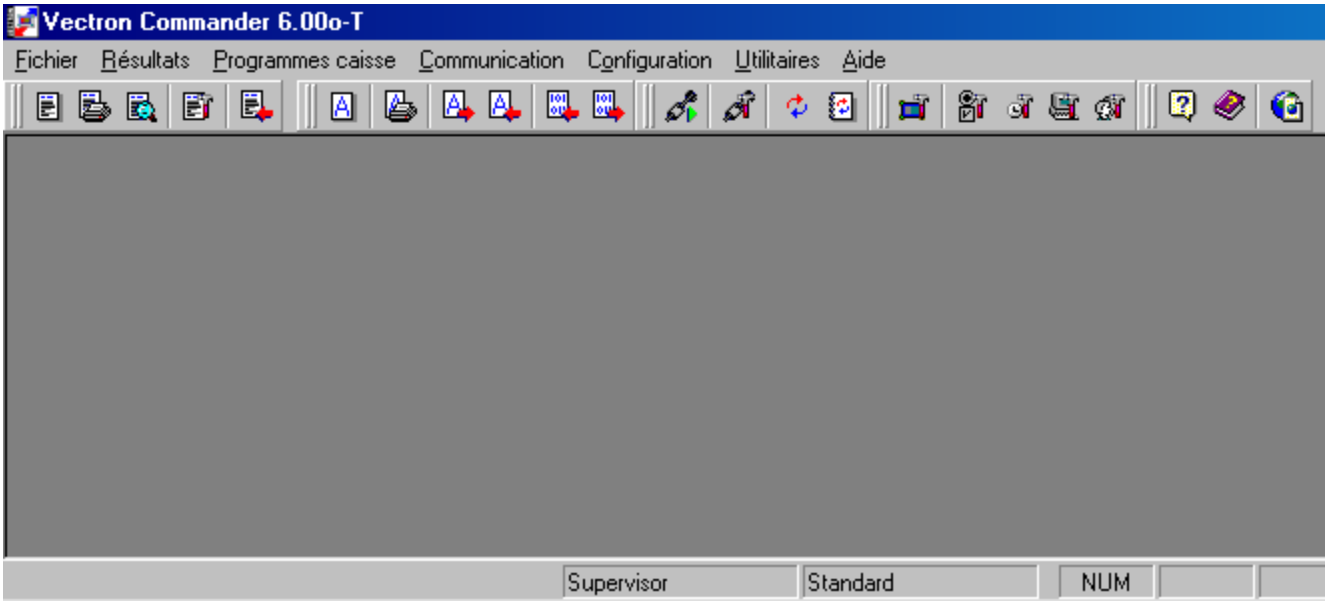
A Complément d'information sur le fonctionnement du Vectron Commander 6.

Cette section vous apporte des explications sur le fonctionnement général du Vectron Commander 6.

A.1 Éléments standard sous Windows

Notre objectif est de vous familiariser un peu plus avec les éléments les plus fondementaux et les plus usuels de Windows. Ce sont des petites astuces qui peuvent vous faciliter le travail dans bien des cas.

A.1.1 Le menu



VECTRON COMMANDER 6 fonctionne comme la plupart des programmes sous Windows avec un menu qui centralise les éléments les plus importants au fonctionnement du programme.
Ce menu principal est situé en haut de la fenêtre et il est toujours visible. Vous trouvez dans ce menu des rubriques comme « Fichier », « Résultats », etc… qui sont elle-mêmes constituée d'un sous-menu (ou sous-rubriques), dans lesquelles les fonctions du programme sont structurées de manière logique.

D'autres possibilités sont aussi à votre disposition pour se servir des menus et des fonctions du programme ou les consulter :

- **La souris**

L'utilisation du menu avec la souris est le plus commun pour tous les utilisateurs.

- **Le clavier**

Pour rappeler directement une rubrique du menu principal, appuyer sur la touche
< ALT> puis sur le caractère qui correspond à la lettre soulignée dans le menu : par

exemple < ALT> + <R> pour « RÉSULTATS ». Vous pouvez aussi naviguer avec les curseurs de

déplacement < ← > , < ↑ > , < → > , < ↓ > dans la structure du menu et avec la touche <ENTRÉE> faire afficher la fonction désirée.Vous pouvez également les faire afficher en appuyant sur la touche de la lettre soulignée pour cette rubrique.

- **Les raccourcis clavier (ou « Shortcuts »)**

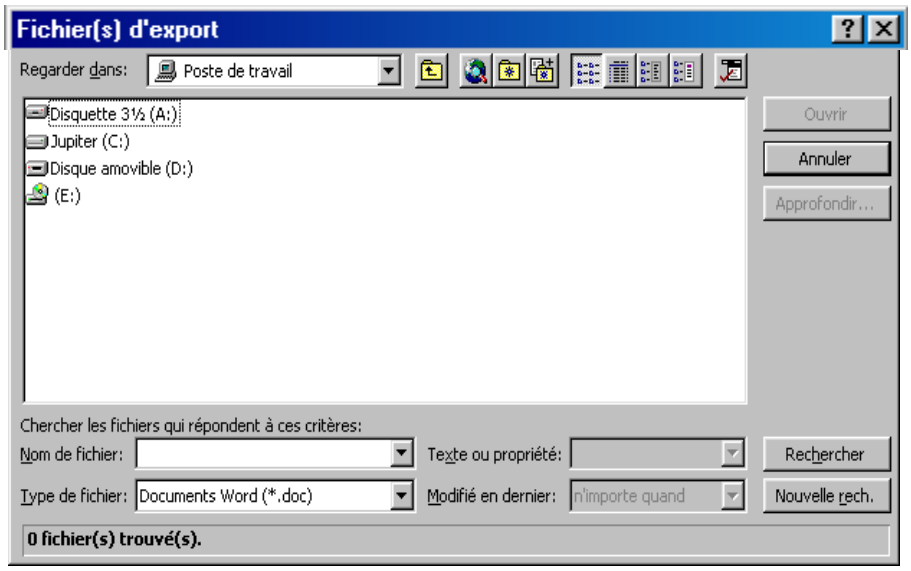
C'est la solution la plus rapide pour faire afficher les fonctions du programme, cependant toutes les rubriques du menu ne sont pas définies comme raccourcis. Vous pouvez voir dans le menu quelle fonction est attribuée à quel raccourci clavier : par exemple à côté de « LECTURE RÉSULTATS » se trouve la combinaison <Ctrl + L>. Quelque soit l'endroit où vous vous trouvez dans Vectron Commander 6, vous pouvez rappeler la fonction « LECTURE RÉSULTATS » dès que vous le souhaitez en appuyant simultanément sur les touches <Ctrl> + <L>.

Vous trouverez également dans le menu une barre composée de petites icônes. Celles-ci sont en quelque sortes des aides-mémoire qui représentent ces fonctions et qui facilitent leur utilisation.

A.1.2 Les icônes

Sous le menu se trouve la barre d'icônes qui représente les fonctions les plus importantes et auxquelles vous pouvez accéder par une simple clic de la souris. Si vous positionnez le pointeur de la souris quelques secondes sur l'une de ces icônes, il apparaît alors un rectangle jaune le nom de la fonction qui lui est associée.

A.1.3 Les fenêtres de dialogue



Dans toutes les situations où il vous est demandé de fournir le nom d'un fichier dans une fenêtre de dialogue Windows, vous pouvez soit cliquer sur ou appuyer simultanément

sur les touches <ALT> + <↓>. Il suffit ensuite de naviguer par des clics avec la souris dans la structure organisationnelle de votre ordinateur ou du serveur réseau pour donner le chemin d'accès d'un fichier et l'ouvrir ou l'enregistrer.

A.2 Éléments spécifiques au Vectron Commander

Nous nous attachons à décrire ici des éléments spécifiques à l'utilisateur se retrouvent à différents endroits dans le VECTRON COMMANDER 6 .

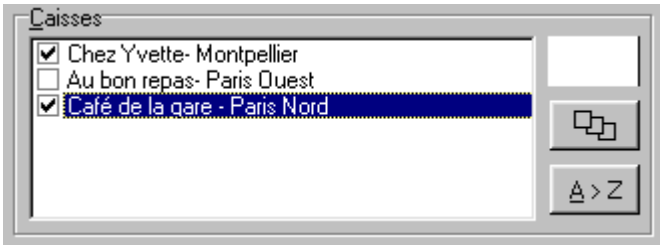
A.2.1 Saisir une date

À plusieurs reprises dans le VECTRON COMMANDER 6 nous travaillons avec des dates qui correspondent à des fonctions de programme diverses.
Nous avons donc développé un champ de données spécifique, aussi facile à utiliser qui soit, pour saisir des dates :

Ce champ comprenant un petit calendrier apparaît « normallement » si vous cliquez sur la touche (ou par le clavier en appuyant simultanément sur <ALT> + <↓>) ; sélectionnez dans celui-ci le jour voulu.
Vous pouvez utiliser également un certain nombre de raccourcis clavier pour saisir des dates pour aller plus vite :

Touches	Fonction
<a>	« Aujourd'hui »
<h>	« Hier »
<v>	« Avant-hier »
<d>	« Demain »
<p>	« Après-demain »
<Barre d'espacement>	« Quotidien », lorsque des fenêtres de dialogue sont à déterminer.
< ↑ > < ↓ >	Pour modifier le jour
<Shift> + < ↓ > et <Shift> + < ↑ >	Pour modifier le mois
<Ctrl> + < ↓ > et <Ctrl> + < ↑ >	Pour modifier l'année

A.2.2 Sélectionner un champ



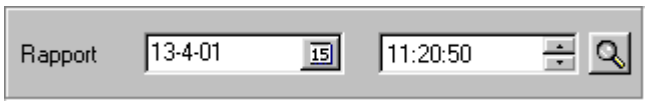
Vous trouverez beaucoup de fenêtres dans lesquelles vous devez sélectionner des élements en les cochant, par exemple des caisses, des rapports etc… Pour cocher individuellement un ou des élements de la liste, cliquez avec la souris dans la petite case qui se trouve devant l'élément en question.
Avec le clavier vous pouvez aussi réaliser cette sélection avec la <Barre d'espacement> et vous déplacer dans la liste grâce aux flèches <↓> , < ↑> , < ←> ou <→> .
Sur le côté droit, des touches avec des symboles vous facilitent le travail, en effet :

(ou la touche < F4 >) vous permet de sélectionner toutes les cases.

(ou la touche < Shift> + < F4>) vous permet de supprimer toutes les coches.

vous permet de classer les éléments par ordre alphabétique.

A.2.3 Saisir une date et une heure d'intervention



Ce type d'élément apparaît régulièrement dans les fenêtres pour définir la date et l'heure d'un rapport. Sur le côté droit, la touche vous permet d'effectuer une recherche sur l'élément décrit. Si vous cliquez sur cette touche, une fenêtre s'ouvrira dans laquelle vous pourrez sélectionner un rapport précis selon sa date /heure de création.

A.2.4 Saisir le nom de données

À divers endroits dans le VECTRON COMMANDER 6, vous aurez recours à un ou plusieurs noms de fichiers. Cet élément vous aide à le(s) retrouver.
Cliquez sur la touche ou appuyez sur les touches <ALT> + <↓ > pour ouvrir la fenêtre de dialogue (cf. page 131).

B Transfert de données de la version 5 à la version 6

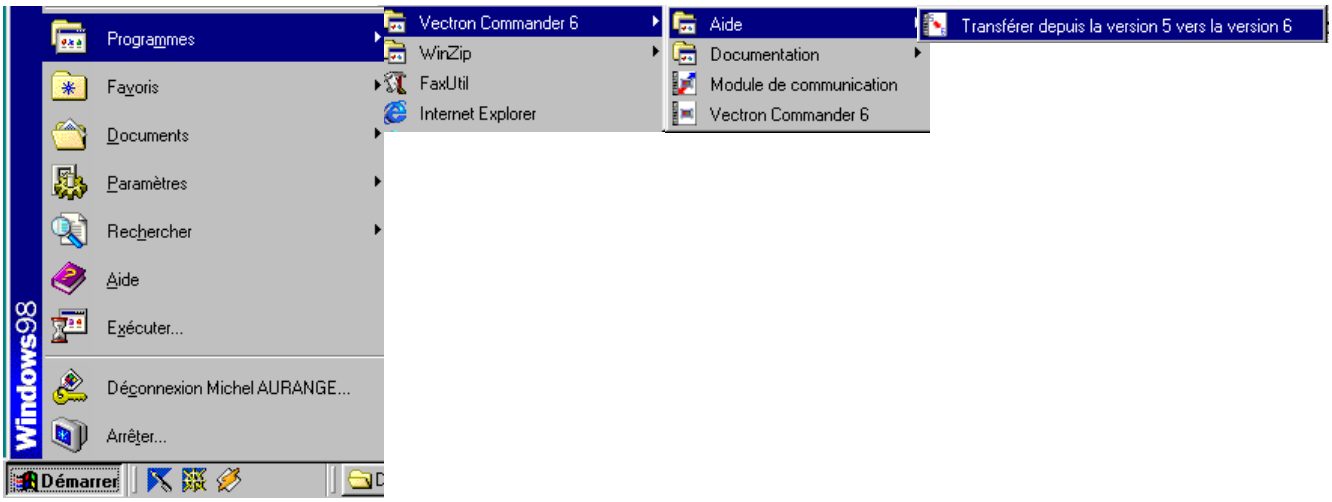
Pour reprendre des données dont vous disposiez dans le Vectron Commander 5 dans le Vectron Commander 6, nous avons créer un programme d'assistance qui vous guidera pas à pas dans ce processus.

B.1 Remarques préliminaires

Le transfert de données doit, autant que faire se peut, se réaliser **AVANT** que vous démarriez pour la première fois le Vectron Commander 6, et directement après une ré-installation. S'il est effectué plus tard, il se peut que les données déjà contenues dans le Vectron Commander 6 soient remplacées.
Ce programme de transfert de données vous aide néanmoins à effectuer une reprise tardive des données dans le cas où, par exemple, vous aviez déjà installé le Vectron Commander 6 il y a longtemps pour effectuer des tests et que vous vouliez reprendre à présent les données présentes dans le Vectron Commander 5.

B.2 Démarrer le programme

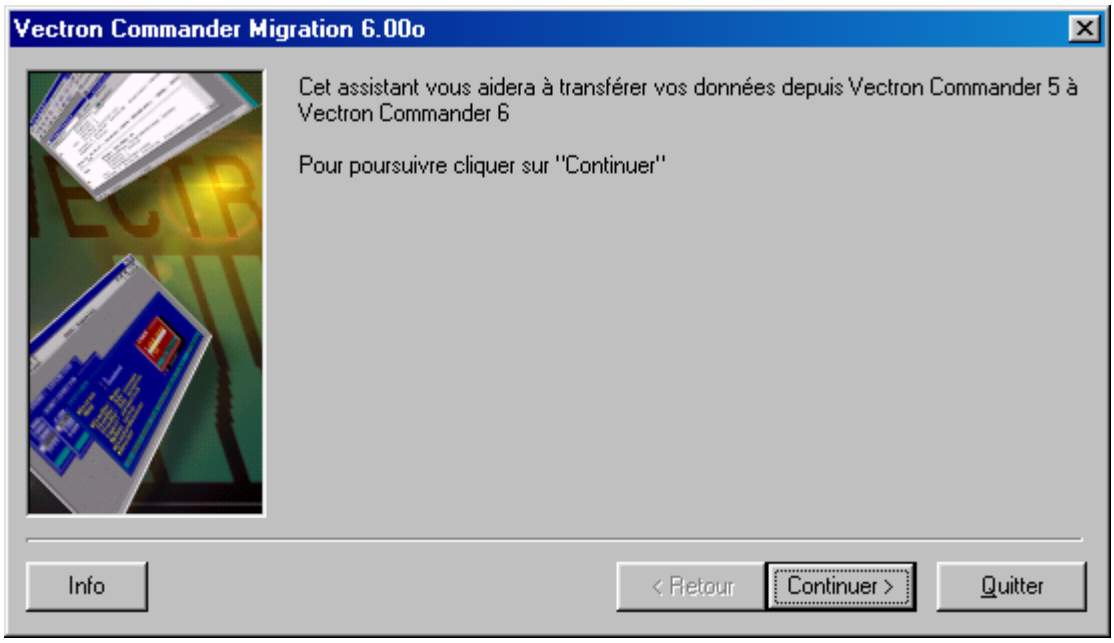
Vous pouvez démarrer le transfert de données à partir du menu de démarrage Windows



B.3 L'assistance

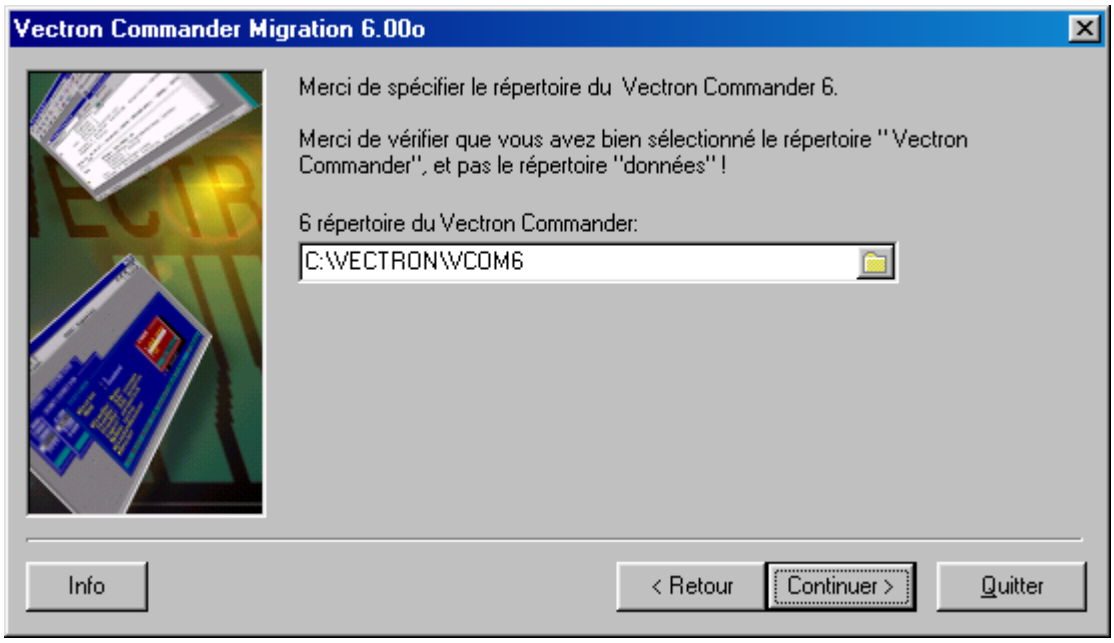
Dans cette section, nous nous attacherons à décrire exactement toutes les étapes du transfert.

B.3.1 Page d'accueil



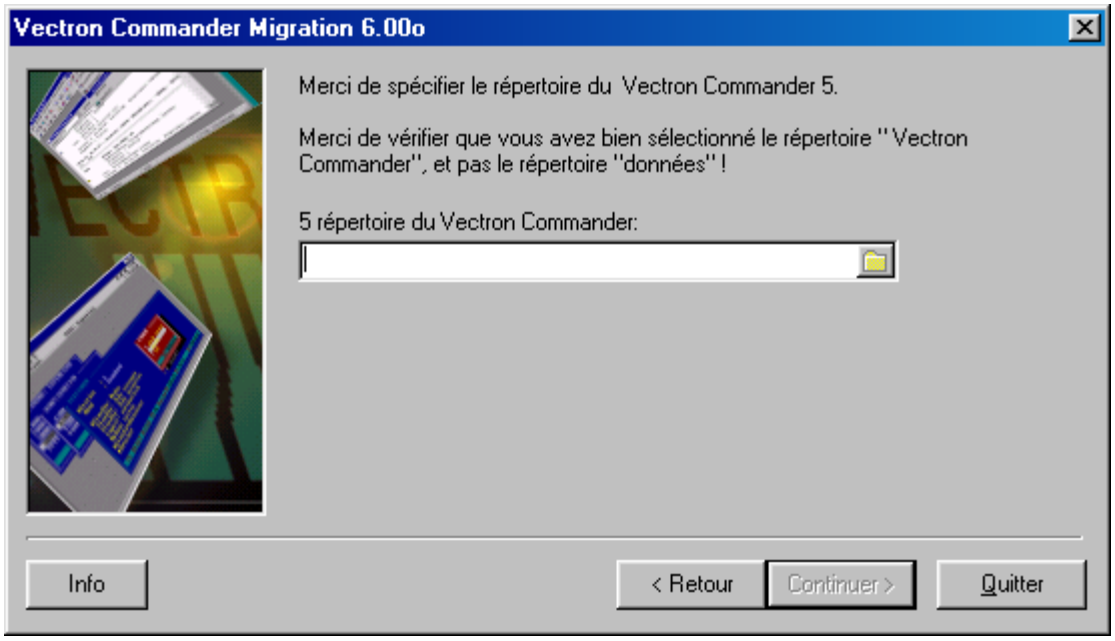
Cliquez sur <CONTINUER> pour commencer la première étape.

B.3.2 Répertoire cible



Choisissez ici dans quel répertoire cible, et aussi quel dossier vous souhaitez installer le Vectron Commander 6. Le répertoire choisi sera recherché directement depuis votre ordinateur avec la touche puis il vous sera demandé de confirmer.
Cliquez sur <CONTINUER> pour passer à l'étape suivante ou sur < RETOUR> pour retourner à la page précédente.

B.3.3 Répertoire source

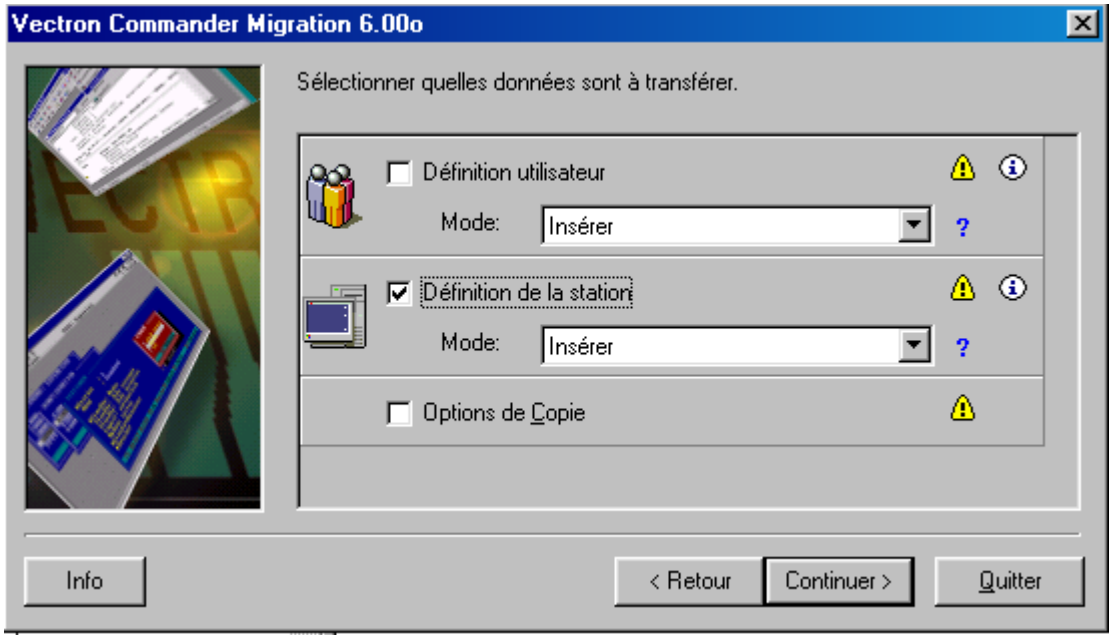


Il vous faut sélectionner ici le répertoire dans lequel est installé Vectron Commander 5.
L'installation par défaut se trouve dans le répertoire « \C :VECTRON\VCOM\ ».
Vous pouvez aussi cliquer sur la touche pour le rechercher.

Donnez bien ici le nom du répertoire principal et pas d'un dossier compris sous celui-ci.

Lorsque vous avez sélectionné le bon nom de répertoire, cliquez sur < CONTINUER> pour passer à l'étape suivante. Cliquez sur <RETOUR> pour retourner à la page précedente.

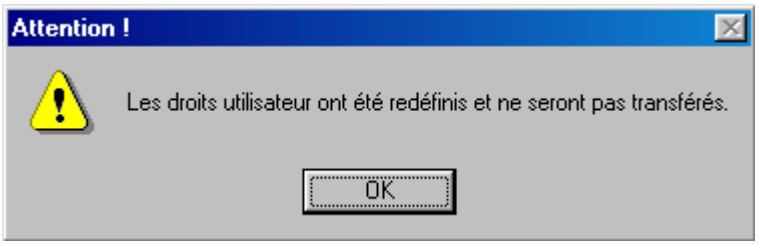
B.3.4 Détails



Vous définissez dans cette page quelles sont les données qui seront reprises.
Vous obtenez une liste affichant toutes les données et les fichiers qui seront repris.
Vous verrez quelles données du Vectron Commander 5 sont en général disponibles, et quelles données existent déjà dans l'installation du Vectron Commander 6.
Sur le côté droit de cette zone se trouvent des symboles si nécessaires. Cliquez sur ceux-ci avec la souris pour obtenir plus d'informations.

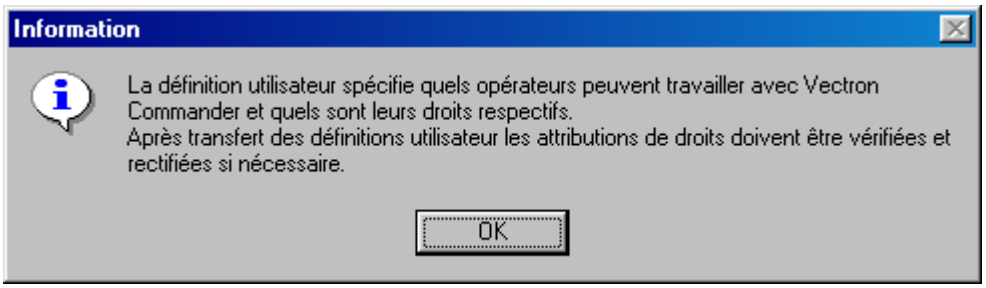
- **Symbole**

Ce symbole attire votre attention sur le fait qu'un problème a été rencontré. Cliquez sur ce dernier et lisez le conseil qui est donné avec attention. Décidez ensuite si vous poursuivez le transfert de ces données et de quelle façon.
Exemple de message :



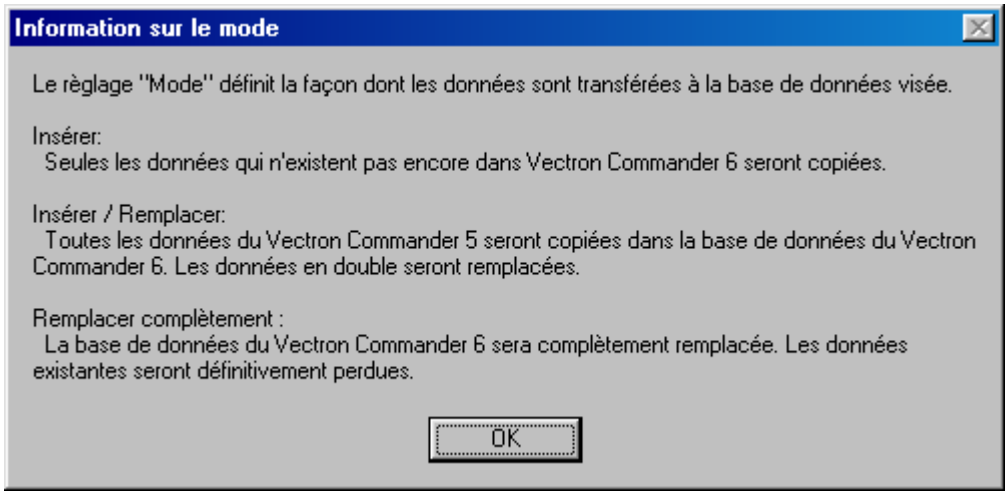
- **Symbole**

Cliquez sur ce symbole pour obtenir des informations sur le sens et le contenu de ces données.
Exemple de message :



- **Symbole**

Vous obtenez avec ce symbole le texte issu de l'aide par le champ mode.
Il y a fondamentalement plusieurs types de transfert de données :
Les données ordinaires : par exemple les paramètres, le programmateur, les tâches chaînées etc…
Exemple de message :



- Les bases de données. Dans celles-ci sont stockées différents fichiers concernant les définitions de la caisse, les données de programmation de la caisse, les données des ventes, etc…

Dans le premier type de transfert, vous avez le choix entre 'tout ou rien', mais pour ce qui est des données du second type vous pouvez en déterminer le mode selon les options suivantes :

- **Insérer**

Seules les données de la base de données du Vectron Commander 5 qui ne sont pas déjà dans la base de données du Vectron Commander 6 seront reprises.

Un exemple : Dans le Vectron Commander 5 se trouvent définies les caisses 1 et 2, et dans Vectron Commander 6 il existe aussi les caisses 2 et 3 mais pas la 1.
Avec ce mode de transfert, seule la définition de la caisse 1 sera reprise dans Vectron Commander 6 et les définitions des caisses 2 et 3 ne seront aucunement touchées ni modifiées.

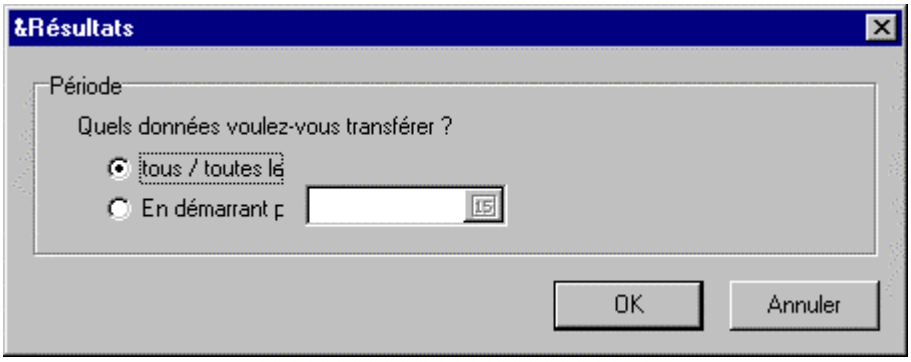
- **Insérer / Remplacer**

Idem au mode « Insérer », mais toutes les données déjà existantes dans le Vectron Commander 6 seront remplacées.
Un exemple : (à situation initiale identique à celle utilisée ci-dessus). Les définitions des caisses 1 et 2 du Vectron Commander 5 seront reprises bien que la définition de la caisse 2 soit déjà existante dans le Vectron Commander 6. Les données relatives à la caisse 3 resteront inchangées et intactes.

- **Reprendre complètement**

Ce mode de transfert doit être utilisé **UNIQUEMENT** pour reprendre **COMPLÈTEMENT** une base de données dans le Vectron Commander 6.

Pour les données du CA, il existe aussi une option spéciale qui vous permet de limiter la zone des résultats repris. Il est ainsi possible de ne reprendre que les résultats qui ont été crées après le 01-01-2000 afin de ne sauvegarder que les informations réellement nécessaires :



Les options suivantes vous sont proposées :

- **Tous / toutes**

Cochez cette option pour reprendre touts les rapports du Vectron Commander 5 dans le Vectron Commander 6.

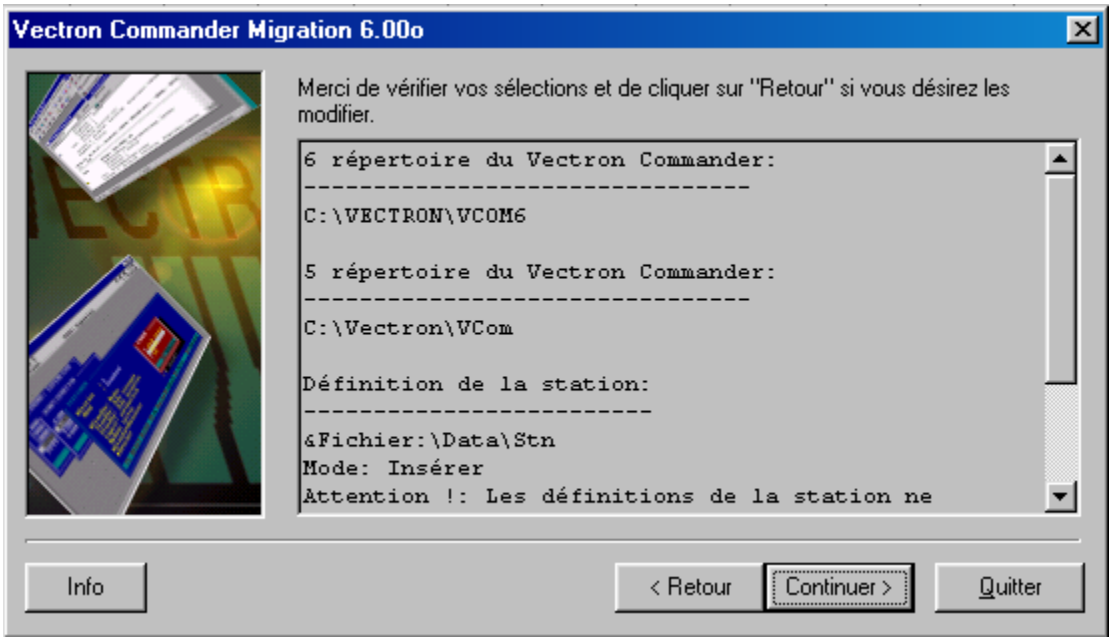
- **En démarant par**

Sélectionnez cette option pour ne reprendre que les rapports nécessaires selon une date précise dans le Vectron Commander 6.

Cliquez sur <OK> pour valider ce choix, sinon sur <ANNULER> pour revenir à la page précécente.

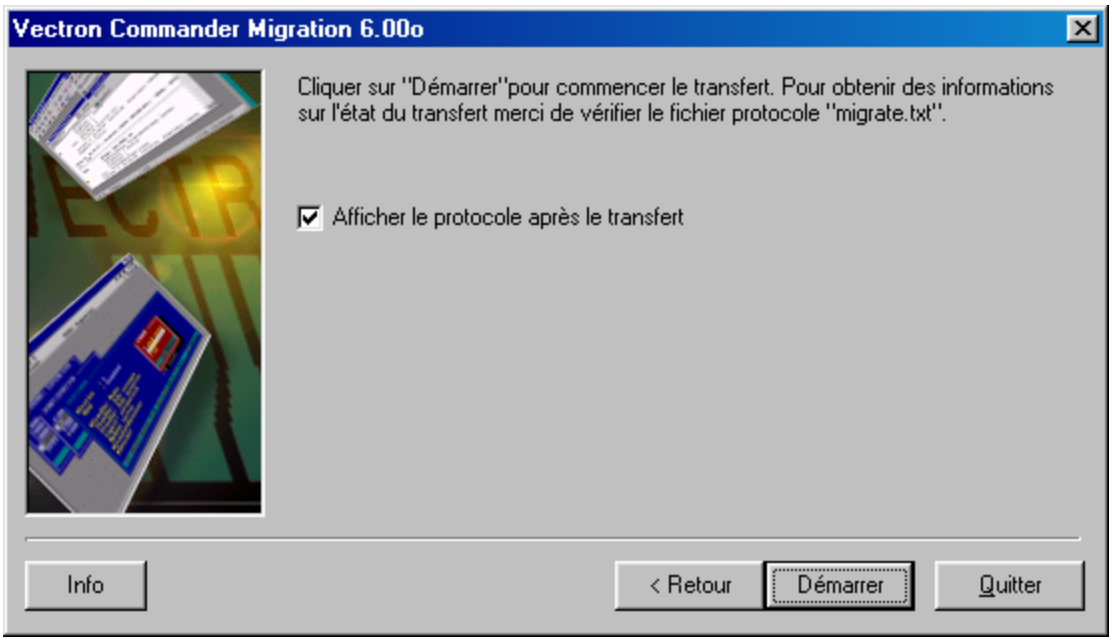
Lorsque la sélection des données à transférer est terminée, cliquez sur <CONTINUER> pour passer à l'étape suivante. Cliquez sur <RETOUR> pour retourner à la page précédente.

B.3.5 Résumé



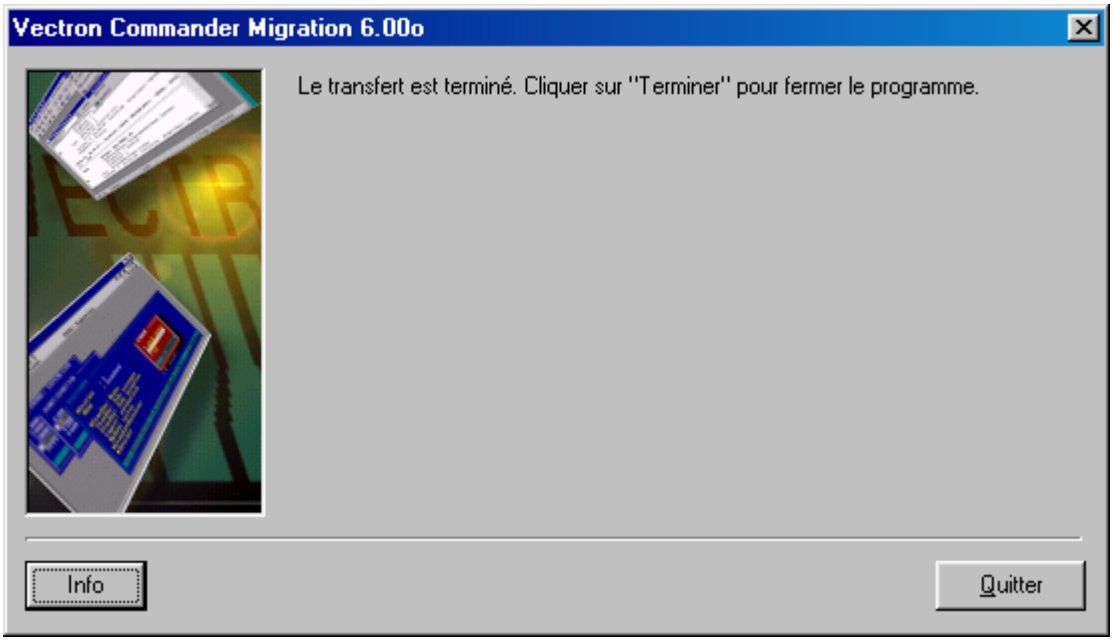
Dans cette fenêtre vous retrouvez la liste exacte des options de transfert que vous avez choisies. Vous retrouverez les avertissements que vous avez reçus auparavant.
Nous vous conseillons de relire ce résumé avec attention et de vérifier si tout ce qui y est saisi est conforme à vos souhaits.Si vous désirez apporter des modifications, cliquez sur <RETOUR> pour retourner à l'étape précédente.
Si tout est correct, cliquez sur <CONTINUER> pour passer à la dernière étape.

B.3.6 Dernière étape



Lors de cette dernière étape vous pouvez déterminer si vous voulez voir s'afficher le protocole de transfert.
Pour conclure et pour démarrer le transfert en lui-même, cliquez sur <DÉMARRER>. C'est seulement là que le processus réel de transfert de données aura lieu.

B.3.7 Phase finale



Après que le transfert de données ait été réalisé et soit terminé, le protocole de transfert s’affichera (dans le cas où il était apparent, ne le fermez pas) et une fenêtre de « fin » apparaîtra.
Cliquez sur <TERMINER> pour quitter le programme de transfert. Les données reprises se trouvent déjà dans le Vectron Commander 6 prêtes à être utilisées.

C Connexions

C.1 Connexion PC

RJ45 VPOS	DB9 PC
1	4
2	3
4	2
8	5

C.2 Connexion Modem

RJ45 VPOS	DB9 MODEM	DB25 MODEM
1	6	8
2	2	3
4	3	2
8	5	7

Nous vous suggérons d'utiliser des « RJ45 » pour adaptateur « DB9 » ou des « RJ45 » pour les adaptateurs « DB25 » pour que tout votre câblage soit du RJ45 vers du RJ45 et puisse être connecté directement.